

MAGYAR KOSÁRLABDA VERSENYSZABÁLYOK 2012

Az MKOSZ Einöksége által jóváhagyott szabályozás online, előzetes változata – FINAL DRAFT

Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetsége
szabályzatai

Az MKOSZ Elnöksége által jóváhagyott szabályozás online, előzetes változata – FINAL DRAFT

**Magyar Kosárlabdázók
Országos Szövetsége**

Az MKOSZ Elnöksége által jóváhagyott szabályozás online, előzetes változata – FINAL DRAFT

Magyar Kosárlabda Versenyszabályok

**Budapest
2012**

Szerkesztők:

Bodnár Péter, dr. Gincsei János, Halmos Péter,
Kovács Péter, Lugossy Norbert

Készült x000 példányban. Jóváhagyta a Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetségének Elnöksége 2012. augusztus 6-án.

Érvényes 2012. augusztus 7-től visszavonásig.

© Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetsége 2012

Mindennemű jog fenntartva. A könyv semmilyen része semmilyen formában nem használható fel, nem másolható, nem sokszorozható a Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetségének írásos engedélye nélkül.

ISBN xxx-xxx-xxxx-x-x

Kiadja a Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetsége

1146 Budapest, Istvánmezei út 1-3.

Telefon: 460 6825, Fax: 252 3296

e-mail: mkosz@hunbasket.hu, honlap: <http://www.hunbasket.hu>

Felelős kiadó: Bodnár Péter, ügyvezető igazgató

Az MKOSZ külön köszöni Győrki Imrének, Horváth Elemérnek és dr. Sterbenz Tamásnak a szabályzat létrehozásához nyújtott segítségét.

TARTALOMJEGYZÉK

I. ÁLTALÁNOS RENDELKEZÉSEK

1. A szabályzat hatálya	9
2. Alapfogalmak.....	9
3. A versenyek rendszere.....	12
4. Mérkőzések és versenyek fajtái, a rendezési jog	13
5. Korcsoportok meghatározása.....	13
6. Sorsolási táblák	14
7. A hivatalos érintkezés formái	14

II. VERSENYRENDEZÉS

8. Bajnoki év	15
9. Versenykiírás.....	15
10. Nevezés	16
11. Sorsolás, játéknapok	16
12. Versenybizottság.....	17
13. Országos versenyek rendezői.....	18
14. A versenyrendszerekben részt vevő csapatok képviselése, kapcsolattartás.....	19
15. Pályahitelesítés	19
16. A mérkőzések időpontja	24
17. A mérkőzések időpontjának és helyszínének változtatása.....	25
18. Eredményszámítás	27
19. Visszalépés.....	27
20. Törlés	28

III. A MÉRKŐZÉSEK RÉSZTVEVŐI

21. A csapatok száma és beosztása	29
22. A játékosok szerepeltetése	29
23. Játékos jogosulatlan szerepeltetésének következményei	30

24. Edző	30
25. Játékvezetők	32
26. Jegyző és jegyzőkönyvvezetés	34
27. Időmérő és az eredményjelző készülék kezelője.....	36
28. Orvos és elsősegély felszerelés	36
29. Mérkőzés ellenőr	37
30. Biztonsági ellenőr.....	38
31. MKOSZ ellenőr.....	39

IV. MÉRKŐZÉSEK LEBONYOLÍTÁSA

32. Mérkőzés rendezése	40
33. Mérkőzés rendezésével kapcsolatos biztonsági előírások	44
34. Technikai felszerelések használata.....	45
35. Labda	46
36. A játékos verseny előtti igazolása.....	47
37. Sportorvosi engedély	48
38. A játékosok öltözéke.....	48
39. Szurkolók viselkedése.....	49
40. Mérkőzés rendezési költségei.....	49
41. Mérkőzéselmaradás elkerülése érdekében teendő intézkedések	50
42. Mérkőzés lemondása, távolmaradás és következményei	50
43. Mérkőzés félbeszakadása	51
44. Mérkőzés megszakítása, felfüggesztése, befejezté nyilvánítása	53
45. Technikai berendezés (videobíró) használata	53
46. Óvás, fellebbezés	54

V. VEGYES RENDELKEZÉSEK

47. Válogatottakkal kapcsolatos szabályozások.....	57
48. Rendelkezők lejárt tartozásokra vonatkozóan	57
49. Sportszervezetek nemzetközi mérkőzése.....	59

50. Mérkőzésből kizárt személyre vonatkozó eljárás.....	59
51. Doppingszerek, drog- és alkoholfogyasztás.....	59
52. Fair play, tisztességes játék.....	60
53. Vagyon értékű jogok.....	61

VI. ZÁRÓ- ÉS HATÁLYBA LÉPTETŐ RENDELKEZÉSEK

54. Hatálybalépés.....	62
------------------------	----

VII. MELLÉKLETEK

- 1. számú melléklet –**
Sorsolási táblák körmérkőzéses rendszerre
- 2. számú melléklet –**
Sorsolási tábla kieséses rendszerre
- 3. számú melléklet –**
Kosárlabda pályákra vonatkozó előírások
- 4. számú melléklet –**
Jegyzőkönyvvezetés hazai mérkőzéseken
- 5. számú melléklet –**
MKOSZ pályabelépők használatának szabályozása
- 6. számú melléklet –**
MKOSZ által jóváhagyott labdák jegyzéke
- 7. számú melléklet –**
Technikai berendezés (videobíró) használatának segédlete
- 8. számú melléklet –**
Tornák rendezési irányelvei

I. ÁLTALÁNOS RENDELKEZÉSEK

1. A szabályzat hatálya

- 1.1 A szabályzat hatálya kiterjed az MKOSZ és szervezeti egységei vagy tagszervezetei által Magyarországon rendezett vagy szervezett minden kosárlabda eseményre.
- 1.2 Ha a *Magyar kosárlabda versenyszabályok* a *Nemzetközi kosárlabda játékszabályok* előírásaitól eltérő rendelkezést tartalmaz, akkor a *Magyar kosárlabda versenyszabályokban* meghatározottakat kell minden esetben figyelembe venni.
- 1.3 Ha a *Versenykiírás* a *Magyar kosárlabda versenyszabályok* előírásaitól eltérő rendelkezést tartalmaz, akkor a *Versenykiírásban* meghatározottakat kell minden esetben figyelembe venni.

2. Alapfogalmak

- a) **Sportszervezet** – sportegyesület és sportvállalkozás, illetve jelen Versenyszabályok alkalmazásában a sportiskola és az utánpótlás-nevelés fejlesztését végző alapítvány. Az átigazolás szempontjából a sportszervezet átadó, illetve átvevő sportszervezet lehet.
- b) **Sportszakember** – Sportszakembernek minősül a kosárlabda sportágban az a személy, aki edzői, versenybírói, játékvezetői, ellenőri, sportmasszőri, sportorvosi, sportmunkatársi tevékenységet folytat munkaviszonyban, megbízási, illetve polgári jogi jogviszonyban, vagy társadalmi munkában sporttevékenységgel kapcsolatban közvetlenül vagy közvetetten feladatot lát el.
- c) **Hivatásos sportoló** – a Sportról szóló 2004. évi I. törvény 1. § (4) bekezdésében meghatározott sportoló.
- d) **Amatőr sportoló** – a Sportról szóló 2004. évi I. törvény 1. § (4) bekezdésében meghatározott sportoló.
- e) **Utánpótláskorú sportoló** – amatőr sportoló huszonharmadik (23.) életévének betöltéséig, valamint az egyetemi bajnokságban szereplő sportoló huszonötödik (25.) életévének betöltéséig.

- f) **Igazolás** – a sportoló első regisztrálása sportszervezetéhez a NYIL informatikai rendszerben az MKOSZ Nyilvántartási, átigazolási és játékengedély kiadási szabályzata szerint.
- g) **Átigazolás** – a sportoló sportszervezet változtatásának regisztrálása a NYIL informatikai rendszerben az MKOSZ Nyilvántartási, átigazolási és játékengedély kiadási szabályzata szerint.
- h) **Játékengedély** – A kosárlabdázó számára versenykorosztályokban (korcsoportokban) történő versenyzést engedélyező okirat, amelyet az MKOSZ vagy megyei szervezeti egysége állít ki.
- i) **Versenyyengedély** – A versenyző részére – a versenyrendszerben, bajnokságban való részvétel feltételeként – a sportszövetség által kiállított, a Sporttörvény által meghatározott feltételeknek megfelelő, a versenyrendszerben vagy versenyeken való részvételre jogosító sportolói igazolvány (dokumentum).
- j) **Eljárási díj, költségtérítés** – az igazolás, átigazolás végrehajtásának, a versenyyengedély, illetve kapcsolódó dokumentumok kiadásának adminisztrációs ellenértéke. A díj, költségtérítés összegét az MKOSZ Díjfizetési szabályzata tartalmazza.
- k) **Versenyszabályok** – A bajnokság és a kupa keretében folytatott kosárlabda tevékenységre vonatkozó előírások érvényben lévő, rendszerbe foglalt összessége, amely a kosárlabda versenyrendszerben résztvevő kosárlabdázók, sportszervezetek, sportszakemberek általános és sportági kötelezettségeit teljes körűen tartalmazza.
- l) **Versenykiírás** – Egy adott bajnoki, kupa vagy torna rendszerű kosárlabda verseny speciális, a Versenyszabályok előírásaitól eltérő, vagy azt kiegészítő rendelkezéseket tartalmazó önálló dokumentuma.
- m) **Versenyyendező szerv** (verseny rendezője) – az MKOSZ, az MKOSZ tagozatai, az MKOSZ megyei szövetségei, versenybírószágai vagy más, hasonló elnevezéssel jelölt bizottságai.
- n) **Hivatalos műsor** – a verseny rendezője által jóváhagyott és közzétett, előzetesen a résztvevőkkel egyez-

tett, a mérkőzések játéknaptárját és kezdési időpontját tartalmazó dokumentum.

- o) **Versenynaptár** – egy bajnoki év hivatalos mérkőzés napjainak bajnokságok és kupák szerint csoportosított kronologikus táblázata.
- p) **Határozat** – a verseny rendezője hatáskörrel rendelkező bizottságának egyedi ügyet elbíráló döntését tartalmazó dokumentuma, amelynek részei: az eljáró bizottság megnevezése, az ügy iktatószámának és tárgyának megjelölése, rendelkező részében az érdemi döntés és a jogorvoslat lehetőségéről szóló tájékoztatás, az indokolásban a rövid tényállás és a határozat alapjául szolgáló külső és belső jogszabályok rendelkezéseinek pontos megjelölése, a határozat meghozatalának helye, időpontja, valamint a határozat kiadmányozójának neve.
- q) **Hivatalos személyek** – A mérkőzés ellenőre és játékvezetői, a helyszíni versenybizottság elnöke és tagjai.
- r) **Hivatalos személyek képviselője** – A mérkőzésre kijelölt hivatalos személyeket a mérkőzés lebonyolításával kapcsolatos ügyekben képviselő személy. Ez a személy helyszíni versenybizottság elnöke, ha nincs jelen, a mérkőzés ellenőre, ha ő sincs jelen, akkor az első játékvezető.
- s) **Játékvezetői műhiba** – a játékvezető az adott játékhelyzetre meghozott ítéletét követően, a játék folytatásával kapcsolatban hozott olyan döntése, amely ellentétes a *Nemzetközi kosárlabda játékszabályokkal* és *hivatalos szabálymagyarázataival*. Egy játékvezető téves megítélése önmagában nem minősül műhibának.
- t) **Technikai berendezés (videóbíró)** – Olyan eszköz (például merevlemez képrögzítő és lejátszó, monitor, fülhallgató), mely alkalmas arra, hogy a mérkőzés egyes jeleneteit a játékvezetők a mérkőzés során (akár lassítva is) visszanezdhessék.

3. A versenyek rendszere

- 3.1 Kosárlabda versenyek a következő rendszerelemekből építhetők fel:
- a) **Körmérkőzőses rendszer**
Minden csapat minden más csapattal játszik egy vagy több mérkőzést. A sorrendet a szerzett pontok összege határozza meg.
 - b) **Kieséses („kupa”) rendszer**
A továbbjutás egy vagy két mérkőzésen dől el. Két mérkőzés esetén azok a végeredmény szempontjából egy mérkőzésnek tekintendők. Az a csapat, amelyik vereséget szenved, a verseny adott szakaszából kiesik
Ha az első mérkőzés végén az eredmény döntetlen, nem kell hosszabbítást játszani.
Ha a második mérkőzés végén a két mérkőzés eredményét összeadva a végeredmény döntetlen, hosszabbítás(oka)t kell játszani.
 - c) **Play-off rendszer**
A továbbjutásért meghatározott győzelem számig játszanak a csapatok. Amely csapat előbb eléri a meghatározott győzelem számot, az jut tovább.

4. Mérkőzések és versenyek fajtái, a rendezési jog

- 4.1 A versenyek rendezésére jogosult szervek a következő kosárlabda-mérkőzéseket (versenysorozatokat) rendezhetik:
- a) **Házi mérkőzések.** Ilyen mérkőzéseket sportszervezetek saját csapataik részére rendezhetnek. Házi versenyeken idegen csapatok nem szerepelhetnek.
 - b) **Barátságos, emlék- és edzőmérkőzések.** A sportszervezetek ünnepélyes alkalmakkor barátságos és emlékmérkőzéseket, felkészülés céljából pedig edzőmérkőzéseket rendezhetnek.
 - c) **Bemutató mérkőzés.** A sportág népszerűsítése érdekében az MKOSZ, az MKOSZ szervezeti egységei vagy a sportszervezetek bemutató mérkőzéseket rendezhetnek.

- d) **Meghívásos versenyek.** Ilyen versenyeken kizárólag a verseny rendezője által meghívott csapatok vehetnek részt.
- e) **Bajnoki és kupa versenyek.** Bajnokságok és kupák sportszervezetek között, versenykiírásban meghatározott elvek alapján rendezhetők. Ezekon a versenyeken az indulási jogosultságot a versenykiírásban meg kell határozni.
Országos bajnokságokat és kupákat kizárólag az MKOSZ, területi bajnokságokat és kupákat kizárólag az MKOSZ szervezeti egységei jogosultak rendezni.
- f) **Nemzetközi mérkőzések.** Nemzetközi mérkőzéseken két vagy több nemzet csapatai versenyeznek egymással.
Nemzetközi mérkőzések rendezési szándékát a rendező köteles legalább tizenöt (15) nappal az esemény előtt bejelenteni az MKOSZ részére.
- g) **Nemzetek közötti mérkőzéseken** két nemzet válogatott csapata versenyez egymással.
Nemzetek közötti mérkőzések rendezésére kizárólag az MKOSZ jogosult.

5. Korcsoportok meghatározása

- 5.1 A kosárlabda versenyrendszerekben résztvevő játékosok részére korcsoportokat határoz meg az MKOSZ.
- 5.2 A korcsoportba tartozást mind a női, mind a férfi játékosok esetében a születési év és hónap határozza meg, amit a versenykiírások rögzítenek.
- 5.3 A játékosok szerepeltetésére az alábbi korcsoportokban van lehetőség:
 - a) U11 (Kenguru)
 - b) U12 (Gyermek)
 - c) U13 (Tini)
 - d) U14-U15 (Serdülő)
 - e) U16-U17 (Kadett)
 - f) U18-U19 (Junior)
 - g) U20
 - h) U23
 - i) Felnőtt
 - j) Senior

6. Sorsolási táblák

- 6.1 A **körmérkőzéses rendszer** lehetséges sorsolási tábláit az 1. számú melléklet tartalmazza.
Megjegyzés: Ha egy versenyen páratlan az induló csapatok száma, az eggyel magasabb páros létszámnak megfelelő rendszer szerint kell a versenyt lebonyolítani. Ilyen esetben mérkőzés naponként egy (1) mérkőzéssel kevesebbet játszanak és egy csapat mindig pihen.
- 6.2 A **kieséses rendszer** lehetséges sorsolási tábláját a 2. számú melléklet tartalmazza.
Megjegyzés: Kevesebb induló esetén erőnyerőként kerülnek az egyes csapatok tovább, míg az egyes versenyágak teljesen ki nem egészülnek. Több induló esetén pedig előselejtezőkkel kell megállapítani a csapatok jogosultságát.
- 6.3 A sorsolás során **kiemelést** lehet alkalmazni területi elvek vagy korábbi eredmények alapján, ezzel biztosítva, hogy meghatározott csapatok ne kerülhessenek össze egymással. A kiemelés szabályait a versenykiírásban kell meghatározni.

7. A hivatalos érintkezés formái

- 7.1 Az MKOSZ elsődlegesen az elektronikus levelezést (e-mail) alkalmazza hivatalos érintkezési formaként. A hivatalos érintkezésnek írásban kell történnie akkor is, ha az elektronikus levelezés bármilyen okból nem alkalmazható.
- 7.2 Minden az MKOSZ versenyrendszerében szereplő sportszervezetnek rendelkeznie kell elektronikus levélcímmel, melynek tartalmát rendszeresen (lehetőleg naponta) ellenőriznie kell.
- 7.3 Az elektronikus levelezésben küldött iratok kézbesítési időpontjának a címzett hivatalosan megjelölt elektronikus levélcímére történő elküldést követő napot kell tekinteni.
- 7.4 A verseny rendezője közleményeit a jelen pont szerint vagy hivatalos honlapján teszi közzé.

II. VERSENYRENDEZÉS

8. Bajnoki év

- 8.1 A bajnoki év július 1-jétől a következő év június 30-ig tart.
- 8.2 A bajnoki év folyamán a versenyzésre vonatkozóan az MKOSZ tilalmi időszakot állapíthat meg. Tilalmi időszakban a sportszervezetek kosárlabda mérkőzést csak a szövetség külön engedélyével rendezhetnek.

9. Versenykiírás

- 9.1 A versenyek rendezésének megfelelő előkészítését a versenykiírás biztosítja.
- 9.2 Az országos bajnokságok versenykiírásait legalább harminc (30) nappal a nevezési határidő előtt a várható résztvevők rendelkezésére kell bocsátani.
- 9.3 A versenykiírásnak mindazokat a feltételeket, szabályokat tartalmazni kell, amelyek alapján a versenyt lebonyolítják, és amelyeket jelen Versenyszabályok nem vagy eltérő módon szabályoznak.
- 9.4 **A versenykiírásnak tartalmaznia kell:**
 - a) a verseny rendezőjének megnevezését és címét,
 - b) a verseny célját,
 - c) a verseny (mérkőzések) lebonyolításának idejét,
 - d) a versenyen való részvétel és játékjogosultság feltételeit,
 - e) a verseny lebonyolítási formáját,
 - f) a verseny díjazását,
 - g) a költségek viselésének szabályait (utazás, szállás, étkezés, rendezés, adminisztráció, játékvezetői és versenybírói díjak stb.),
 - h) a nevezésre és a sorsolásra vonatkozó előírásokat, időpontokat (határidőket) és díjakat,
 - i) az óvásra és jogorvoslatra vonatkozó különleges szabályokat,

- j) a Versenyszabályokban nem vagy eltérően szereplő különleges szabályokat és rendelkezéseket,
- k) bajnoki versenykiírás esetén a kiesés és feljutás (magasabb osztályba kerülés) szabályait.

10. Nevezés

- 10.1 Kosárlabdaversenyekre a vonatkozó versenykiírás előírásainak megfelelően kell nevezni.
- 10.2 A verseny rendezője a nem szabályszerű, vagy elkésett nevezéseket visszautasíthatja, illetve az így nevező csapatokat a versenyből kizárhatja.
- 10.3 Nevezési díj esetén az összeget és a befizetésre vonatkozó előírásokat a versenykiírásban kell szabályozni.
- 10.4 A nevezések elfogadása után a bajnokságba újabb csapatot beosztani, a folyamatos játéklehetőség biztosítása érdekében a verseny rendezőjének jogkörébe tartozik. A besorolásnál dönteni kell, hogy a csapat eredménye beszámít a versenybe, vagy a csapat versenyen kívül indul.
- 10.5 Ha a bajnokság megkezdése után a besorolt sportszervezet vagy csapat visszalép, megszűnik vagy feloszlik, a törlésre vonatkozó szabályokat kell alkalmazni.

11. Sorsolás, játéknapi

- 11.1 A mérkőzések sorrendjét sorsolással, irányított sorsolással, vagy a versenykiírásban rögzítettek alapján kell meghatározni.
- 11.2 A sorsolást a versenykiírásban meghatározott időpontban kell – a nyilvánosság és az ellenőrizhetőség biztosítása mellett – megtartani.
- 11.3 Kupák sorsolását a mindenkori versenykiírás szabályozza. A sorsolásról jegyzőkönyvet és jelenléti ívet kell készíteni.
- 11.4 A sorsoláson az érdekelt csapatok egy-egy (1-1) küldöttje vehet részt, de egy küldött több csapatot is képviselhet. A sorsolással kapcsolatos észrevételeket közvetlenül a sorsoláskor kell a sorsolás lebonyolítójával közölni. A sorsolási

jegyzőkönyv lezárása után észrevételt tenni, vagy a sorsolás ellen kifogást emelni nem lehet.

- 11.5 A mérkőzések lejátzásának helyét és napját a versenykiírásban foglaltak alapján kell megállapítani.
- 11.6 A verseny rendezője egyes esetekben (gazdasági szempontok, nemzetközi találkozó stb.) jogosult irányított sorsolást készíttetni.
- 11.7 Az NB I. osztályban egy csapat részére egy (1) napra két (2) bajnoki mérkőzést kiírni nem lehet, más versenyrendszerben egy csapat egy (1) napon több mérkőzést is köteles lejátszani, ha a hivatalos műsorban a mérkőzéseket így írták ki.

12. Versenybizottság

- 12.1 A versenyek rendezésére versenybizottságot kell létrehozni.
- 12.2 Az MKOSZ, annak megyei (fővárosi) szervezeti egységeinek versenybizottságával kapcsolatos előírásokat az MKOSZ *Alapszabálya, Szervezeti és működési szabályzata*, illetve a megyei (fővárosi) szervezeti egységek ügyrendje tartalmazza.
- 12.3 Amennyiben a verseny lebonyolítása szükségessé teszi helyszíni versenybizottság létrehozását, arra az alábbiak vonatkoznak:
 - 12.3.1 A helyszíni versenybizottság egy (1) vagy három (3) főből áll, tagjait és elnökét a verseny rendezője jelöli ki.
 - 12.3.2 A helyszíni versenybizottság feladata
 - a) a versenyek lebonyolításának megszervezése, operatív irányítása, rendszeres ellenőrzése,
 - b) a verseny rendezőjének képviselőjével való kapcsolattartás,
 - c) technikai értekezlet előkészítése, levezetése,
 - d) a verseny rendezője által a helyszínre delegált játékvezetők mérkőzésekre történő

beosztása, amennyiben erről az MKOSZ másképpen nem rendelkezik,

- e) a hatáskörébe utalt fegyelmi és óvást elbíráló határozatok meghozatala, melyek hatálya csak az adott verseny résztvevőire, helyszínére és időtartamára vonatkozhat. Amennyiben ez megítélése szerint nem elegendő, az MKOSZ vagy a megyei (fővárosi) szervezeti egység fegyelmi bizottságnál eljárást kezdeményezhet, emellett a fegyelmi eljárás alá vont személy játékjogosultságát vagy sportszakmai tevékenységre való jogosultságát felfüggesztheti az eljárás lefolytatásáig;
- f) a szükséges előzetes intézkedések megtétele a mérkőzések elmaradásának elkerülése érdekében,
- g) a csapatok távolmaradása, mérkőzéslemondás, félbeszakadás ügyében vizsgálat, határozathozatal,
- h) a mérkőzések eredményeinek nyilvántartása,
- i) a táblázatok, eredmények előírt, rendszeres közzététele,
- j) intézkedni a verseny ünnepélyes megnyitásáról, eredményhirdetéséről, díjak kiosztásáról és ünnepélyes bezárásáról,
- k) a verseny rendezője részére összefoglaló jelentés készítése.

13. Országos versenyek rendezői

- 13.1 Az országos bajnokságok és kupák lebonyolítását az MKOSZ Versenybizottsága szervezi, irányítja és ellenőrzi.
- 13.2 Az egyes versenyek rendezési jogát az MKOSZ az MKOSZ megyei szervezeti egységére is átruházhatja.

14. A versenyrendszerekben részt vevő csapatok képvisellete, kapcsolattartás

- 14.1 A különböző versenyrendszerekben részt vevő csapatokat a sportszervezet képviselétére jogosult vagy az általa jogszerűen megbízott személy képviselheti.
- 14.2 A sportszervezet a joghatással nem járó, napi ügyek intézésére kapcsolattartót jelölhet ki.
- 14.3 A képviselő és a kapcsolattartó adatait a verseny rendezője által kért formában be kell jelenteni.

15. Pályahitelesítés

- 15.1 A pályák hitelesítésének célja, hogy egy adott versenyrendszerben résztvevő csapatok közel azonos, előre meghatározott körülmények között, egyenlő feltételek mellett játsszák le mérkőzéseiket.
- 15.2 A pályák hitelesítésére vonatkozó előírások az országos versenyrendszerek esetében kötelező érvényűek, míg egyéb versenyrendszerekben figyelembe vételük ajánlott.
- 15.3 A pályák hitelesítésének lebonyolítására a verseny rendezőjének ki kell jelölnie a megfelelő hatáskörrel rendelkező szervezeti egységét. Az országos versenyrendszerekre ez a szervezeti egység az MKOSZ Technikai Bizottsága.
- 15.4 A pályák hitelesítésével kapcsolatban a Technikai Bizottságra vonatkozó utalásokat nem országos versenyrendszerek esetén a verseny rendezőjének a megfelelő hatáskörrel rendelkező szervezeti egységre kell érteni.
- 15.5 Mérkőzést csak az adott versenyrendszerre hitelesített pályán lehet megrendezni.
- 15.6 Ha a pálya nem rendelkezik megfelelő pályahitelesítési határozattal és a hivatalos személyek képviselője a pályát a mérkőzés lejátszására alkalmasnak ítéli meg, a mérkőzést abban az esetben is le kell játszani, és az MKOSZ *Díjfizetési szabályzatában* meghatározott pótdíjat kell fizetni.

15.7 A pályák hitelesítési állapotáról a Technikai Bizottság pályahitelesítési határozatban rendelkezik, amely határozatot

- a) a *Nemzetközi kosárlabda játékszabályok*,
- b) *Nemzetközi kosárlabda játékszabályok kosárlabda felszerelések*,
- c) a vonatkozó versenykiírás,
- d) a Versenyszabályok 3. számú, *Kosárlabda pályákra vonatkozó előírások* melléklete,
- e) az adott pályáról készített
 - pályabejárési jegyzőkönyv vagy
 - pályahitelességi nyilatkozat,
- f) a hivatalos személyek képviselőjének jelentése

alapján hoz meg.

15.8 A pályahitelesítési eljárások az alábbiak lehetnek:

15.8.1 **Általános pályahitelesítési eljárás**, amelyek során

- a) a Technikai Bizottság képviselője a hitelesítendő pályán pályabejárást végez, amiről pályabejárési jegyzőkönyvet vesz fel;
- b) a pályahitelesítést igénylő sportszervezet a pályát a hitelesítés kijelölt időpontjában mérkőzésre alkalmas állapotban köteles a hitelesítésre kiküldött személy(ek) rendelkezésre bocsátani; (A hitelesítési határozat a pálya ezen állapotára fog szólni, a határozatban foglaltaktól a mérkőzésen eltérni nem lehet.)
- c) a sportszervezetnek helyszíni képviselőt kell kijelölnie a pályabejárás idejére, akivel a Technikai Bizottság képviselője szükség esetén kapcsolatot tarthat a pályabejárás előkészítése idején, aki személyesen jelen van a pályabejárás alatt, és aki a pályabejárési jegyzőkönyvet ellátja kézjeggyével a bejárás lezárásakor (a képviselő lehet a sportlétesítmény képviselője is egyben);

- d) a pályabejárás időpontját a sportszervezet helyszíni képviselőjével egyeztetni a Technikai Bizottság képviselője, a további személyekkel vagy szervezetekkel történő egyeztetés a sportszervezet helyszíni képviselőjének felelőssége;
- e) a pályabejárás időpontjának meghatározásakor törekedni kell a költségek minimalizálására, ezért a pályabejárást azonos napon – lehetőség szerint – több helyszínen is el kell végeznie a Technikai Bizottság képviselőjének, s ebben a sportszervezeteknek is együtt kell működniük. Amennyiben a pályabejárás időpontjában bármilyen okból nem sikerül megállapodnia a Technikai Bizottság képviselőjének és a sportszervezet helyszíni képviselőjének, úgy a Technikai Bizottság képviselője jogosult egyoldalúan kijelölni a pályabejárás időpontját, s erről legalább nyolc (8) nappal a bejárás előtt köteles értesíteni a sportszervezet helyszíni képviselőjét;
- f) a pályahitelesítés költségeit a sportszervezet átutalással előre vagy a pályabejárás során a helyszínen köteles megtéríteni a Technikai Bizottság képviselőjének. A pályahitelesítés költségei az MKOSZ *Díjfizetési szabályzatának* előírása alapján számított pályahitelesítési díjból és a játékvezetők és mérkőzés ellenőrök költségtérítési előírásaiban meghatározott kilométer díjból állnak, ez utóbbit arányosítva az egy útvonalhoz rendelt hitelesítési bejárások között. Amennyiben a költségeket valamely okból nem térítették meg, úgy a pályahitelesítési határozatot kiadni nem lehet;
- g) A pályabejárás során a Technikai Bizottság képviselője rögzíti a megfeleléseket és eltéréseket a Versenyszabályok 3. számú, *Kosárlabda pályákra vonatkozó előírások* mellékletében előírtakhoz képest, de állást nem foglalhat az esetleges eltérések hitelesítésre alkalmasságát illetően;

- h) A pályabejárás jegyzőkönyvet a Technikai Bizottság képviselője továbbítja a Technikai Bizottság felé. A Technikai Bizottság legkésőbb a pályabejárást követő nyolcadik (8.) napon a rendelkezésére álló adatok alapján meghozza pályahitelesítési határozatát és erről hivatalosan értesíti az érintett sportszervezet(ek)et.

15.8.2 Egyszerűsített pályahitelesítési eljárás, amelynek során

- a) egy adott pálya hitelesítését a bajnoki szezonban először igénylő csapat pályahitelességi nyilatkozatot tesz a Technikai Bizottság által biztosított nyomtatvány kitöltésével és a sportszervezet képviselőjének aláírásával;
- b) a sportszervezet csapatának első, a pályahitelesítés alá vont pályán lejátsszandó mérkőzése előtt a sportszervezetnek helyszíni képviselőt kell kijelölnie a pálya hitelességi nyilatkozatban foglaltak ellenőrzésének idejére, aki személyesen jelen van az ellenőrzés alatt (a képviselő lehet a sportlétesítmény képviselője is egyben);
- c) a sportszervezet csapatának első, a pályahitelesítés alá vont pályán lejátsszandó mérkőzése előtt 1,5 órával a mérkőzés ellenőre szemrevételezéssel ellenőrzi a sportszervezet helyszíni képviselőjével a pályahitelességi nyilatkozatban foglaltakat, a mérkőzést követően továbbítja azt a Technikai Bizottság felé és az esetleges eltérésekről jelentést tesz;
- d) a pályahitelesítést igénylő sportszervezetnek a mérkőzésen egyébként is felmerülő költségeken túl a pályahitelesítéssel kapcsolatban további költségeket nem kell megfizetnie;
- e) A Technikai Bizottság legkésőbb a pályahitelességi nyilatkozat kézhezvételét követő nyolcadik (8.) napon a rendelkezésére álló adatok alapján meghozza pályahitelesítési határozatát és erről hivatalosan értesíti az érintett sportszervezet(ek)et.

- 15.9 Országos versenyrendszerben a pályahitelesítési határozat az abban megjelölt időpontig, de legfeljebb a következő bajnoki év kezdetét követő szeptember 30-ig érvényes.
- 15.10 Az NB I. osztályban a pályahitelesítést hivatalból a Technikai Bizottság kezdeményezi, minden más versenyrendszerben a pályát használó sportszervezetnek kell ezt legalább tizenhat (16) nappal az első mérkőzés előtt hivatalos formában a Technikai Bizottságnál megtenni.
- 15.11 A pályában a korábbi hitelesített állapothoz képest bekövetkezett változás esetén, vagy ha a pályát mérkőzésre alkalmatlannak nyilvánította a Technikai Bizottság, a pályát újra hitelesíteni kell.
- 15.12 Pályahitelesítés egy adott pályán **nem végezhető el**, ha
- a) a pálya a rendőrség, a katasztrófavédelem és az egészségügyi államigazgatási szerv engedélyével még nem rendelkezik az adott bajnoki évre (biztonságtechnikai ellenőrzés).
- 15.13 Egyszerűsített pályahitelesítési eljárás egy adott pályán **nem végezhető el**, ha
- a) a pálya az előző bajnoki évben nem volt hitelesített az adott osztályú mérkőzések megrendezésére,
 - b) a pályán NB I. osztály esetében az előző két évben nem végeztek általános hitelesítési eljárást,
 - c) a pályán NB II. osztály esetében az előző évben nem végeztek általános hitelesítési eljárást,
 - d) a pályát kizárólag utánpótlás mérkőzésre hitelesítik,
 - e) a sportszervezet csapatának első, a pályahitelesítés alá vont pályán lejátszandó mérkőzésére nincs mérkőzés ellenőr kijelölve,
 - f) a pályában a korábbi hitelesített állapothoz képest bekövetkezett változás történt, vagy a pályát mérkőzésre alkalmatlannak nyilvánította a Technikai Bizottság, és a Technikai Bizottság úgy ítéli meg, hogy általános hitelesítési eljárást kell lefolytatni,

- g) a pálya előző bajnoki szezonban kiadott pályahitelesítési határozatában olyan engedmény szerepel, amely ellentétes a Versenyszabályok 3. számú, *Kosárlabda pályákra vonatkozó előírások* mellékletében előírtakkal.
- h) olyan szabályváltozások léptek életbe, melyek alapján a Technikai Bizottság általános pályahitelesítést ír elő minden adott osztályban szereplő csapat részére.

16. A mérkőzések időpontja

- 16.1 A mérkőzések időpontjait a verseny rendezője által elkészített sorsolás szerint kell meghatározni, figyelembe véve a pályaválasztó csapat javaslatát.
- 16.2 A mérkőzéseket lehetőleg a Versenynaptárban meghatározott mérkőzés napon és olyan időpontban kell lejátszani, hogy az mindkét csapat érdekeinek megfeleljen, a nézők szokásait, továbbá a mérkőzésről esetlegesen közvetített adó TV-társaságok igényeit maximálisan figyelembe vegye.
- 16.3 A válogatott mérkőzés és kiemelt MKOSZ rendezvény napjára az MKOSZ teljes vagy részleges játéktilalmat rendelhet el.
- 16.4 Magyarország nemzeti ünnepein versenyrendszerben szervezett mérkőzés kizárólag a nemzeti válogatott részvételével megrendezésre kerülő vagy a FIBA, illetve FIBA-Europe versenynaptárában szereplő sportrendezvényként szerepel.
- 16.5 Hivatalos időpontnak a bajnoki műsor időpont egyeztetője után a csapatok által közösen megegyezett mérkőzés időpont számít.
- 16.6 A verseny rendezője jogosult a mérkőzés időpontokat úgy alakítani, hogy az a kosárlabda sport népszerűsítését a legjobban szolgálja.
- 16.7 Az NB I. osztályú bajnokságok körmérkőzéses szakaszai esetében az utolsó forduló mérkőzéseit azonos időpontban kell lejátszani. Ezen szabály alkalmazása minden körmérkőzéses lebonyolítású versenyen javasolt.

- 16.8 A nemzetközi kupákban szereplő sportszervezetek a kiírt és lejátszott nemzetközi kupamérkőzést megelőző és követő harmadik (3.) napon kötelezhetők bajnoki vagy kupamérkőzés lejátszására.
- 16.9 A hivatalos műsor közzététele után az esetleges eltéréseket a csapat által ismert mérkőzés időpont és a megjelent időpont között haladéktalanul jelenteni kell a verseny rendezőjének. Az ebből eredő mindenkori felelősség azt a csapatot terheli, amelyik nem a verseny rendezőjének közzétételében megjelent időpontot vette figyelembe, s bejelentést sem tett.

17. A mérkőzések időpontjának és helyszínének változtatása

- 17.1 A véglegesített időpontok, helyszínek változtatása a verseny rendezője által meghatározott formanyomtatvány (elektronikus is lehet) kitöltésével és a verseny rendezőjéhez való eljuttatással kezdeményezhető az esetlegesen előírt időpont módosítási díj egyidejű megfizetésének igazolása mellett. Országos versenyrendszerekben a változtatás díjáról az MKOSZ *Díjfizetési szabályzata*, egyéb versenyrendszerekben a vonatkozó Versenykiírás rendelkezik.
- 17.2 A változtatás jóváhagyására és véglegesítésére a verseny rendezője jogosult.
- 17.3 A módosításról az érintettek szükséges tájékoztatását a verseny rendezője teszi meg.
- 17.4 A változtatás nem hagyható jóvá, amennyiben a módosítást kezdeményező sportszervezet
 - a) olyan időpontot jelöl meg, amely az ellenfél bajnoki, kupa vagy nemzetközi kupa mérkőzését megelőző és követő második (2.) napon belül van,
 - b) olyan helyszínt jelöl meg, amely a vonatkozó szabályok szerint nem alkalmas a mérkőzés megrendezésére.
- 17.5 A mérkőzést, amelynek időpont módosítását kérték, a hivatalos műsorban közzétett eredeti mérkőzés időponthoz képest legfeljebb tizenöt (15) nappal korábban vagy legkésőbb tizenöt (15) napon belül le kell játszani.

17.6 Amennyiben az időpont módosítását a pályaválasztó csapat kezdeményezi

- a) a hivatalos műsorban szereplő időpontot megelőző tizenötödik (15.) napon vagy korábban, akkor az ellenfél jóváhagyása nem szükséges a módosítás jóváhagyásához;
- b) a hivatalos műsorban szereplő időpontot megelőző tizennegyedik (14.) napon vagy később, akkor az ellenfél hozzájárulása is szükséges az időpont módosításához. Az ellenfél a hozzájárulását a verseny rendezője felé teszi meg.

17.7 Amennyiben az időpont módosítását a pályaválasztó csapat ellenfele kezdeményezi, akkor a módosítás csak a pályaválasztó csapat hozzájárulásával hagyható jóvá. A pályaválasztó a szükséges hozzájárulást a verseny rendezője felé teszi meg.

17.8 **Vis maior** módosítás.

17.8.1 Hivatalosan kihirdetett, adott régióra vonatkozó járvány esetén egy mérkőzés akkor halasztható el, ha egy adott sportszervezet legalább öt (5) fő – NB I. osztályban a tíz (10) legtöbb játékerccsel rendelkező játékosából – a háziorvosa által igazoltan az adott járványnak megfelelő betegségben szenved.

A járvány kihirdetéséről szóló hivatalos dokumentum és a háziorvosi igazolás benyújtásának határideje a verseny rendezőjénél a mérkőzést megelőző munkanap tizennégy (14.00) óra.

17.8.2 Katasztrófa helyzetben (árvíz, hóakadály, stb.) lévő városban működő sportszervezet mérkőzését egyoldalúan elhalaszthatja. Ebben az esetben a halasztást kérő sportszervezet köteles bemutatni az adott terület védelmi bizottságának igazolását a katasztrófahelyzet fennállásáról, amely a sportszervezet mérkőzésének időpontjában érvényben volt.

18. Eredményszámítás

- 18.1 A csapatok helyezési sorrendjét a győzelmeikkel és vereségeik alapján elért pontszámaikkal kell meghatározni a *Nemzetközi kosárlabda játékszabályok A csapatok helyezése* fejezetének alapján, amennyiben a jelen szabályzat vagy a vonatkozó versenykiírás másképpen nem rendelkezik.
- 18.2 Ha egy csapat a verseny során egy mérkőzést feladással veszít el vagy más okból büntetőpont levonásával sújtottak, akkor a kialakuló holtversenyben az utolsó helyre kell sorolni, de az eredményeit a holtverseny sorrendjének megállapításakor figyelembe kell venni. Ha e szabály alapján egynél több utolsó helyre sorolt csapat kerül holtversenybe, a közöttük levő sorrendet csak az egymással játszott eredményeik alapján kell meghatározni.

19. Visszalépés

- 19.1 Ha egy csapatot a versenyből vissza akarnak léptetni, ezt a szándékot a verseny rendezőjéhez írásban kell bejelenteni. Miután a verseny rendezője a bejelentést visszaigazolta, azt visszavonni nem lehet.
- 19.2 Ha egy csapat a verseny körmérkőzéses rendszerű szakasza alatt visszalép és abban a szakaszban összes mérkőzésének ötvenegy (51) százalékát már lejátszotta, elért eredményeit megtartja és azt a nyilvántartásokban (tabellákon) vezetni kell. A még hátralevő mérkőzéseket 20-0 eredménnyel az ellenfelek javára kell igazolni. A csapat a ki nem állásokért nulla (0) pontot kap. Ha a visszalépett csapat mérkőzései ötvenegy (51) százalékát abban a szakaszban még nem játszotta le, úgy az adott szakaszban elért összes eredményét meg kell semmisíteni és ezt a nyilvántartásokon át kell vezetni.
- 19.3 A visszalépett csapatot a verseny visszalépést követő szakaszaiból törölni kell.
- 19.4 A továbbjutás megállapításánál a helyezéseket a visszalépett csapat nélkül kell meghatározni a fenti eredményszámítás figyelembe vételével.
- 19.5 A visszalépett csapatot a bajnoki táblázatok végén, eredményeinek megjelölése nélkül „visszalépett” megjegyzéssel kell feltüntetni.

20. Törlés

- 20.1 A verseny rendezője köteles törölni azt a csapatot, amely egy adott versenyben két (2) alkalommal feladással veszíti el a hivatalos műsorban szereplő mérkőzését. A törölt csapat eredményeit a visszaléptetett csapatok eredményeinek nyilvántartására vonatkozó előírások szerint kell figyelembe venni.
- 20.2 A törölt csapatot a bajnoki táblázatok végén, eredményeinek megjelölése nélkül „törölve” megjegyzéssel kell feltüntetni.

III. A MÉRKÖZÉSEK RÉSZTVEVŐI

21. A csapatok száma és beosztása

A versenyeken a csapatok számát és beosztását a vonatkozó versenykiírás előírásai szabályozzák.

22. A játékosok szerepeltetése

- 22.1 Jelen Versenyszabályok hatálya alá tartozó kosárlabda versenyrendszerekben, a hazai sportszervezetekben csak olyan játékos szerepelhet, aki az MKOSZ nyilvántartási rendszerében szerepel, a Sporttörvényben [3.§ (1)] meghatározott játékgengedéllyel és a mérkőzés napján érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik. Amennyiben erről a vonatkozó Versenykiírás másképp nem rendelkezik, egy sportoló játékgengedélyt csak olyan sportszervezethez kaphat, amelynek az MKOSZ nyilvántartási rendszere szerint igazolt sportolója.
- 22.2 Felnött versenyrendszerben szereplő játékos egy bajnoki évben legfeljebb két (2) sportszervezethez kaphat játékgengedélyt a vonatkozó versenykiírásban meghatározott határidőig, összesen legfeljebb két (2) alkalommal, de azonos versenyrendszerben és osztályban egyszerre csak egy (1) csapatban szerepelhet.
- 22.3 Utánpótlás versenyrendszerben szereplő játékos egy bajnoki évben legfeljebb két (2) sportszervezethez kaphat játékgengedélyt a vonatkozó versenykiírásban meghatározott határidőig.
- 22.4 Ha a sportszervezetnek ugyanazon osztályban két (2) vagy több csapata szerepel, a sportszervezetnek a játékgengedély megkérésekor a verseny rendezője felé írásban be kell jelentenie – csapatonként külön-külön – a játékosok névsorát. A megnevezett játékosokat bajnoki mérkőzéseken csakis a megjelölt, tehát ugyanazon csapatban szabad szerepeltetni.
- 22.5 Ha egy már lejátszott, vagy valamilyen oknál fogva félbeszakadt mérkőzés újrajátszását a verseny rendezője elrendeli, az újrajátszáskor csak az eredetileg kiírt mérkőzés időpontjában az adott csapathoz játékgengedéllyel rendelkező játékosok szerepelhetnek.
- 22.6 Ha a verseny rendezője egy félbeszakadt mérkőzés hátralevő játékidéjének a lejátszását rendeli el, a hátralevő já-

tékidőben csak a félbeszakadt mérkőzés jegyzőkönyvébe beírt és ki nem pontozódott, a hátralevő játékidő lejátszásának időpontjában az adott csapathoz játékgengedéllyel rendelkező játékosok szerepelhetnek.

- 22.7 Sportszervezetek kérésére elhalasztott mérkőzésen, a halasztást kérő csapatban, csak azok a játékosok szerepelhetnek a mérkőzés új időpontjában, akik a mérkőzés eredeti hivatalos műsor által rögzített időpontjában az adott sportszervezethez játékgengedéllyel rendelkeztek.
- 22.8 Az elmaradt, elhalasztott, újrarátszásra elrendelt vagy félbeszakadt mérkőzés lejátszásra kerülő, még hátralevő játékidőjében nem szerepelhet az a játékos, akit a mérkőzés eredeti időpontja után tiltottak el és a mérkőzés új időpontjában jogerős eltiltás hatálya alatt áll.
- 22.9 A játékosok szerepeltetésével kapcsolatos – akár a 22.4-22.8 pontoktól eltérő – további szabályozásokat a vonatkozó versenykiírás és az *MKOSZ Nyilvántartási, átigazolási és játékgengedély kiadási szabályzata* tartalmazhat.

23. Játékos jogosulatlan szerepeltetésének következményei

- 23.1 Egy játékos jogosulatlanul szerepel egy mérkőzésen, ha úgy szerepel a jegyzőkönyvben, hogy
- a) nem rendelkezik játékgengedéllyel,
 - b) a játékjoga bármilyen ok miatt fel van függesztve,
 - c) eltiltás hatálya alatt áll,
 - d) újrarátszásra vagy félbeszakadt mérkőzés hátralevő játékidőjének a lejátszására elrendelt mérkőzés eredeti időpontjában az érdekelt sportszervezetnek nem volt játékgengedéllyel rendelkező játékos, ideértve azt is, ha akkor eltiltás hatálya alatt állt;
 - e) a versenykiírásban meghatározott korcsoport vagy egyéb feltételeknek nem felel meg,
 - f) hamis adatszolgáltatással, megtévesztéssel vagy egyéb csalárd módon szerezte játékgengedélyét,
 - g) szerepeltetését a verseny rendezője – egyéb okokból – jogosulatlannak minősíti.

- 23.2 Egy játékos jogosulatlanul szerepel egy mérkőzésen, ha úgy lép pályára, hogy nem szerepel a jegyzőkönyvben.
- 23.3 Ha egy vagy több játékos a mérkőzésen jogosulatlanul szerepelt,
- a) körmérkőzéses versenyrendszerben az eredményt meg kell semmisíteni és a mérkőzést 20-0 eredménnyel az ellenfél javára kell írni. A vétkes sportszervezet a kiállításért járó ponto(ka)t nem kapja meg. A verseny rendezője a mérkőzés pályán elért eredményét is jóváhagyhatja, ha a vétlen sportszervezet számára az kedvezőbb és a vétlen sportszervezet a mérkőzést megnyerte;
 - b) kuparendszerben lejátszott mérkőzés esetén a vétkes csapat az adott mérkőzést 20-0 eredménnyel elveszti és a versenyből kiesik;
 - c) kieséses és play-off rendszerben játszott mérkőzés esetén a vétkes csapat az adott mérkőzést 20-0 eredménnyel elveszti;
- 23.4 Jogosulatlan szereplés megállapítása esetén hozott jogerős határozat nem hajtható végre abban az esetben, ha a döntés végrehajtása a verseny lebonyolítását ellehetetlenítené.
- 23.5 Ha a jogosulatlan szereplés megállapítása esetén hozott jogerős határozat nem hajtható végre, a vétkesek ellen fegyelmi eljárást kell kezdeményezni.
- 23.6 A verseny rendezője a jogosulatlan szereplés miatti eljárást hivatalból, óvás vagy legkésőbb a verseny utolsó mérkőzését követő nyolcadik (8.) napon tett hivatalos bejelentés alapján rendeli el.
- 23.7 A jogosulatlan szerepeltetés felelőssége alól nem mentesít, ha a játékos pályára lépését a játékvezető engedélyezte.

24. Edző

- 24.1 Országos versenyrendszerben a mérkőzéseken csak olyan edző és segédedző közreműködése megengedett, aki rendelkezik az adott bajnoki évre érvényes, a verseny besorolásának megfelelő edzői működési engedéllyel. Ennek ellenőrzése a mérkőzésen a hivatalos személyek képviselőjének feladata.

- 24.2 Amennyiben egy csapatnál nincs jelen működési engedéllyel rendelkező edző, a mérkőzést abban az esetben is le kell játszani, és az *MKOSZ Díjfizetési szabályzatában* meghatározott pótdíjat kell fizetni.
- 24.3 Az edzői működési engedély kiadásának feltételeit az *MKOSZ Edzői működési engedély szabályzata* rendelkezései határozzák meg.
- 24.4 NB I. osztályban működő edzők sem NB I., sem NB II. osztályú csapatokban játékosként a hivatalos műsorban szereplő mérkőzésen nem szerepelhetnek. Egyéb mérkőzéseken játékosként történő szerepeltetésükre vonatkozóan a verseny rendezőjének rendelkezései érvényesek.
- 24.5 NB I. osztályú mérkőzésen az edző jegyzőkönyvvezetőként, a jegyző segítőjeként, 24 másodperces óra kezelőjeként vagy időmérőként nem tevékenykedhet.
- 24.6 Az az edző, aki fegyelmi döntés alapján egy adott mérkőzésen nem működhet edzőként, az kizárólag a csapatpaddal ellentétes oldali nézőtéren foglalhat helyet, és minden szempontból a csapathoz, de nem a csapatpadhoz tartozó személynek minősül.

25. Játékvezetők

- 25.1 Kosárlabda játékvezető az a személy, aki kosárlabda mérkőzések levezetésére képesítést szerzett és érvényes játékvezetői engedéllyel rendelkezik.
- 25.2 A játékvezetők képzését, tevékenységét, jogait és kötelezettségeit az *MKOSZ Játékvezetők működési szabályzata* szabályozza. A játékvezetők munkájának irányítását, felügyeletét és ellenőrzését az MKOSZ, illetve megyei (fővárosi) szervezeti egységének Játékvezetői Bizottsága végzi.
- 25.3 Ha a játékvezetők az elvárható időre – NB I. osztályban legalább hatvan (60) perccel a hivatalos műsorban szereplő időpont előtt – még nem jelentek meg a mérkőzés helyszínén, a rendező sportszervezet vegye fel a kapcsolatot a verseny rendezőjével annak tisztázására, hogy a játékvezetők érkezése mikor várható.

25.4 Ha egy mérkőzés hivatalos műsorban szereplő időpontjára

- a) csak az **egyik** hivatalos játékvezető érkezik meg,
 1. a mérkőzést minden esetben le kell vezetnie,
 2. jogosult felkérni egy, a helyszínen tartózkodó, érvényes működési engedéllyel rendelkező játékvezetőt (szükség-játékvezető) a mérkőzés együttes levezetésére, akit a csapatok kötelesek elfogadni.
- b) a **harmadik** hivatalos játékvezető **nem** érkezik meg, a mérkőzést a jelenlevő két játékvezetőnek le kell vezetnie;
- c) **egyik** hivatalos játékvezető **sem** érkezik meg és
 1. a csapatoknak tudomása van arról, hogy a hivatalos játékvezetők késve ugyan, de megérkeznek, akkor meg kell várniuk a hivatalos játékvezetőket;
 2. a csapatoknak tudomása van arról, hogy a hivatalos játékvezetők nem érkeznek meg, vagy nem sikerült kapcsolatot teremteniük sem a játékvezetőkkel, sem a verseny rendezőjével és nincs információjuk a játékvezetők várható megérkezéséről, ugyanakkor legalább tizenöt (15) percet már várahoztak a mérkőzés elkezdésére a mérkőzés hivatalos időpontjához képest, akkor
 - I. a csapatok megállapodhatnak a mérkőzés elhalasztásáról. A mérkőzés csak akkor halasztható el, ha a csapatok vezetői ott a helyszínen írásban megállapodnak az új időpontban és rögzítik, hogy a mérkőzést saját költségviseléssel játsszák le. Ezt a megállapodást kötelesek a mérkőzés elmaradását igazoló jegyzőkönyvvel együtt a verseny rendezőjének – országos versenyrendszerben az MKOSZ Versenyirodájának – megküldeni;
 - II. a helyszínen tartózkodó és a mérkőzés osztályának megfelelő működési enge-

déllyel rendelkező játékvezető(ke)t [szükség-játékvezető(k)] kérhetnek fel közös megegyezéssel a mérkőzés levezetésére. Ha szükség-játékvezető felkérésére nincs lehetőség, a csapatok a mérkőzést a két edző vagy segédedző játékvezetésével lejátszhatják.

- 25.5 Amennyiben a mérkőzés a 25.4 pontban felsorolt lehetőségek ellenére elmarad, mindkét csapatot vesztesnek kell nyilvánítani és a mérkőzést 0-0 eredménnyel igazolni.
- 25.6 Ha a mérkőzésre a hivatalos játékvezető késve, de megérkezik, és nem szükség-játékvezető vezeti a mérkőzést, akkor az eltelt játékidőtől függetlenül a mérkőzés vezetésébe be kell kapcsolódnia.
- 25.7 Ha a mérkőzésre a hivatalos játékvezető késve, de a negyedik negyed kezdetéig megérkezik, és szükség-játékvezető(k) vezeti(k) a mérkőzést, akkor a mérkőzés vezetésébe be kell kapcsolódnia. Ha a negyedik negyed már elkezdődött, akkor a mérkőzést a szükség-játékvezető(k)nek kell befejezni.
- 25.8 A szükség-játékvezetőt ugyanazok a jogok illetik meg és ugyanazok a kötelességek terhelik, mint a hivatalos játékvezetőt.
- 25.9 Szükség-játékvezetés esetén a játékvezetői díjra a mérkőzést ténylegesen vezető személyek az általuk vezetett játékidő arányában jogosultak.

26. Jegyző és jegyzőkönyvvezetés

- 26.1 Jelen Versenyszabályok hatálya alá tartozó mérközéseken a 4. számú *A jegyzőkönyvvezetés hazai mérközéseken* melléklet előírásait kell alkalmazni a *Nemzetközi kosárlabda játékszabályok* jegyzőkönyvvezetésre vonatkozó előírásai helyett.
- 26.2 Jegyzőkönyvről és jegyzőkönyvvezetőről mindkét csapatnak gondoskodnia kell, de a jegyzőkönyvvezetés a vendégcsapat joga és kötelessége. Amennyiben a vendégcsapat jegyzőkönyvvezetőről nem gondoskodott, az első

- játékvezető jogosult és köteles megfelelő személyt megbízni a feladattal.
- 26.3 Az országos versenyrendszerben lejátszott mérkőzésen a jegyzőkönyvvezetőnek rendelkeznie kell az MKOSZ asztalszemélyzetre vonatkozó éves továbbképzésének elvégzését bizonyító igazolással vagy az adott szezonban érvényes kosárlabda játékvezetői működési engedéllyel.
- 26.4 Ha a jegyzőkönyv vezetésével megbízott személy működése az első játékvezető megítélése szerint nem megfelelő, vagy sportszerűtlenül viselkedik, az első játékvezető jogosult új jegyzőkönyvvezetőt kijelölni.
- 26.5 Ha a jegyző egy bejegyzés alkalmával hibát követ el, köteles erről az ellenőrt azonnal, s a közelebb álló játékvezetőt a legközelebbi holt labda időszakban tájékoztatni.
- 26.6 Ha a játékvezető határozottan emlékszik az eseményre és a jegyzőkönyvet az első játékvezető még nem írta alá, úgy utasítani köteles a jegyzőt a tévedés helyesbítésre. Ha a játékvezető nem emlékszik pontosan az eseményre, úgy a jegyzőkönyvi bejegyzést kell hivatalosnak tekinteni. A játékvezető a jegyzőkönyvbe nem javíthat bele.
- 26.7 Elmaradt mérkőzés esetén, ha legalább az egyik csapat megjelent, a jegyzőkönyv fejlécét és a csapatokra vonatkozó adatait ki kell tölteni, s a jegyzőkönyvet a játékvezetőknek alá kell írni. Amennyiben egyik csapat sincs jelen, a hivatalos személyek képviselőjének az illetékes testület felé jelentést kell tennie.
- 26.8 Az országos versenyrendszerben megrendezett mérkőzésen a jegyzőkönyv hátoldalára írni nem megengedett.
- 26.9 A versenykiírásban ettől eltérően lehet rendelkezni a következő esetekben:
- a) ha a mérkőzést szükség-játékvezető(k) vezeti(k),
 - b) ha kiállítás történt, a kiállítás tényét kell rögzíteni,
 - c) ha valamelyik csapat óvni kíván, miután a kapitány aláírta a jegyzőkönyvet,
 - d) félbeszakadt mérkőzés esetében,
 - e) ha valamelyik csapat óvás alatt volt csak hajlandó játszani,

- f) ha a játékvezető megtagadja a jegyzőkönyv lezárását, mert ő maga – alapos okok miatt – nem ért egyet az eredménnyel.
- g) ha a játékvezető a mérkőzés tervezett kezdési időpontja előtti húsz (20) percet megelőző időszak, illetve a játékidő vége, és a jegyzőkönyv jóváhagyása és aláírása közötti időben a játékosok, edzők, segédedzők vagy csapatkísérők részéről sportszerűtlen viselkedést tapasztalt.

Mindazonáltal a jegyzőkönyv hátoldalára ezekben az esetekben is csak a játékvezető írhat, a csapatok részéről senki sem jogosult oda közléseket, feljegyzéseket tenni.

- 26.10 A mérkőzés jegyzőkönyvét a hivatalos személyek képviselőjének kell a verseny rendezőjéhez eljuttatni, annak előírássai vagy a vonatkozó működési szabályzat rendelkezései szerint.

27. Időmérő és az eredményjelző készülék kezelője

- 27.1 A pályaválasztó csapat köteles az idő- és eredményjelző készülékek kezelésére megfelelően kiképzett személyeket biztosítani.
- 27.2 Az országos versenyrendszerben lejátszott mérkőzésen az időmérőnek és a 24 másodperces óra kezelőjének rendelkeznie kell az MKOSZ asztalszemélyzetre vonatkozó éves továbbképzésének elvégzését bizonyító igazolással vagy az adott szezonban érvényes kosárlabda játékvezetői működési engedéllyel.
- 27.3 Ha az időméréssel, a 24 másodperces óra vagy az eredményjelző készülék kezelésével megbízott személy működése az első játékvezető megítélése szerint nem megfelelő vagy sportszerűtlenül viselkedik, az első játékvezető jogosult új időmérőt, 24 másodperces óra vagy eredményjelző készülék kezelőt kijelölni.

28. Orvos és elsősegély felszerelés

- 28.1 NB I. osztályú csapat részvételével vagy országos versenyrendszer keretében lebonyolított többnapos rendezvényen lejátszott mérkőzésen kötelező az orvos jelenléte. A mér-

közösen az orvosnak az orvosi feladatain kívül más feladata nem lehet.

- 28.2 A Női Amatőr bajnokságban megfelelő egészségügyi képzettséggel rendelkező személynek kell jelen lennie.
- 28.3 Egyéb mérkőzéseken orvos vagy megfelelő egészségügyi képzettséggel rendelkező személy jelenléte ajánlott.
- 28.4 Az orvosnak vagy a megfelelő egészségügyi képzettséggel rendelkező személynek húsz (20) perccel a mérkőzés kezdete előtt jelen kell lennie.
- 28.5 Ha a mérkőzés kezdési időpontjában a rendező sportszervezet közli, hogy az orvos vagy a megfelelő egészségügyi képzettséggel rendelkező személy kiküldését előírás szerint kérte, de az még nem érkezett meg, az első játékvezető a mérkőzés kezdési időpontját tizenöt (15) perccel későbbre módosíthatja, hogy ez alatt az idő alatt a rendezők az orvos vagy a megfelelő egészségügyi képzettséggel rendelkező személy helyszínre érkezését biztosíthassák. A döntést a játékvezetőknek a csapatok vezetőivel hivatalosan közölnie kell.
- 28.6 A mérkőzéseken a rendező sportszervezetnek azonnal elérhető helyen elsősegély felszerelést kell biztosítania (legalább MSZ 13553 „I” típus).
- 28.7 A mérkőzést nem lehet lejátszani és a mérkőzés elmaradásából származó következményeket a felelős csapatnak viselnie kell
 - a) ahol a hivatalosan kért orvos nincs jelen és megfelelő helyettesítésről nem lehet gondoskodni, de az orvos jelenléte előírt,
 - b) megfelelő egészségügyi képzettséggel rendelkező személy hiányában a Női Amatőr bajnokság mérkőzésein,
 - c) elsősegély felszerelés hiányában.

29. Mérkőzés ellenőr

- 29.1 Az NB I. osztályú csapat részvételével lejátszott mérkőzéseken a zökkenőmentes lebonyolítás és a fair play szellemének maradéktalan érvényesítése érdekében az MKOSZ mérkőzés ellenőrök útján képviselteti magát.

- 29.2 A mérkőzés ellenőrök olyan elismert, magas szintű játékos és versenyszabály ismerettel rendelkező kosárlabda szakemberek, akik erkölcsileg feddhetetlenek, szabályismertüket a gyakorlatban is hatékonyan tudják alkalmazni. A mérkőzés ellenőrök teljes joggal képviselik az MKOSZ-t a részükre kijelölt mérkőzéseken, felelősek a mérkőzések gördülékeny lebonyolítása érdekében az MKOSZ előírásainak maradéktalan betartásáért, az előírások által nem szabályozott helyzetekben a szükséges döntések meghozataláért, továbbá eleget kell tenniük jelentési kötelezettségüknek.
- 29.3 A mérkőzés ellenőrök tevékenységét az *MKOSZ mérkőzés ellenőreinek működési szabályzata* szabályozza. A mérkőzés ellenőrök munkájának irányítását, felügyeletét és ellenőrzését az MKOSZ Technikai Bizottsága végzi.
- 29.4 A mérkőzés ellenőrök sorszámmal megjelölt azonosító jelvényt viselnek munkájuk során.
- 29.5 Azokra a mérkőzésekre, ahol NB I.-es résztvevő hiányában az MKOSZ nem jelöl ki mérkőzés ellenőrt, a sportszervezetek saját költségükre kérhetik mérkőzés ellenőr kijelölését az MKOSZ Technikai Bizottságától.
- 29.6 A mérkőzés alatt a mérkőzés ellenőr a jegyzőasztalnál, az időmérő és a jegyzőkönyvvezető között kell helyet foglaljon.

30. Biztonsági ellenőr

- 30.1 Az MKOSZ NB I. osztályú csapat részvételével lejátszott mérkőzésekre biztonsági ellenőröket jelölhet ki Biztonsági Bizottsága útján. A biztonsági ellenőr az MKOSZ képviselője, aki köteles pártatlanul, függetlenül és objektíven rögzíteni a sportesemény szervezésével, rendezésével kapcsolatos feladatok ellátását és az esetleges szabályzattól, pályarendszabálytól és jogszabályoktól való eltéréseket.
- 30.2 Biztonsági ellenőr csak megfelelő képesítéssel, tapasztalattal és ismeretekkel rendelkező szakember lehet. Az ellenőrök munkájának szakmai felügyeletét az MKOSZ Biztonsági Bizottságának elnöke látja el.
- 30.3 A biztonsági ellenőrök tevékenységét az *MKOSZ Biztonsági szabályzata* szabályozza.

- 30.4 A biztonsági ellenőrök sorszámmal megjelölt azonosító jelvényt viselnek munkájuk során.
- 30.5 Az ellenőr jogosult a feladatainak ellátásával összefüggésben a sportlétesítmény teljes területén külön engedély nélkül tartózkodni, valamint jogosult a sportlétesítmény valamennyi helyiségébe belépni.

31. MKOSZ ellenőr

- 31.1 A jelen Versenyszabályok hatálya alá tartozó mérkőzésekre az MKOSZ ellenőrt jelölhet ki a mérkőzésekre vonatkozó szabályzatokban foglaltak betartásának ellenőrzésére.
- 31.2 Az MKOSZ ellenőrt az MKOSZ látja el megbízással.
- 31.3 Az MKOSZ ellenőr kilétét nem köteles felfedni az ellenőrzés alatt, de sorszámmal megjelölt azonosító jelvénnel rendelkezik. Az ellenőrzésről – amennyiben eltérést tapasztal az előírásokhoz képest – írásos jelentést tesz az érintett MKOSZ testületek felé.
- 31.4 Az MKOSZ ellenőr jogosult a hivatalos személyek, valamint a biztonsági ellenőr munkáját is ellenőrizni.
- 31.5 Az MKOSZ ellenőr az ellenőrzése befejeztével a rendező sportszervezetet tájékoztatja az ellenőrzés tényéről.

IV. MÉRKŐZÉSEK LEBONYOLÍTÁSA

32. Mérkőzés rendezése

- 32.1 A mérkőzés helyszíne a rendező (pályaválasztó) csapat azon pályája, amelyet a sportszervezet a verseny rendezőjének bejelentett.
- 32.2 A rendező sportszervezet által **a rendezvény lebonyolításával megbízott felelős személy** (főrendező) és a **két csapat képviselője**
- a) a mérkőzés akadálytalan lebonyolításához szükséges időben – országos versenyrendszerben legalább negyvenöt (45) perccel – a mérkőzés megkezdése előtt köteles személyesen jelentkezni a hivatalos személyek képviselőjénél;
 - b) a mérkőzés akadálytalan lebonyolításához szükséges időben – országos versenyrendszerben legalább negyvenöt (45) perccel – a mérkőzés megkezdése előtt köteles írásban átadni az alábbi, az adott személy átadási felelősségeként értelmezhető dokumentumokat,
 - 1. csoportos játékedélyt,
 - 2. pályahitelesítési határozatot,
 - 3. az előírt elsősegély felszerelés rendelkezésre állási helyét,
 - 4. a játékosok sportorvosi engedélyeit,továbbá az országos versenyrendszerek esetében
 - 5. a főrendező és a rendezők névjegyzékét,
 - 6. a főrendező tartózkodási helyét,
 - 7. az ügyeletes, előírt egészségügyi képzettséggel rendelkező személy nevét és tartózkodási helyét,
 - 8. a hivatalosan jelenlevő rendőrök számát,
 - 9. a *Biztonsági terv* csapatok és a hivatalos személyek biztonságos elvonulását tartalmazó részeit,

10. edzők működési engedélyét,
 11. az asztalszemélyzet névsorát és működési engedélyüket,
 12. a csapatnévsorokat;
- c) szükség esetén köteles a hivatalos személyek távozásáig rendelkezésükre állni.

32.3 A **rendező sportszervezet** köteles biztosítani

- a) a mérkőzés sportszerű keretek között és a vonatkozó szabályzatok előírásai szerint történő lebonyolítását,
- b) az előírásoknak megfelelő, a mérkőzés lebonyolításához szükséges technikai eszközöket, a szükséges energiaellátást és kezelő személyzetet,
- c) megalapozott kérés esetén a vendégcsapat és a hivatalos személyek szállásfoglalását,
- d) a csapatok és a játékvezetők részére megfelelő, külön-külön álló öltözőt,
- e) a csapatok részére pontosan tizennégy (14) ülőhelyet a csapatpad területén,
- f) a sajtó képviselőinek megfelelő elhelyezését legalább hat (6) fő részére,
- g) a közönség folyamatos tájékoztatását hangosbeszélőn keresztül,
- h) személyzetet a mérkőzés közben nedvessé, csúszóssá váló helyek feltörlésére. Ezen személyeknek úgy kell elhelyezkedniük, hogy a játékvezetőket és az esetleges TV-kamerákat ne zavarják;
- i) előzetes bejelentés alapján a verseny rendezője és bizottságai tisztségviselőinek [legalább tíz (10) fő], valamint a vendégcsapat vezetőinek [legalább nyolc (8) fő] kulturált nézőtéri elhelyezését a nézőtér legjobb adottságú helyein vagy a VIP szektorban,
- j) hogy a mérkőzést az MKOSZ által kiadott belépővel vagy igazolvánnyal rendelkezők – szükség esetén előzetes akkreditáció mellett – díjmentesen megtekinthessék a Versenyszabályok 5. számú, *MKOSZ pályabelépők használatának szabályozása* mellékletének előírásait figyelembe véve.

- 32.4 A mérkőzéseken az alábbiak szerint kell eljárni:
- 32.4.1 A sportszervezetek kötelesek csapatnévsort készíteni, melynek tartalmaznia kell a csapatpadon helyet foglaló edző(k), csapatkísérő(k), valamint emelkedő számsorrendben a játékosok nevét. A játékos neve mellett fel kell tüntetni a játékedélye számát és a mezsámát. A csapatnévsor legfeljebb tizenkilenc (19) személy nevét tartalmazhatja, akikbe bele tartozik a mérkőzés orvosa és a kötelező statisztikát vezető személy is, ha a csapatpadon foglal helyet.
 - 32.4.2 A csapatnévsorokat a hivatalos személyek képviselője harminc (30) perccel a mérkőzés kezdete előtt átadja a jegyzőkönyvvezetőnek, aki ezek alapján tölti ki a mérkőzés jegyzőkönyvének megfelelő rovatát, majd a csapatnévsorokat visszaadja a hivatalos személyek képviselőjének.
 - 32.4.3 A hivatalos személyek képviselője a mérkőzés kezdete előtt köteles ellenőrizni, hogy csak a csapatnévsorban szereplők foglalnak helyet a csapatpadon.
 - 32.4.4 Mindkét csapatnak ajánlott több példányban játékoslistát készíteni a sajtó képviselői részére.
 - 32.4.5 A mérkőzés kezdete előtt húsz (20) perccel a jegyzőkönyvvezető, az időmérő, a 24 másodperces időmérő, továbbá, ha jelen van, a jegyzőkönyvvezető segítője és a mérkőzés ellenőre köteles a helyét az asztalnál elfoglalni.
 - 32.4.6 A hivatalos személyek képviselője köteles betartatni, hogy az asztalnál csak a szabályokban meghatározott személyek tartózkodjanak és a jegyzőasztal és a csapatpad közötti szabad terület az egész mérkőzés alatt biztosított legyen.
 - 32.4.7 Az NB I. osztályban, amennyiben a nézőszám a kétszáz (200) főt meghaladja a mérkőzés előtt kötelező a csapatok és a hivatalos személyek bemutatása.
 - 32.4.8 Tilos mikrofon és hangosítás használata a csapat biztatására vagy a nézők lelkesítésére.
 - 32.4.9 Hangosító berendezésen keresztül csak a játékszűnetekben vagy holtidő kérés alatt lehet zenét su-

- gározni. A zenét be kell fejezni a játékszünét vége előtt harminc (30) másodperccel vagy amikor a jegyző jelzi, hogy a holtidő megkezdését követően ötven (50) másodperc telt el.
- 32.4.10 Zörej és hangkeltő eszközök használata a mérkőzés alatt a jegyzőasztal és a vendégcsapat padja mögötti szektorokban nem engedélyezett. Kivételt képez, ha a vendégcsapat szurkolói számára kijelölt szektor a tiltott területre esik. Ebben az esetben a vendégcsapat számára engedélyezett, de ezt a pályahitelesítési határozatban fel kell tüntetni.
- 32.4.11 Helyszíni kivetítőn csak a folyamatos mérkőzés közvetítés engedélyezett, a játékjelenetek megállítása, visszajátszása vagy lassítása – a játékszünöketet is beleértve – tilos.
- 32.4.12 A játékszünöketekben csak a hivatalos személyek képviselőjének tájékoztatásával rendezhető sport- és kulturális esemény.
- 32.4.13 Kosár-, illetve büntetődobó-verseny csak félidőben, a hazai csapat második félideti támadótérfelén rendezhető.
- 32.4.14 A kabalafigura és táncosok előadása engedélyezett, de a mérkőzés közben a pályán kívül és a reklámtáblák mögött kell maradniuk. A pálya területére csak a mérkőzés szünöteben és a csapatok terhére ítélt holtidők esetén léphetnek. A pályát el kell hagyniuk legkésőbb, amikor a jegyző jelzi, hogy a holtidő megkezdését követően ötven (50) másodperc telt el. A kabalafigurák csak saját csapatukat buzdíthatják, ha sportszerűtlenül viselkednek, vagy viselkedésükkel botrányt okoznak, arról a hivatalos személyek képviselőjének jelentést kell tennie.
- 32.5 A vendégcsapat mérkőzés előtti kérése esetén legalább hét (7) nappal, play-off esetén a biztosan lejátszandó mérkőzések előtt öt (5) nappal, a feltételesen lejátszandó mérkőzések esetén a sorozatban addig utolsóként lejátszott mérkőzést követő napon tizenegy (11.00) óráig a nézőtér legalább tizenöt (15) százalékos befogadó képességéig, térítés ellenében a pályaválasztó köteles jegyet biztosítani. A vendégcsapat a jegyigénylő levelében köteles megadni a küldöttségért felelős rendezők nevét.

33. Mérkőzés rendezésével kapcsolatos biztonsági előírások

- 33.1 A sportszervezetek kötelesek a sportrendészeti jogi szabályozást és az abban részükre előírt feladatokat maradéktalanul betartani, valamint az MKOSZ *Biztonsági szabályzatát* megismerni és a mérkőzések rendezésekor alkalmazni.
- 33.2 A **rendező sportszervezet** köteles intézkedni:
- a) a Sporttörvényben és a sportesemények szervezésével és rendezésével kapcsolatos további rendelkezésekben rögzített előírások érvényesülésére,
 - b) a jogszabályokban előírt, a vagyonőri feladatok ellátására alkalmas végzettséggel és az MKOSZ Biztonsági szabályzatában meghatározott képzettséggel rendelkező rendező, illetve a feladatok ellátásához megfelelő eszközökkel rendelkező rendezői gárda megbízására a résztvevők (hivatalos személyeket, játékosok) személy és vagyonbiztonságának szavatolása, a nézők sportszerű szurkolása elősegítése, illetve a jogsértők távoltartása érdekében,
 - c) a belépésre szolgáló igazolásokon és a belépési pontokon a pályarendszabályok jogszabályoknak megfelelően elhelyezett közzétételére,
 - d) a fogyatékos nézők biztonságos elhelyezésére a sportlétesítmények ennek megfelelő akadálymentesítésére,
 - e) a hivatalos személyek és a vendégcsapat gépjárművei számára védett parkolóról, amelyet az érintettek kötelesek igénybe venni,
 - f) kapcsolattartója útján legalább három (3) órával a mérkőzés előtt a mérkőzésre kijelölt hivatalos személyek és a vendégcsapat kapcsolattartójának értesítésére a gépjárműveik védett elhelyezésének módjáról és helyszínéről;
 - g) országos versenyrendszerek esetén a Biztonsági terv részeként a csapatok és a hivatalos személyek biztonságos elvonulását közigazgatási határig részletesen bemutató tervről,

- h) a sportlétesítmény befogadóképességének és biztonsági kapacitásának meghatározására, a kiürítés és kimenekítés feltételeinek biztosítására,
- i) a résztvevők részére a felelősségbiztosítás megkötésére,
- j) a hivatalos személyek személy- és vagyonbiztonságának, illetve a hivatalos helyiségek és a hivatalos személyek működésével összefüggésbe hozható területek megfelelő biztosítására úgy, hogy a mérkőzés végén a hivatalos személyeket a rendezők az öltözőbe kísérik,
- k) az ellenérdekű szurkolói csoportok, illetve szektorok elválasztására azért, hogy szükség esetén a szektorok ürítése is biztosítható legyen,
- l) a játéktér és hivatalos helyiségek megfelelő biztosítására a nézők illetéktelen helyekre történő bejutásának megakadályozására,

33.3 A résztvevők személy- és vagyonbiztonságáért minden tekintetben a mérkőzést rendező sportszervezetet terheli a felelősség.

33.4 Ha a hivatalos személyek vagy a vendégcsapat nem veszi igénybe a rendező sportszervezet által biztosított, a 33.2 e) pontban meghatározott védett parkolót, akkor a rendező sportszervezetet károkozás esetén semmilyen felelősség nem terheli, az esetleges károk megtérítésére nem kötelezhető.

33.5 A jegyzőasztalt és a cserepad területét a nézőktől elzárva – szükség esetén befedve, a személy és vagyonbiztonsági előírásoknak és szakmai követelményeknek megfelelően – kell tartani.

34. Technikai felszerelések használata

34.1 A rendező sportszervezetnek a mérkőzésekre biztosítania kell a Versenyszabályok 3. számú, *Kosárlabda pályákra vonatkozó előírások* mellékletében előírt technikai felszereléseket a pálya hitelesítési határozatában foglaltak figyelembe vételével.

- 34.2 Az elektromos működtetésű technikai felszerelések mérkőzés közbeni meghibásodása és tizenöt (15) percen belüli javíthatatlansága esetén a mérkőzést hagyományos technikai felszerelések használatba vételével kell folytatni és befejezni.
- 34.3 Ha az elektromos működtetésű technikai felszerelés közvetlenül a mérkőzés előtt hibásodik meg, a mérkőzést rendező sportszervezet hatvan (60) percen belül köteles azt megjavíttatni. Javíthatatlanság esetén a hagyományos berendezésekkel kell lejátszani a mérkőzést.
- 34.4 Ha a hagyományos berendezések hiányában a mérkőzést folytatni és befejezni nem lehet és a pályaválasztó csapat a rendező sportszervezet csapata, a pályaválasztó csapat a mérkőzést feladással veszíti el.
- 34.5 Az MKOSZ fenntartja magának a jogot, hogy a sportág népszerűsítése és fejlődése érdekében a sportszerűség elveinek messzemenő figyelembevételével központi rendezésben bonyolítson le mérkőzéseket. Ebben az esetben az MKOSZ vagy megbízottja köteles a hagyományos berendezésekről gondoskodni.
- 34.6 A kosárlabda felszerelések meghibásodása esetén hatvan (60) percen belül gondoskodni kell annak megjavításáról vagy cseréjéről. Amennyiben ez nem lehetséges és a mérkőzést folytatni nem lehet, akkor a verseny rendezője dönt a mérkőzés eredményéről vagy az újrajátszás kérdéséről.

35. Labda

- 35.1 A mérkőzéseken – és országos versenyrendszerben a mérkőzés előtti bemelegítéshez – csak az MKOSZ által jóváhagyott labdákat lehet használni.
- 35.2 A rendező sportszervezetnek biztosítania kell egy (1) mérkőzéslabdát, amelyet a mérkőzés hivatalos műsorban megjelölt kezdési időpontja előtt húsz (20) perccel át kell adnia az első játékvezetőnek. Amennyiben az első játékvezető megítélése szerint a labda nem megfelelő mérkőzéslabdának, úgy joga van a lehetséges labdák közül egy másikat kijelölni. A mérkőzés labdát bemelegítésre használni nem lehet.

- 35.3 A rendező sportszervezetnek biztosítania kell a vendégcsapat részére legalább három (3) labdát legalább harminc (30) perccel a mérkőzés hivatalos műsorban megjelölt kezdési időpontja előtt és a félidők közötti játékszünetben bemelegítés céljára.

36. A játékos verseny előtti igazolása

- 36.1 A játékos játékjogosultságának ellenőrzése a mérkőzés előtt a fényképes játékengedély alapján történik. Az ellenőrzésért a hivatalos személyek képviselője felelős.
- 36.2 Ha a fényképes játékengedély alapján a játékos személyazonossága kétséges, akkor a jegyzőkönyvbe beírt játékos személyazonosságát az hivatalos személyek képviselője bármilyen más módon köteles ellenőrizni. Ha a személyazonosság továbbra sem állapítható meg egyértelműen, a játékos nem játszhat. Az esetről a hivatalos személyek képviselőjének jelentést kell küldenie a verseny rendezője részére.
- 36.3 Az a játékos, akit a mérkőzés előtt a jegyzőkönyvbe beírtak és az ellenőrzéskor nincs jelen, a mérkőzés folyamán a szabályoknak megfelelően bármikor beállhat játékengedélyének ismételt ellenőrzése után.
- 36.4 A játékos játékjogosultságának mérkőzés előtti ellenőrzése során a két csapat képviselője jelen lehet.
- 36.5 Olyan versenyeken, ahol helyszíni versenybizottság működik a játékjogosultságot ez a testület állapítja meg. Ilyen esetekben a mérkőzés előtt az első játékvezető a személyazonosság és a mezszámok tekintetében végezzen ellenőrzést.
- 36.6 Amennyiben a játékengedélyt a sportszervezet a játékjogosultság mérkőzés előtti ellenőrzésekor nem tudja bemutatni, akkor a jegyzőkönyvbe beírt játékosok személyazonosságát a hivatalos személyek képviselője bármilyen más módon köteles ellenőrizni. Ha a személyazonosság egy játékosnál továbbra sem állapítható meg egyértelműen, az a játékos nem játszhat. Az esetről a hivatalos személyek képviselőjének jelentést kell küldenie a verseny rendezője részére. A verseny rendezője a mérkőzésen szereplő játékosok játékjogosultságát utólag ellenőrzi, az érintett sportszervezet az MKOSZ *Díjfizetési szabályzatában* meghatározott eljárási díjat köteles megfizetni.

37. Sportorvosi engedély

- 37.1 A 215/2004. (VII.13.) a sportorvoslás szabályairól és a sportegészségügyi hálózatról szóló kormányrendelet alapján versenyezni csak érvényes sportorvosi engedéllyel lehet.
- 37.2 A sportszervezet képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek.
- 37.3 A sportorvosi engedélyt az MKOSZ nyilvántartó és igazoló szervezetei által kiállított sportorvosi igazolványra kell bejegyeztetni.
- 37.4 A rendszeres edzések megkezdésének feltétele az „alkalmas” minősítés, versenyezni csak „versenyezhet” minősítés esetén lehet.
- 37.5 A versenyzéshez szükséges sportorvosi engedély érvényességi ideje tizennyolc (18) éven aluli versenyző esetén hat (6) hónapnál, tizennyolc (18) éven felüli versenyző esetén egy (1) évnél hosszabb nem lehet. Az életkor elbírálásánál a sportorvosi vizsgálat időpontját kell figyelembe venni.
- 37.6 A bejegyzés hatálya a bejegyzés napjától számít. A bejegyzés napszámával azonos napon a lejárat hónapjában játszani nem lehet.
- 37.7 Törölt, nem hivatalosan javított, nem olvasható, kétséges dátumú bejegyzések nem elfogadhatók.

38. A játékosok öltözéke

- 38.1 A játékosok öltözéke meg kell feleljen a *Nemzetközi kosárlabda játékszabályok* előírásainak.
- 38.2 A mérkőzésen kiírás szerint elől álló csapatnak (hazai csapat) kell világos színű (lehetőleg fehér) mezt viselnie, és a kiírás szerint hátul álló csapatnak (vendégcsapat) kell sötét színű mezt viselnie. Amennyiben a két csapat megegyezik, felcserélhetik a mezek színét. Vitás esetben (pl. ha a vendégcsapat nem megfelelő mezt hozott) a hazai csapatnak kell mezt cserélnie, melynek érdekében köteles két eltérő színű mezt magával vinni a mérkőzésre. Az esetet azonban a hivatalos személyek képviselőjének jelentenie kell.

- 38.3 A mérkőzéseken a csapatok 4-15-ig tartó, valamint a FIBA Europe szabályzatában előírt, 21-25-ig, 31-35-ig, 41-45-ig, 51-55-ig terjedő számozást használhatnak. A mezen elhelyezett hirdetésnek a játékos számától legalább öt (5) cm-re kell lennie.
- 38.4 Országos versenyrendszerben a mérkőzés előtti bemutatókor a csapat minden játékosának egységes öltözéket kell viselni (mindenki melegítőben vagy mindenki melegítő nélkül).
- 38.5 Országos versenyrendszerben ajánlott a játékosok mezeinek elején Magyarország nemzeti színű zászlójának megjelenítése.

39. Szurkolók viselkedése

A kosárlabda mérkőzéseken a csapatok szurkolóitól elvárt a sportszerű viselkedés és a fair play szellemének tiszteletben tartása. Ennek megszegése esetén a szükséges intézkedésekről az MKOSZ *Biztonsági szabályzata* és *Fegyelmi szabályzata* rendelkezik.

40. Mérkőzés rendezési költségei

- 40.1 Ha a versenykiírás vagy az MKOSZ illetékes testülete másképpen nem rendelkezik, a mérkőzés rendezési költségei a pályaválasztó csapat sportszervezetét terhelik.
- 40.2 A mérkőzésekre kijelölt hivatalos személyek részére térítendő díjak mértékét a MKOSZ mindenkor *Díjfizetési szabályzata* határozza meg.
- 40.3 A játékvezetők és a mérkőzés ellenőr díja és költségei a pályaválasztó csapatot terhelik, amelyeket a hazai csapat képviselőjének a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább harminc (30) perccel ki kell fizetnie.
- 40.4 A biztonsági ellenőr és az MKOSZ ellenőr díját és költségeit az MKOSZ téríti meg, ha erről az MKOSZ bizottságának határozata másképpen nem rendelkezik.
- 40.5 A vendégcsapat mérkőzéssel kapcsolatban felmerült költségeit a vendégcsapatnak kell megfizetni, ha a versenykiírás vagy az MKOSZ illetékes testülete másképpen nem rendelkezik.

41. Mérkőzéselmaradás elkerülése érdekében teendő intézkedések

- 41.1 A hivatalos műsorban szereplő mérkőzés csapatainak és hivatalos személyeinek minden tőlük telhetőt el kell követniük annak érdekében, hogy a mérkőzést lejátsszák. Amennyiben a mérkőzés helyszínén levők információval rendelkeznek arról, hogy a mérkőzést ésszerű időn belül le lehet játszani, úgy kötelesek az általánosan előírt várakozási időt a szükséges mértékben meghosszabbítani vagy a mérkőzések sorrendjét megfelelően módosítani.
- 41.2 A csapatok a döntés meghozataláig kötelesek mérkőzésre készen várakozni.
- 41.3 A döntést a hivatalos személyek képviselője haladéktalanul köteles meghozni és a csapatok vezetőivel hivatalosan közölni. A döntés ellen a csapatok kifogást nem emelhetnek.

42. Mérkőzés lemondása, távolmaradás és következményei

- 42.1 A hivatalos műsorban szereplő mérkőzés lemondását legkésőbb a hivatalos műsorban szereplő időpontot megelőző nyolcadik (8.) napon írásban be kell jelenteni a verseny rendezőjénél. Az ellenfelet a verseny rendezője értesíti.
- 42.2 A hivatalos műsorban szereplő mérkőzést lemondó sportszervezet csapata a mérkőzést feladással veszíti el a *Nemzetközi kosárlabda játékszabályokban* foglaltak szerint, a sportszervezettel szemben az ott meghatározott szankciókat kell alkalmazni. További rendelkezéseket a vonatkozó versenykiírás írhat elő.
- 42.3 A hivatalos műsorban szereplő mérkőzést lemondó sportszervezetnek a verseny rendezője felé eljárási költségterítést kell fizetnie, amelynek mértékét az *MKOSZ Díjfizetési szabályzata* határozza meg.
- 42.4 A bejelentési határidő elmulasztása esetén a mérkőzés rendezésével kapcsolatos, valamint az ellenfél csapatát terhelő felmerült és igazolt költségeket a távol maradó csapat köteles megfizetni.
- 42.5 Amennyiben a sportszervezet a hivatalos műsorban szereplő mérkőzésén nem jelenik meg, a mérkőzést feladással

veszíti el a *Nemzetközi kosárlabda játékszabályokban* foglaltak szerint, a sportszervezettel szemben az ott meghatározott szankciókat kell alkalmazni. További rendelkezéseket a vonatkozó versenykiírás írhat elő.

- 42.6 Ha egy sportszervezet a hivatalos műsorban szereplő mérkőzésén nem jelent meg és a mérkőzést nem mondta le, a hivatalos személyek felmerült költségeit a kiírásban elől álló csapat köteles a helyszínen megtéríteni. Amennyiben a kiírásban elől álló csapat távolmaradása megakadályozza a kifizetést, a hivatalos személyek költségeit a verseny rendezője téríti meg, melyet a meg nem jelent sportszervezetre tovább hárít. A meg nem jelent csapat sportszervezetének a verseny rendezője felé eljárási költségtérítést kell fizetnie, amelynek mértékét az MKOSZ *Díjfizetési szabályzata* határozza meg.

43. Mérkőzés félbeszakadása

43.1 Vis Maior

43.1.1 Rendkívüli körülmények miatt (áramszünet, palánktörés, katasztrófavédelmi intézkedés stb.) a harmadik (3.) negyed végéig félbeszakadt mérkőzést újra kell játszani.

43.1.2 A harmadik (3.) negyed vége után félbeszakadt mérkőzés esetében a verseny rendezője határozatban kimondhatja:

- a) a pályán elért eredmény igazolását, vagy
- b) a mérkőzés újrajátszását.

A határozatban a költségviselés kérdéseiben is dönteni kell.

43.2 Levonulás vagy sportszerűtlen magatartás

Ha a mérkőzésen az egyik csapat levonul vagy tevékenységével a mérkőzés folytatását megghiúsítja (kizárt résztvevő a pályát nem hagyja el, stb.), a mérkőzést feladással veszíti el a *Nemzetközi kosárlabda játékszabályokban* foglaltak szerint, a sportszervezettel szemben az ott meghatározott szankciókat kell alkalmazni. További rendelkezéseket a vonatkozó versenykiírás írhat elő. A verseny rendezője további büntetőpontokat is levonhat.

43.3 **Rendbontás**

- 43.3.1 Ha a hivatalos műsorban szereplő mérkőzést az MKOSZ *Biztonsági szabályzata* alapján félbe kellett szakítani, a mérkőzés eredményéről a versenyt rendező dönt.
- 43.3.2 Szurkolóinak viselkedéséért a sportszervezet is felelőssé tehető.
- 43.3.3 Ha a mérkőzés félbeszakítása az egyik csapat vétke miatt következett be, a mérkőzést a vétkes csapat feladással veszíti el a *Nemzetközi kosárlabda játékszabályokban* foglaltak szerint. A sportszervezettel szemben az ott meghatározott szankciókat kell alkalmazni. További rendelkezéseket a vonatkozó versenykiírás írhat elő. A verseny rendezője további büntetőpontokat is levonhat.
- 43.3.4 Ha a mérkőzés félbeszakítása mindkét csapat vétke miatt következett be a mérkőzés közös költségviselési kötelezettség melletti újrajátszását rendelheti el a verseny rendezője, vagy mindkét csapatot 0-0 eredménnyel vesztesnek nyilváníthatja. Ilyen esetben a további szankciók alkalmazása szempontjából úgy kell tekinteni, hogy mindkét csapat feladással veszítette el a mérkőzést. További rendelkezéseket a vonatkozó versenykiírás írhat elő. A verseny rendezője további büntetőpontokat is levonhat.
- 43.3.4 Ha a mérkőzés a harmadik (3.) negyed vége előtt szakadt félbe, a verseny rendezője a feladásra vonatkozó szankciók alkalmazása helyett a mérkőzés újrajátszását is elrendelheti. Ilyen esetben az újrajátszott mérkőzéssel kapcsolatos költségeket teljes egészében a felelős sportszervezet köteles viselni. Az ellenfél számára megtérítendő költségekről a verseny rendezője határozatban rendelkezik.

A 43.2 és 43.3 pontok előfordulása esetén a verseny rendezője fegyelmi eljárást kezdeményez.

44. Mérkőzés megszakítása, felfüggesztése, befejezetté nyilvánítása

- 44.1 Ha egy mérkőzés lebonyolítását vagy folytatását bármely körülmény az első játékvezető vagy a rendőrség jelenlevő képviselőjének megítélése szerint ellehetetleníti, az első játékvezetőnek a mérkőzést az általa meghatározott időre meg kell szakítania vagy fel kell függesztenie. Ezt a mérkőzés rendezője is kezdeményezheti az első játékvezetőnél.
- 44.2 Ha a meghatározott idő elteltével a mérkőzést megkezdeni vagy folytatni továbbra sem lehet, vagy a rendőrség jelenlevő képviselője azt kezdeményezi, a mérkőzést befejezetté kell nyilvánítani. Ebben az esetben a mérkőzés végeredményét a félbeszakadásra vonatkozó előírások szerint kell megállapítani.
- 44.3 A játékvezetők kötelesek a megszakítás vagy felfüggesztés okát a csapatok edzőivel és vezetőivel hivatalosan a megszakításkor vagy a felfüggesztéskor közölni, és a mérkőzés befejezése után a verseny rendezője felé jelentést írni.

45. Technikai berendezés (videobíró) használata

- 45.1 A vonatkozó versenykiírások szerinti mérkőzéseken a rendező csapat köteles olyan technikai berendezést biztosítani (például merevlemeztes képrögzítő és lejátszó, monitor, fülhallgató) mely alkalmas arra, hogy a mérkőzés egyes jeleneteit a mérkőzés játékvezetői (akár lassítva is) vizsganézzhessék.
- 45.2 Olyan mérkőzésen, amelyet a televízió közvetít, a képrögzítő berendezésnek a TV által közvetítésre küldött jelet kell rögzítenie.
- 45.3 A készüléket a közönségtől és a csapatpadoktól megfelelő, védett távolságra kell elhelyezni.
- 45.4 A képrögzítő berendezés segítségét csak és kizárólag a játékvezetők vehetik igénybe. A mérkőzés egyes jeleneteit visszanezhetnek, és szükség esetén korábbi döntésüket megváltoztathatják az alábbi kategóriákba tartozó esetekben:
 - a) játékrészek utolsó kosarának érvényessége,
 - b) 24 másodperces támadóidő lejártához közeli dobások

- c) időmérés, illetve a támadó idő mérése,
 - d) kosár értéke,
 - e) verekedés, súlyos sportszerűtlenség,
 - f) helyesbítható tévedések.
- 45.5 A csapatok mérkőzésenként egy-egy (1-1) alkalommal kérhetik, hogy az említett kategóriákba tartozó esetet a játékvezetők nézzék meg. A kérést a vezetőedző teheti meg a jegyzőasztal felé, amíg az esetet követő holtlabda utáni óraindítással járó időszakot követően a labda újra élővé nem válik (igazodva a helyesbítható tévedések előírásaihoz). Ilyenkor a játékvezetőknek meg kell nézniük a vitás esetet.
- 45.6 Minden más esetben kizárólag az első játékvezető joga eldönteni, hogy igénybe veszik-e a technikai berendezés segítségét.
- 45.7 A technikai berendezés használatának a lehető leggyorsabban, a mérkőzés minimális késleltetésével kell megtörténnie.
- 45.8 A vitás jelenetet a játékvezetők közösen nézzék meg, ha véleményük eltér a végső döntést az első játékvezető hozza meg. A jelenet megtekintésén a játékvezetők kérésére legfeljebb a mérkőzés ellenőr, a jegyző és az időmérők vehetnek részt. A csapatok nem képviseltethetik magukat.
- 45.9 A technikai berendezés használatára vonatkozóan további értelmező rendelkezéseket a Versenyszabályok 7. számú, *Technikai berendezés (videobíró) használatának segédlete* című melléklete tartalmaz.

46. Óvás, fellebbezés

- 46.1 A versenyben szereplő sportszervezet óvást nyújthat be egy játékos játékjogosultságával kapcsolatban, továbbá, ha úgy véli, hogy egy játékvezetői műhiba vagy bármely más esemény a mérkőzés folyamán az érdekeit hátrányosan befolyásolta és a döntés hatással volt a mérkőzés végeredményére.
- 46.2 A mérközéseken előfordult esetleges játékvezetői műhibára a csapat edzője vagy kapitánya fel kell hívja a játékvezetők figyelmét mielőtt a labda a tévedést követő mérkőzésóra

indítás utáni első holtlabdát követően ismét élővé válik (*Nemzetközi kosárlabda játékszabályok*, Helyesbítható tévedések). Azonos módon kell az edzőnek eljárnia akkor is, ha az időméréssel, a jegyzőkönyv-vezetéssel, a jelzésekkel vagy bármely más körülménnyel – kivéve a játékjogosultsággal – kapcsolatban úgy véli, hogy az adott esemény tévedés vagy hibás működés miatt hátrányosan befolyásolta jogos érdekeit.

- 46.3 A felhívásnak sportszerű, nyugodt és udvarias formában kell történnie.
- 46.4 A játékvezetői műhiba ténye önmagában még nem jelenti a mérkőzés eredményének a megváltoztatását, megsemmisítését.
- 46.5 Az óvást benyújtó csapat kapitánya a mérkőzést követően köteles aláírni a jegyzőkönyv „A kapitány aláírása óvás esetén” rovatot. A mérkőzés hivatalos személyeinek haladéktalanul jelentést kell küldeniük az óvásról a verseny rendezője felé. A jelentésben részletesen le kell írni az óvással kapcsolatos körülményeket.
- 46.6 Az óvást a hivatalos érintkezés szabályainak betartásával a legrövidebb időn – de legkésőbb nyolc (8) napon belüli beérkezéssel – a verseny rendezőjéhez kell benyújtani. Az adott Versenykiírás ennél rövidebb határidőt is előírhat. Az óvásban részletesen elő kell adni az óvás jogcímét, meg kell jelölni a tényállás igazolásához szükséges bizonyítékokat, tanukat és egyéb döntőnek látszó körülményeket.
- 46.7 Az óvás benyújtásával egyidejűleg az MKOSZ *Díjfizetési szabályzatában* meghatározott óvási díj megfizetését igazolni kell, ennek hiányában az óvást semmisnek kell tekinteni. Amennyiben az óvást a jegyzőkönyvre rávezették, a sportszervezet köteles az óvási díj ötven (50) százalékát megfizetni az óvás tényleges benyújtásától függetlenül.
- 46.8 Az óvás elfogadása esetén az óvási díjat a verseny rendezője visszatéríti.
- 46.9 Olyan eseményre, amellyel kapcsolatban a játékvezetők a helyszínen már igénybe vették a technikai berendezés (videobíró) segítségét, óvást alapozni nem lehet.
- 46.10 A benyújtott óvással kapcsolatban a verseny rendezőjének legkésőbb tizenöt (15) napon belül döntést kell hoznia. Az adott Versenykiírás ennél rövidebb határidőt is előírhat.

- 46.11 Az óvással kapcsolatban – a döntés kézhezvételétől számított nyolc (8) napon belüli beérkezéssel – a másodfokon eljáró bizottságnak címzett fellebbezést lehet benyújtani első fokon eljáró bizottságnál, aki a döntését saját hatáskörben megváltoztathatja, vagy az eljárás irataival együtt a másodfokon eljáró bizottsághoz haladéktalanul felterjeszti. Az adott Versenykiírás ennél rövidebb határidőt is előírhat.
- 46.12 A fellebbezés benyújtásával egyidejűleg az MKOSZ *Díjfizetési szabályzatában* meghatározott fellebbezési díj megfizetését igazolni kell, ennek hiányában a fellebbezést semmisnek kell tekinteni.

V. VEGYES RENDELKEZÉSEK

47. Válogatottakkal kapcsolatos szabályozások

- 47.1 A sportszervezetek kötelesek a meghívott játékosokat a nemzeti vagy más válogatott keret részére átengedni.
- 47.2 A válogatott keretbe meghívott sportoló köteles megjelenni a meghívóban szereplő helyen és időpontban még sérülése esetén is. Amennyiben a sportoló fekvő- vagy fertőző beteg, akkor a sportszervezet képviselője köteles megjelenni és az orvosi igazolást bemutatni.
- 47.3 Fegyelmi eljárást kell indítani az ellen a sportoló ellen, aki a válogatott keretbe történő meghívását alapos ok nélkül lemondja, és nem jelenik meg, vagy engedély nélkül elhagyja a nemzeti válogatott edzőtáborát.
- 47.4 A válogatott keretbe meghívott sportoló a válogatott csapat edzőtáborának kezdő napjától csak az MKOSZ külön engedélyével vehet részt sportszervezete mérkőzésén.
- 47.5 Fegyelmi eljárást kell indítani a sportszervezet azon vezetője, sportszakembere ellen, aki a sportolónak az edzőtáborozáson vagy mérkőzésen való részvételt megtiltja, vagy megakadályozza.
- 47.6 Válogatott sportolót adó sportszervezet mérkőzés lejátszására nem kötelezhető, ha játékosa válogatott programon vesz részt, és nem bocsátják a mérkőzés alkalmából a csapat rendelkezésére.

48. Rendelkezők lejárt tartozásokra vonatkozóan

- 48.1 Nem adható ki kosárlabdázó részére játékgengedély olyan sportszervezethez, melynek az MKOSZ-szel, annak tagszervezetével, FIBA ügynökkel, hatályos szerződéssel rendelkező játékosával vagy sportszakemberével (felőtt vagy utánpótlás), illetve megszűnt szerződésű játékosával vagy sportszakemberével szemben az MKOSZ Versenybizottsága, vagy a tárgyban jogerős bírósági határozat, vagy más, az ügyben dönteni jogosult fórum jogerős döntése által megállapított fizetési kötelezettsége (lejárt tartozása) van.

48.2 Kosárlabda sportszervezet, FIBA ügynök, hatályos vagy megszűnt szerződéssel rendelkező kosárlabda sportoló vagy sportszakember bejelentést tehet az MKOSZ felé, hogy egy sportszervezetnek vele szemben lejárt tartozása van. A bejelentésnek tartalmaznia kell

- a) a tartozás fennállást igazoló dokumentumokat (szerződés, tartozás elismerés, jogerős bírósági határozat, stb.),
- b) nyilatkozatot arról, hogy részteljesítés történt-e,
- c) az eljárási költségterítés MKOSZ számlájára történő befizetésének igazolását.

Ezek elmaradása esetén az MKOSZ hiánypótlásra hívja fel a bejelentőt, melynek eredménytelensége esetén az eljárás megszüntetésre kerül.

48.3 A bejelentést követően az MKOSZ felhívja az érintett sportszervezetet, hogy öt (5) napon belül, a középszakaszban és a rájátszásban két (2) munkanapon belül igazolja a tartozás kiegyenlítését vagy közös megegyezéssel történő átütemezését. Amennyiben a sportszervezet ennek nem tesz eleget, ezen határidőt követő időpontra kiírt és lejátszott mérkőzéseit követően az alapszakaszban és a középszakaszban egy (1) pont levonás büntetésben kell részesíteni mindaddig, amíg a tartozás kiegyenlítését vagy átütemezését hitelt érdemlően nem bizonyítja. A rájátszásban az egy (1) pont levonás büntetés helyett a sportszervezet a kiírt és lejátszott mérkőzését 20-0 arányban elveszíti.

48.4 Ha egy sportszervezet csapatával szemben egy versenyben három alkalommal alkalmazzák a 48.3 pontban meghatározott szankciót, akkor a csapatot a versenyből ki kell zárni.

48.5 Ha egy sportszervezet kosárlabdázókkal, edzőkkel és egyéb sportszakemberekkel szemben egy korábban keletkezett, már elismert tartozását a bajnokság megkezdéséig kifizetéssel nem rendezi, mindaddig kizárja magát a játékos igazolás és átigazolás lehetőségéből, amíg a teljes tartozást ki nem egyenlíti.

49. Sportszervezetek nemzetközi mérkőzései

Sportszervezetek nemzetközi mérkőzést a hivatalos műsorban szereplő utolsó mérkőzés időpontjáig – belföldön és külföldön egyaránt – csak az MKOSZ előzetes írásos engedélyével rendezhetnek vagy játszhatnak le. A hivatalos műsorban szereplő utolsó mérkőzés időpontja utáni időszakban a következő bajnoki év hivatalos műsorának első mérkőzésének időpontjáig a sportszervezetet csak bejelentési kötelezettség terheli az MKOSZ Versenyirodája felé.

50. Mérkőzésből kizárt személyre vonatkozó eljárás

- 50.1 Amennyiben a *Nemzetközi kosárlabda játékszabályok* előírásai alapján a mérkőzés egy résztvevőjét a játékvezetők a mérkőzésből kizárják, a kizárás tényéről és körülményeiről a mérkőzés hivatalos személyeinek részletes jelentést kell tenniük a verseny rendezőjének illetékes testülete felé.
- 50.2 Az országos versenyrendszerben az illetékes testület az MKOSZ Technikai bizottsága. Ez alól kivételt képez, ha a mérkőzést olyan mérkőzéssorozat keretén belül rendezték, ahol helyszíni versenybizottság működik.
- 50.3 A kizárt személlyel szemben az MKOSZ Fegyelmi szabályzatában meghatározottak szerint fegyelmi eljárást kell kezdeményezni.
- 50.4 Ha a mérkőzést olyan mérkőzéssorozat keretén belül rendezték, ahol helyszíni versenybizottság működik, a kizárással kapcsolatban a helyszíni versenybizottság jár el. A helyszíni versenybizottság további fegyelmi eljárást lefolytatását is kezdeményezheti az MKOSZ Fegyelmi bizottságánál.

51. Doppingszerek, drog- és alkoholfogyasztás

- 51.1 A kosárlabda mérkőzéseken közreműködő személyek a mérkőzések alatt drog vagy alkohol befolyása alatt nem állhatnak, tiltó listán szereplő szereket és módszereket a bajnoki év során nem használhatnak, azok használatában segítséget nem nyújthatnak. További rendelkezéseket az MKOSZ *Doppingszabályzata* tartalmaz.

51.2 A hivatalos személyek képviselője nem engedheti meg, hogy a nyilvánvalóan drog vagy alkoholos befolyásoltság alatt álló játékos vagy sportszakember a mérkőzésen részt vegyen.

52. Fair play, tisztességes játék

52.1 A sportoló és a sportszakember működése során köteles a fair play szabályai szerint eljárni.

52.2 A sportoló és a sportszakember a magyar kosárlabda versenyrendszerben lejátszott mérkőzésekkel kapcsolatban fogadásokat nem helyezhet el, a versenyrendszerben lejátszott mérkőzés eredményének és részelemének befolyásolása érdekében semmilyen formában nem kínálhat és nem fogadhat el semmilyen előnyt.

52.3 Az a sportoló vagy sportszakember, akit a nyomozó hatóság megalapozottan meggyanúsít mérkőzés(ek) eredményének és részelemeinek nem megengedett eszközökkel történő befolyásolásával, illetve a nem megengedett eszközökkel történő befolyásolásban bármilyen módon való közreműködéssel, az a versenyrendszerben és a sportszervezet által szervezett barátságos vagy edzőmérkőzések szervezésében és lebonyolításában nem működhet közre semmilyen formában.

52.4 A sportolók, sportszakemberek és sportszervezetek az ellenük megindult nyomozó hatósági eljárásról kötelesek az MKOSZ-t huszonnégy (24) órán belül tájékoztatni. Az MKOSZ sportoló esetén intézkedik a játékgengedély felfüggesztésére. Amennyiben a gyanút, illetve a vádat ejtik, vagy a büntető eljárás felmentéssel végződik az MKOSZ – a kötelező feltételek fennállása ellenőrzését követően – intézkedik a játékgengedély felfüggesztés megszüntetésére.

52.5 A sportolók, sportszakemberek és sportszervezetek, ha tudomást szereznek arról, hogy még le nem leplezett, a mérkőzés eredményének és egyéb lényeges történéseinek jogellenes befolyásolására irányuló cselekményt követtek el, erről az MKOSZ-t huszonnégy (24) órán belül értesíteni köteles.

53. Vagyon értékű jogok

53.1 Az országos versenyrendszer vagyon értékű jogairól az MKOSZ *Vagyon értékű jogok szabályzata* rendelkezik

53.2 A országos versenyrendszerben résztvevő sportszervezetek rendelkeznek a szabályzat szerint a hazai mérkőzések színhelyeül szolgáló kosárlabda pályák reklámfelületeinek értékesítésével, kivéve

- a) a jegyzőasztal előtti 4 m x 1 m-es reklámtáblát,
- b) a szigorított terület belső területét – a büntető félkör nélkül,
- c) palánktartó oszlop és palánk.

Ezen reklámfelületek értékesítési jogaival az MKOSZ rendelkezik.

VI. ZÁRÓ- ÉS HATÁLYBA LÉPTETŐ RENDELKEZÉSEK

54. Hatálybalépés

Ez a versenyszabályzat 2012. augusztus 7-én lép hatályba. Rendelkezéseit ettől az időponttól kezdve kell alkalmazni.

Az 1990. szeptember 1-jétől érvényes kosárlabda-versenyszabályok és annak időközben megjelent módosításai hatályukat veszítik.

VII. MELLÉKLETEK

1. számú melléklet – Sorsolási táblák körmérkőzéses rendszerre

Később kerül jóváhagyásra

2. számú melléklet – Sorsolási tábla kieséses rendszerre

Később kerül jóváhagyásra

3. SZÁMÚ MELLÉKLET – KOSÁRLABDA PÁLYÁKRA VONATKOZÓ ELŐÍRÁSOK

Az itt következő táblázat az országos versenyrendszerek pályahitelesítési eljárásában alkalmazott, a pályára, felszerelésekre és a kiszolgáló létesítményekre vonatkozó előírásokat tartalmazza.

A pályahitelesítési határozat során az MKOSZ Technikai bizottsága az itt meghatározott keretek, paraméterek és tűréshatárok alapján jogosult dönteni egy pálya hitelességéről pályahitelesítési határozatában.

A táblázatban jelölt kategóriák az alábbiak szerint érvényesek az országos versenyrendszerekre:

- I. kategória:** hivatalos nemzetközi vagy nemzetek közötti válogatott mérkőzések, férfi és női NB I. A csoport, férfi és női Magyar Kupa négyes döntő és azon mérkőzései, amelyek esetében mindkét csapat NB I. A csoportban szerepel a bajnokságban, utánpótlás országos döntők.
- II. kategória:** férfi NB I. B csoport, Női Amatőr Bajnokság, a férfi és női Magyar Kupa azon mérkőzései, ahol mindkét csapat NB I. osztályban vagy a Női Amatőr Bajnokságban szerepel a bajnokságban, a női Magyar Kupa azon mérkőzései, ahol az egyik csapat az NB I. osztályban, a másik csapat az Amatőr Női Bajnokságban szerepel, az országos utánpótlás versenyek területi selejtezői.
- III. kategória:** minden az I. és II. kategóriába nem sorolt országos versenyrendszerben lejátszott mérkőzés.

A táblázatban található rövidítések magyarázata:

K – kötelező elem (a Tűrés oszlopban megadott érték alkalmazható), **A** – ajánlott elem, **E** – eltérés engedélyezhető a Tűrés oszloptól eltérő mértékben (zárójelben az eltérés lehetséges mértéke [ha nincs feltüntetve az eltérés, tetszőleges mértékben adható]), **N/A** – nem alkalmazható.

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	I. kategória 2013/14-től	II. kategória	III. kategória
1. Játéktér és méretei							
1.1	Játéktér felülete	sík, akadálymentes	N/A	K	K	K	K
1.2	Játéktér anyaga	parketta	műanyag	K	K	K	K
1.3	Játéktér hossza a vonalak belső szélei között mérve	28 m	±0,20 m	K	K	K E (-1,5 m)	K E (-2 m)
1.4	Játéktér szélessége a vonalak belső szélei között mérve	15 m	±0,20 m	K	K	K E (-0,5 m)	K E (-1 m)
1.5	Játéktér vonalazásának szélessége	5 cm	±0,2 cm	K	K	K	K
1.6	Játéktér vonalazásának színe	fehér	N/A	K E (sárga)	K E (sárga)	K E	A
1.7	Vonalak felfestésének állapota	jól látható	N/A	K	K	K	K
1.8	Kosárlabdától eltérő vonalak	nem megengedett	N/A	K E	K E	K E	K E
1.9.1	A pálya körüli akadálymentes terület szélessége	mindenütt legalább 2 m, kivéve a jegyzőasztal oldalán. (a palánktartó sem lehet ezen a területen belül)	-0,10 m	K E (-0,5 m)	K	K E (-1 m)	K E
1.9.2	A pálya körüli akadálymentes terület szélessége	a jegyzőasztal oldalán legalább 2 m (a csapatpad sem lehet ezen a területen belül)	-0,10 m	K E (-1 m)	K	K E (-1,5 m)	K E
1.10	A középvonal meghosszabbítása mindkét oldalon	15 cm	±1 cm	K	K	K	K
1.11	A középkör sugara a vonal külső széleitől mérve	1,80 m	±1 cm	K	K	K E (±5 cm)	K E (±5 cm)
1.12	A középkör területe	ha festett, a szigorított területtel azonos színű kell legyen	N/A	K E	K	A	A
1.13	A büntetődobó félkörök sugara a vonal külső széleitől mérve	1,80 m	±1 cm	K	K	K E (±5 cm)	K E (±5 cm)

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	I. kategória 2013/14-től	II. kategória	III. kategória
1.14	A büntetődobó félkörök középpontja a szigorított terület oldalvonalának külső szélétől mérve	2,45 m	±0,5 cm	K	K	K E (±2,5 cm)	K E (±2,5 cm)
1.15	A büntetődobó vonal középvonal felé eső széle és az alapvonal belső széle közötti távolság	5,80 m	±1 cm	K	K	K	K
1.16	A szigorított terület oldalvonalainak külső szélei közötti távolság	4,90 m	±1 cm	K	K	K	K
1.17	A szigorított területek belseje	azonos színűre festett	N/A	K E	K	A	A
1.18	Az alapvonal és az első büntetődobó helyköz alapvonal felőli széle közötti távolság	1,75 m	±1 cm	K	K	K	K
1.19	A büntetődobó helyközök vonalainak belső szélei közötti távolság	0,85 m	±1 cm	K	K	K	K
1.20	Az első és második büntetődobó helyközök közötti távolság	0,40 m	±1 cm	K	K	K	K
1.21	A büntető dobó helyközöket jelölő vonalak hossza	0,10 m	±1 cm	K	K	K	K
1.22	A hárompontos vonal alapvonalnál kezdődő párhuzamos vonalai külső szélének az oldalvonal belső szélétől mért távolsága	0,90 m	±1 cm	K	K	K	K
1.23	A hárompontos vonal körívei középpontjának az alapvonal felező pontjától mért merőleges távolsága	1,575 m	±0,5 cm	K	K	K	K

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	I. kategória 2013/14-től	II. kategória	III. kategória
1.24	A hárompontos vonal körívei külső szélén mért távolsága a talajra vetített gyűrű középponttól	6,75 m	±1 cm	K	K	K	K
1.25	A csapatpad területét jelölő vonalak hossza	2 m	-0,10 m	K E (- 0,5 m)	K	K E (-1 m)	K E
1.26	A jegyzőasztal felé eső, a csapatpad területét jelölő vonal középvonal felé eső oldala és a középvonal közötti távolság	5 m	±5 cm	K	K	K	K
1.27	A bedobásvonalak hossza	15 cm	±1 cm	K	K	K	K
1.28	A bedobásvonalak külső széleinek távolsága a közelebbi alapvonal belső szélétől	8,325 m	±5 cm	K	K	K	K
1.29	A belemenés-mentes félkörök belső szélének	1,25 m	±1 cm	K	K	K	K
1.30	Az alapvonalra merőleges belemenés-mentes területet határoló vonalak belső szélének távolsága a talajra vetített gyűrű középponttól	1,25 m	±1 cm	K	K	K E (±5 cm)	K E (±5 cm)
1.31	Az alapvonalra merőleges belemenés-mentes területet határoló vonalak hossza	0,375 m	±1 cm	K	K	K E (±5 cm)	K E (±5 cm)
1.32	A játéktér feletti mennyezet vagy arra rögzített eszközök talajtól számított magassága	7 m	- 0 m	K	K	K E (- 0,5 cm)	K E (- 0,5 cm)
1.33	A játéktér átlagos megvilágítottsága 150 cm magasságban	1000 lux	- 200 lux	K	K	K E (-500 lux)	K E (-500 lux)

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	I. kategória 2013/14-től	II. kategória	III. kategória
2. Kosárlabda felszerelések							
2.1	Palánk	2 db	±0	K	K	K	K
2.2	Tartalék palánk	1 db	±0	K	K	A	A
2.3.	Palánk anyaga	egy darabból készült, tükröződésmentes, átlátszó, a pálya felőli oldalán sík felületű	N/A	K	K	K	K E
2.4	A palánk szélessége	180 cm	+3 cm	K	K	K	K
2.5	A palánk magassága	105 cm	+2 cm	K	K	K	K
2.6	A palánk vonalazásának színe	fehér (fekete, ha nem átlátszó)	N/A	K	K	K	K
2.7	A palánk vonalazásának szélessége	5 cm	±0,2 cm	K	K	K	K
2.8	A palánk széleinek vonalazása a palánk pálya felőli oldalán	mind a négy oldalon, az oldalak teljes hosszában a palánk szélein	N/A	K	K	K	K
2.9	A palánk további, belső téglalapjának horizontális elhelyezése a palánkon	A téglalapok hosszanti oldalainak középvonalai egybe esnek	N/A	K	K	K	K
2.10	A palánk további, belső téglalapjának hossza a külső széleken mérve	590 mm	+20 mm	K	K	K	K
2.11	A palánk további, belső téglalapjának magassága a külső széleken mérve	450 mm	+8 mm	K	K	K	K
2.12	A palánk további, belső téglalapja alsó vonalának felső széle és a palánk alsó széle közötti távolság	150 mm	- 2 mm	K	K	K	K
2.13	A palánk határvonalain belül, a palánk kerületén körbefutó, vörös színű fényjelzés	2 db	±0	A	K	A	A

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	I. kategória 2013/14-től	II. kategória	III. kategória
2.14	A palánk határvonalain belül, a palánk kerületén körbefutó, vörös színű fényjelzés szélessége	ha van, 10 mm	±2 mm	A	K	A	A
2.15	A palánk határvonalain belül, a palánk kerületén körbefutó, vörös színű fényjelzés minimális hossza a palánk kerületéhez viszonyítva	ha van, 90 %	±2%	A	K	A	A
2.16	A palánk síkjának meghosszabbítása és a talaj síkja által bezárt szög	90° (merőleges)	N/A	K	K	K	K
2.17	A palánk síkjának a talajra eső vetülete és az alapvonal egymáshoz viszonyított helyzete	párhuzamosak	N/A	K	K	K	K
2.18	A palánk pálya felőli oldala síkjának a talajra eső vetülete és az alapvonal belső szélének távolsága	120 cm	±2 cm	K	K	K	K
2.19	Gyűrű	2 db	±0	K	K	K	K
2.20	Tartalék gyűrű	1 db	±0	K	K	A	A
2.21	A gyűrű anyaga	kör keresztmetszetű, tömör acél	N/A	K	K	K	K
2.22	A gyűrű színe	narancssárga (ajánlás: NCS 0080-Y70R, 0090-Y70R, 1080-Y70R)	N/A	K	K	K	K
2.23	A gyűrű belső átmérője	450 mm	+9 mm	K	K	K	K
2.24	A gyűrű anyagának átmérője	20 mm	- 4 mm	K	K	K	K
2.25	A háló rögzítési pontok száma a gyűrűn	12 db	N/A	K	K	K E	K E
2.26	A háló rögzítő rések szélessége	legfeljebb 8 mm	+0 mm	K	K	K	K E

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	I. kategória 2013/14-től	II. kategória	III. kategória
2.27	A háló rögzítő rések kialakítása a gyűrűn	horog nem megengedett	N/A	K	K	K	K
2.28	A gyűrűt rögzítő szerkezet kialakítása	alsó széle nem lehet lejjebb a palánk alsó szélénél, a palánkkal nem lehet közvetlen összeköttetésben	N/A	K	K	K	K
2.29	A gyűrű felső szélének magassága a talajtól számítva	3050 mm	± 6 mm	K	K	K	K
2.30	A gyűrű vízszintes elhelyezése	egyenlő távolságra a palánkok függőleges széleitől	N/A	K	K	K	K
2.31	A palánk pálya felé eső síkjának és a gyűrű belső széle palánkhöz legközelebb eső pontjának távolsága	151 mm	± 2 mm	K	K	K	K
2.32	A gyűrű rugalmassága	nyomásra billenő (pozitív záras)	N/A	K	K	K	K
2.33	Háló	2 db	±0	K	K	K	K
2.34	Tartalék háló	1 db	±0	K	K	K	K
2.35	A háló színe	fehér	N/A	K	K	K	K
2.36	A háló hossza	400 mm	+50 mm	K	K	K	K E (+100 mm)
2.37	A háló rögzítő hurkainak száma	12 db	±0	K	K	K E	K E
2.38	A háló kialakítása	Nem akadhat fel, a labda nem akadhat el benne	N/A	K	K	K	K
2.39	A palánktartó rögzítése	mobil vagy talajhoz rögzített	függesztett vagy falhoz rögzített	K	K	K	K
2.40	A palánktartó (beleértve a párnázását is) távolsága az alapvonal külső szélétől	2 m	-0 mm	K E (-0,5 m)	K	K E (-1 m)	K E

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	I. kategória 2013/14-től	II. kategória	III. kategória
2.41	A palánktartó szerkezetének színe	világos, a háttértől eltérő	N/A	K	K	K	A
2.42	Palánk párnázottság	párnázott	N/A	K	K	K	K
2.43	Tartalék palánk párnázottság	párnázott	N/A	K	K	A	A
2.44	Palánktartó párnázottság	párnázott (ha nem függesztett vagy falra szerelt)	N/A	K	K	K	K
2.45	A palánk és a palánktartó párnázásának színe	Egyszínű és mindenütt azonos	N/A	K E	K	K E	A
2.46	A palánk párnázásának vastagsága az elülső és hátsó felületen és az oldalaknál	20 mm	+ 7 mm	K	K	K E	A
2.47	A palánk párnázásának vastagsága a palánk alján	48 mm	+ 7 mm	K	K	K E	A
2.48	A palánk alsó szélétől mérve a párnázás magassága a palánk oldalain	350 mm	+ 100 mm	K	K	K E	A
2.49	A palánk elülső és hátsó felületén a párnázás magassága a palánk alsó szélétől mérve	20 mm	+ 5 mm	K	K	K E	A
2.50	A palánktartó függőleges tartószerkezetén a párnázás magassága	2150 mm	- 0 mm	K	K	K E	A
2.51	A palánktartó függőleges tartószerkezetén a párnázás vastagsága	100 mm	- 0 mm	K	K	K E	A
2.52	A palánkot tartó alsó karok oldal és alsó felületén a párnázás hossza a palánk hátlapjától mérve	1200 mm	- 0 mm	K E	K	K E	A

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	I. kategória 2013/14-től	II. kategória	III. kategória
2.53	A palánkot tartó alsó karok oldal és alsó felületén a párnázás vastagsága	25 mm	- 0 mm	K E	K	K E	A
2.54	Hirtelen fellépő nyomóerő hatására a párnázás benyomódási jellemzője	50%	± 0%	K E	K	K E	A
3. Technikai felszerelések							
3.1	Digitális kijelzővel rendelkező, elektromos működtetésű mérkőzésóra	1 db	±0	K	K	K	K
3.2	Manuális működtetésű mérkőzésóra (tartalék stopper)	1 db	±0	K	K	K	K
3.3	Időmérés iránya	visszafelé 0.00.0-ig	N/A	K	K	K	K
3.4	Kijelzés a mérkőzésórán az utolsó egy percben	1/10 másodperces pontossággal	N/A	K	K	K	K E
3.5	A mérkőzésóra kezelése	elkülönített módon	N/A	K E	K	K E	K E
3.6	A mérkőzésóra és a hangjelzés kapcsolata	Azonnali automatikus megszólalás 0:00.0 jelzéskor	N/A	K	K	K	K
3.7	A mérkőzésóra elhelyezése	Minden résztvevő és néző számára jól látható módon (szükség esetén duplikálva)	N/A	K	K	K	K E
3.8	A mérkőzésóra beállíthatósága	tetszés szerint lehessen állítani a megfelelő időre 0-10 perc között	N/A	K E	K	K E	K E
3.9	Elektromos működtetésű eredményjelző készülék	1 db	±0	K	K	K	K E
3.10	Kézi működtetésű (lapozható) eredményjelző tábla (tartalék)	1 db	±0	K E	K	K E	K E

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	I. kategória 2013/14-től	II. kategória	III. kategória
3.11	Az eredményjelző készülék elhelyezése	Minden résztvevő és néző számára jól látható módon (szükség esetén duplikálva)	N/A	K	K	K	A
3.12	Az eredményjelző készülék kezelése	Az időmérő eszközöktől elkülönítetten	N/A	K	K	KE	KE
3.13.1	Megjelenített adatok az eredményjelző készüléken	mérkőzésóra	N/A	K	K	K	K
3.13.2		mérkőzés eredménye	N/A	K	K	K	K
3.13.3		az aktuális játékperiódus száma	N/A	K	K	K	K
3.13.4		az egyes játékosok által dobott pontok száma	N/A	A	A	A	A
3.13.5		a játékosok száma	N/A	A	A	A	A
3.13.6		a játékosok neve	N/A	A	A	A	A
3.13.7		a csapatok neve	N/A	K	K	KE	A
3.13.8		az egyes játékosok által elkövetett hibák száma	N/A	K	K	KE	A
3.13.9		a csapatok által elkövetett hibák száma a negyedben	N/A	K	K	K	A
3.13.10		a csapatok által kért holidók száma csapatonként	N/A	K	K	K	A
3.14	Elektromos működtetésű 24 mp-es óra	1 db	±0	K	K	K	K
3.15	Manuális működtetésű 24 mp-es óra (2. tartalék stopper)	1 db	±0	K	K	K	K
3.16	24 mp-es kijelző	2 db	±0	K	K	KE	KE
3.17	A 24 mp-es óra kezelése	elkülönített módon	N/A	K	K	K	KE
3.18	Időmérés iránya a 24 mp-es órán	visszafelé 0 mp-ig	N/A	K	K	K	K

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	I. kategória 2013/14-től	II. kategória	III. kategória
3.19	A 24 mp-es óra és a hangjelzés kapcsolata	Azonnali automatikus megszólalás 0 mp jelzéskor	N/A	K	K	K	K
3.20	A 24 mp-es óra kijelzési pontossága	másodperces	N/A	K	K	K	K
3.21	A 24 mp-es óra beállíthatósága	tetszés szerint lehessen állítani a megfelelő időre 0-24 mp között	N/A	K	K	K	K E
3.22.1	A 24 mp-es óra működési módjai	indítás 24 mp-ről	N/A	K	K	K	K
3.22.2		indítás 14 mp-ről	N/A	K	K	K	K
3.22.3		megállítás úgy, hogy a hátralevő másodpercek láthatók	N/A	K	K	K	K
3.22.4		a kijelző nem mutat semmit	N/A	K	K	K	K
3.22.5		Azonnali újraindítás 24 mp-ről	N/A	K	K	K	K
3.22.6		Amikor a mérkőzésóra megáll, a 24 mp-es órának is meg kell állnia	N/A	K	K	K	K
3.22.7		A mérkőzésóra indításakor a 24 mp-es óra kézzel indítható legyen	N/A	K	K	K	K
3.22.8		Amikor a 24 mp-es óra 0-át jelez és megáll, a mérkőzésórának tovább kell járnia	N/A	K	K	K	K
3.23	A 24 mp-es órák elhelyezése	mindkét palánk felett	N/A	K E	K	K E	A
3.24	A 24 mp-es óra és a palánk felső széle közötti távolság	300 mm	+200 mm	K E	K	K E	A
3.25	A 24 mp-es óra és a palánk háttáblájának síkjától mért távolság az alapvonal irányába	300 mm	+200 mm	K E	K	K E	A

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	I. kategória 2013/14-től	II. kategória	III. kategória
3.26	A 24 mp-es óra időjelzésének színe, ha a 24 mp-es kijelzőn a mérkőzésóra is megjelenik	eltérő a játékidő kijelzésétől	N/A	K E	K	K E	A
3.27	A 24 mp-es óra időjelzésének mérete, ha a 24 mp-es kijelzőn a mérkőzésóra is megjelenik	a 24 mp-es óra digitjei meghatározóan nagyobbak	N/A	K E	K	K E	A
3.28	A 24 mp-es óra kijelzőjén a 24 mp-es periódus lejártát jelző lámpa színe	vörös	N/A	K	K	K	A
3.29	A 24 mp-es óra és a 24 mp-es periódus lejártát jelző lámpa kapcsolata	A 24 mp-es időszak végén az óra 0-ra váltásakor szinkronban felgyullad	N/A	K	K	K	A
3.30	A mérkőzésóra és a 24 mp-es periódus lejártát jelző lámpa kapcsolata	Az egyes játékerőszakok végén a mérkőzésóra 0:00.0 állásra váltásakor szinkronban felgyullad	N/A	K	K	K	A
3.31	Hangjelzések	1 db az időmérő és a jegyző részére 1 db a 24 mp-es óra részére	±0	K	K	K E	K E
3.32	Hangjelzések frekvenciája	a két hangjelzés meghatározóan, hallhatóan eltérő	N/A	K	K	K	K
3.33	Hangjelzések erőssége 1 méterre a hangjelzés forrásától	120 dBA	+ 0 dBA - 40 dBA	K	K	K	K
3.34	Hangjelzés hangerejének változtathatósága	változtatható a közönség hangerejének függvényében	N/A	A	K E	A	A
4. Jegyzőasztal							
4.1	A jegyzőasztal hossza	6 m	- 0 m	K E	K	K E	K E
4.2	A jegyzőasztal magassága	80 cm	- 0 m	K E	K	K E	K E

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	I. kategória 2013/14-től	II. kategória	III. kategória
4.3	Jegyzőasztal és székeinek elhelyezése	emelvényen	N/A	A	A	A	A
4.4	A jegyzőasztal emelvényének magassága	20 cm	+ 5 cm	A	A	A	A
4.5	Jegyzőasztalnál levő ülőhelyek száma	pontosan 5 db	±0	K	K	K	KE (-1 db)
4.6	Cserejátékosok székeinek száma	pontosan 4 db	±0	K	K	K	K
4.7	Cserejátékosok székeinek helye	A jegyzőasztal jobb és bal oldala mellett 2-2 db (nem az emelvényen)	N/A	K	K	K	K
4.8	A csapatpad és a jegyzőasztal közötti terület kialakítása	minden akadálytól mentes	N/A	K	K	K	K
5. Jegyzőasztal felszerelése							
5.1	Játékos hibát jelző táblák	5 db		K	K	K	K
5.2	Játékos hibát jelző táblák számozásának színe	1, 2, 3, 4 fekete 5 piros		K	K	K	K
5.3	Játékos hibát jelző táblákon a számok magassága	200 mm	- 100 mm	K	K	K	K
5.4	Játékos hibát jelző táblákon a számok szélessége	100 mm	- 50 mm	K	K	K	K
5.5	Csapat hibák számát jelző táblák	2 (x4) db		KE (ha az eredmény-jelzőn látható)	KE (ha az eredmény-jelzőn látható)	KE (ha az eredmény-jelzőn látható)	KE (ha az eredmény-jelzőn látható)
5.6	Csapat hibák számát jelző táblák színe	fehér 1-4		K	K	K	K
5.7	Csapat hibák számát jelző táblák magassága	350 mm	- 150 mm	KE	K	KE	KE

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	I. kategória 2013/14-től	II. kategória	III. kategória
5.8	Csathibák számát jelző táblák szélessége	200 mm	- 100 mm	K E	K	K E	K E
5.9	Csathiba jelzők	2 db	±0	K	K	K	K
5.10	Csathiba jelzők színe	vörös	N/A	K	K	K	K
5.11	Csathiba jelző magassága	350 mm	- 150 mm	K E	K	K E	K E
5.12	Csathiba jelző szélessége	200 mm	- 100 mm	K E	K	K E	K E
5.13	Váltakozó labdabirtoklást jelző nyíl	1 db	±0	K	K	K	K
5.14	A váltakozó labdabirtoklást jelző nyíl magassága	100 mm	- 0 mm	K	K	K	K
5.15	A váltakozó labdabirtoklást jelző nyíl hossza	100 mm	- 0 mm	K	K	K	K
5.16	A váltakozó labdabirtoklást jelző nyíl színe	vörös	N/A	K	K	K	K
6. Csapatpadok							
6.1.1	Ülőhelyek száma egyedi ülés kiosztás esetén	pontosan 14 db	±0	K	K	K	K
6.1.2	Ülőhely hossza nem egyedi ülés kiosztás esetén	8,6 m	+0,4 m	K	K	K	K E
6.2.1	Csapatpad védelme (elkülönítés a nézőktől) nézőtér és a csapatpad távolsága kevesebb, mint 2 m	plexi elválasztás és opcionálisan fedés a vendégcsapat csapatpadja és a nézők között	N/A	K E	K	K E	K E

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	I. kategória 2013/14-től	II. kategória	III. kategória
6.2.2	Csapatpad védelme (elkülönítés a nézőktől) nézőtér és a csapatpad távolsága több, mint 2 m	legalább 1 m magas, rögzített, merev palánk a nézők és a vendégcsapat csapatpadja között	N/A	K E	K	K E	K E
7. Egészségügyi felszerelések							
7.1	Elsősegély felszerelés (legalább MSZ 13553 „I” típus)	1 db	±0	K	K	K	K
7.2	Elsősegély felszerelés elhelyezése	a játéktérről azonnal elérhető helyen	N/A	K	K	K	K
8. Nézőtér							
8.1	Ülő- és állóhelyek száma	1200 db	- 0 db	K	K	K E (FB -600 /más: -1000)	A
8.2	Nézőtér beosztása	szektorokra bontva	N/A	K	K	K	A
8.3	Vendégszektor ülő- és állóhelyeinek száma	15%	- 0 %	K	K	K	A
8.4	Nézőtér távolsága a játéktértől	5 m	- 0 m	A	A	A	A
9. Sajtó képviselőinek mérkőzés alatti elhelyezése							
9.1	Sajtó munkahelyek száma	6 db	- 0 db	K	K	K	A
9.2	Sajtó munkahelyek kialakítása	írásra vagy laptop (vagy hasonló elektronikus eszköz) elhelyezésére alkalmas ülőhely a pálya teljes beláthatóságát biztosítva	N/A	K	K	K	A

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	I. kategória 2013/14-től	II. kategória	III. kategória
10. Kiszolgáló létesítmények							
10.1	Csapatöltöző	2 db	±0	K	K	K	K
10.2	Csapatöltöző befogadó képessége (öltöző helyek száma)	12 fő	±0	K	K	K	K
10.3	Csapatöltöző zuhanyzóinak száma (nem közös más öltözővel vagy csak egy irányból nyitva tartott)	3 db	±0	K	K	K	KE (-1)
10.4	Csapatöltözőben elhelyezett mellékhelyiségek száma (nem közös más öltözővel vagy csak egy irányból nyitva tartott)	1 db	±0	K	K	K	K
10.5	Csapatöltözőben elhelyezett csapok száma	1 db	±0	K	K	K	K
10.6	Csapatöltöző vízellátása a zuhany tekintetében	hideg-meleg vizes	N/A	K	K	K	K
10.7	Csapatöltöző vagyonbiztosítása	kulccsal zárható ajtók, kívülről nem nyitható, zárható ablakok	N/A	K	K	K	K
10.8	Csapatöltöző elhelyezése	Nézőktől elzárt folyosóról nyíló, a kizárólag épületen belül futó folyosóról közvetlen kapcsolattal a játéktérre.	N/A	K	K	K	K
10.9	Játékvezetői öltöző	1 db	±0	K	K	K	K
10.10	Játékvezetői öltöző befogadó képessége (öltöző helyek száma)	4 fő	±0	K	K	K	KE (-1)

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	I. kategória 2013/14-től	II. kategória	III. kategória
10.11	Játékvezetői öltöző zuhanyzóinak száma (nem közös más öltözővel vagy csak egy irányból nyitva tartott)	1 db	±0	K	K	K	K
10.12	Játékvezetői öltözőben elhelyezett mellékhelyiségek száma (nem közös más öltözővel vagy csak egy irányból nyitva tartott)	1 db	±0	K	K	K	K
10.13	Játékvezetői öltözőben elhelyezett csapok száma	1 db	±0	K	K	K	K
10.14	Játékvezetői öltöző vízellátása a zuhany tekintetében	hideg-meleg vizes	N/A	K	K	K	K
10.15	Játékvezetői öltöző vagyonbiztosítása	kulccsal zárható ajtók, kívülről nem nyitható, zárható ablakok	N/A	K	K	K	K
10.16	Játékvezetői öltöző elhelyezése	Nézőktől elzárt folyosóról nyíló, a kizárólag épületen belül futó folyosóról közvetlen kapcsolattal a játéktérre.	N/A	K	K	K	K
10.17	Játékvezetői öltözőben elhelyezett asztalok száma	1 db	±0	K	K	K	A
10.18	A doping ellenőrzésre vonatkozó szabályzatnak megfelelő doping ellenőrző szoba	1 db	±0	K E	K	K E	A
10.19	Elsősegélynyújtó hely	1 db	±0	K	K	K	K
10.20	VIP ülőhelyek	25 db	±0	K E	K	K E	A
10.21	VIP ülőhelyek elhelyezése	a nézőtér legjobb adottságú területén	N/A	K	K	K	A
10.22	VIP szoba	1 db	±0	A	A	A	A

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	I. kategória 2013/14-től	II. kategória	III. kategória
10.23	VIP szoba elhelyezése	a nézőktől elzárt területen	N/A	A	A	A	A
10.24	Média szoba	1 db	±0	KE	K	KE	A
10.25.1	Média szoba felszereltsége	elektromos csatlakozások	N/A	KE	K	KE	A
10.25.2		munkaasztalok	N/A	KE	K	KE	A
10.25.3		wifi internet eléréssel	N/A	KE	K	KE	A
10.25.4		fax	N/A	A	A	A	A
10.26	Helyiség a sajtótájékoztatóhoz	1 db	±0	KE	K	KE	A
10.27	A sajtótájékoztatóra kijelölt helyiség sajtóférőhelyeinek száma	20 db	±0	KE	K	KE	A
10.28	Kamera állás a mérkőzés felvételéhez	2 db (hazai és vendég)	±0	K	K	K	A
10.29	Hivatalos személyeket és a vendégcsapat kivonulását a nézőktől védő fedett kijárat	1 db	±0	KE	K	KE	A

4. SZÁMÚ MELLÉKLET – JEGYZŐKÖNYVVEZETÉS HAZAI MÉRKŐZÉSEKEN

Az itt következő szabályozást a *Nemzetközi kosárlabda játék-szabályok* jegyzőkönyvvezetésre vonatkozó szabályozása helyett kell alkalmazni akkor, ha a kosárlabda mérkőzést a *Magyar versenyszabályok* hatálya alatt rendezik és más FIBA, FIBA Europe vagy MKOSZ rendelkezés nem írja elő a nemzetközi kosárlabda jegyzőkönyv használatát.

Az ábrák és bekezdések számozása megegyezik a *Nemzetközi kosárlabda játékszabályok 2012* számozásával.

B.1 A 8. ábrán látható hivatalos jegyzőkönyv az, amelyet az MKOSZ Elnöksége elfogadott.

B.2 A jegyzőkönyv egy (1) eredeti és kettő (2) különböző színű papírra nyomott másolati példányt tartalmaz. Az eredeti, fehér példány a verseny rendezőjét illeti meg. Az első másolat piros papíron a győztes csapaté, a második kék papíron a vesztes csapaté.

Magyarázat:

1. Ajánlatos, hogy a jegyző legalább két (2) különböző színű tollat használjon, az egyiket az első és a harmadik negyedben, a másikat a második és a negyedik negyedben, valamint a fejléc és a csapatok adatainak kitöltéséhez. (Négy szín esetében az első negyed piros, a második negyed fekete, a harmadik negyed zöld, a negyedik negyed és a hosszabbítások továbbá a fejléc és a csapatok adatai kék színnel írandók).
2. A jegyzőkönyv elektronikusan is előkészíthető és kitölthető.

B.3 **Legalább 20 perccel a mérkőzés kiírás szerinti kezdete előtt** a jegyzőknek a következő módon kell előkészítenie a jegyzőkönyvet:

B.3.1 Be kell írnia a két (2) csapat nevét a jegyzőkönyv felső részén lévő mezőkbe. Az **„A” csapat** mindig a hazai csapat, illetve tornákon vagy semleges pályán lejátszott mérkőzéseken a kiírásban elől álló csapat. A másodikként beírt a **„B” csapat**.

B.3.2 Ezután be kell írnia:

- A verseny nevét.
- A mérkőzés kódszámát.
- A mérkőzés dátumát, kezdési idejét és helyét.
- Az első és a második (ha van, harmadik) játékvezető, valamint – ha jelen van – a mérkőzés ellenőr nevét.

 MAGYAR KOSÁRLABDÁZÓK ORSZÁGOS SZÖVETSÉGE 	
MÉRKŐZŐ CSAPATOK: „A” csapat: <i>Szolnoki Olaj KK</i> „B” csapat: <i>Albacomp</i>	
Mérkőzés száma/neme: <i>F1AF 0124</i>	Helyszín: <i>Szolnok</i> Időpont: <i>2001. 01. 01.</i> Óra: <i>21.45</i>
I. játékvezető: <i>Dr. Váncsa István</i> II. játékvezető: (1) <i>Horváth Zoltán</i> (2) <i>Városi György</i> MKOSZ ellenőr: <i>Horváth István</i>	

9. ábra A jegyzőkönyv fejléce

- B.3.3 A jegyző ezután beírja mindkét csapat tagjainak a nevét az edző vagy képviselője által átadott játékoslista alapján. Az „A” csapat a jegyzőkönyv felső részét, a „B” csapat az alsó részét foglalja el.
- B.3.3.1 Az első oszlopba a jegyző beírja a játékos játékedényének számát (utolsó három számjegyét). Tornákon a játékosok játékedényeinek számát csak a csapat első mérkőzésén kell feltüntetni.
- B.3.3.2 A második oszlopba a jegyző NAGYBETŰKKEL beírja a játékosok vezeték és keresztnévét (külföldi játékosok esetén is előre írva a vezetéknevet), majd mellírja minden egyes játékos mezzszámát. A csapatkapitányt közvetlenül a neve mögé írt (KAP) jelzéssel kell megjelölni.
- B.3.3.3 Ha valamelyik csapat tizenkettőnél (12) kevesebb játékosot nevez meg, a jegyzőnek egy vonallal át kell húznia az üresen maradó sorokat.
- B.3.4 A csapatok számára fenntartott részen alulra a csapat edzőjének és segédedzőjének nevét (NAGYBETŰKKEL), valamint működési engedélyük számát kell beírni.
- B.4 **Legalább 10 perccel a mérkőzés kiírás szerinti kezdete előtt** az edzőknek:
- B.4.1 Jóvá kell hagyniuk a beírt csapattagok nevét és mezzszámát.
- B.4.2 Jóvá kell hagyniuk az edző és segédedző nevét.
- B.4.3 Meg kell jelölniük a mérkőzést kezdő öt (5) játékos oly módon, hogy a játékosok mezzszáma mellé, a negyedik oszlopba, kis „x” jelet kell tenniük.
- B.4.4 Alá kell írniuk a jegyzőkönyvet.
- Elsőként az „A” csapat edzője köteles megadni a fenti információkat.
- B.5 **A mérkőzés kezdetekor** a jegyzőnek a csapatok öt (5) kezdőjátékosát megjelölő kis „x”-eket be kell karikáznia.
- B.6 **A mérkőzés közben** a jegyző egy kis „x”-et rajzol (nem kell bekarikáznia) az adott negyedben használt színnel a

játékosok mezzsáma mellé a negyedik oszlopba, amikor egy cserejátékos először lép a pályára, mint játékos.

B.7 A csapat terhére írt holtidők

B.7.1 A félidőkben és a hosszabbításokban engedélyezett holtidők bejegyzése a csapatok neve alatti megfelelő négyzetekbe a játékidő percének beírásával történik.

„A” csapat: <i>Szolnoki Olaj KK</i>									
Holt idők			Csapat hibák						
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Negyed ①	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Negyed ③	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Hosszabbítás						
Játék-engedély száma	Játékosok neve	Játékos száma	Játékos a pályán	Hibák					
				1	2	3	4	5	
012	<i>BEDE MIKLÓS</i>	4	X	4 ²					
013	<i>ACSAY ATTILA</i>	5	⊗	5	10				
014	<i>SZALAY FERENC (KAP)</i>	6	⊗	8 ²	4 ²	⊙	2 ¹		
152	<i>MOLNÁR GÁBOR</i>	7	X	4 ²	9 ²				
643	<i>PÖR PÉTER</i>	8	⊗	5	1	3 ¹			
125	<i>TYUBIN, ANDREJ</i>	9	⊗						
124	<i>RASHID, ABELJANDV</i>	10	X	2 ³	2 ²				
485	<i>IVKOVICS, STOJAN</i>	11	X	5 ²	6	2 ²	3		
958	<i>KÉKESI ISTVÁN</i>	12							
001	<i>BERKICS LÁSZLÓ</i>	14	X	4	2 ²	8 ²	9 ⁰	10 ²	
010	<i>MÉRÉSZ CSABA</i>	15	⊗	5 ²	7 ⁰				
Edző:	<i>0122 REZÁK LÁSZLÓ</i>		<i>Rezak L</i>		5 ²	6 ²			
Segéd-edző:	<i>1245 FÖLDI SÁNDOR</i>								

10. ábra A csapatok a jegyzőkönyvben

B.7.2 A félidők vagy hosszabbítások végén az üresen maradt négyzeteket két (2) vízszintes vonallal ki kell húzni.

B.8 Hibák

B.8.1 A játékos által elkövetett hibák lehetnek személyi, technikai, sportszerűtlen vagy kizáró hibák, és a játékos terhére kell bejegyezni azokat.

B.8.2 Az edzők, segédedzők, cserejátékosok, kipontozódott játékosok és csapatkísérők hibái technikai vagy kizáró hibák lehetnek, és az edző terhére kell bejegyezni azokat.

B.8.3 Minden egyes hibát a következő módon kell bejegyezni:

B.8.3.1 Minden elkövetett hiba esetében először be kell jegyezni, hogy az adott negyed vagy hosszabbítás hányadik percében követték el (0-10). 0-val és a következő játékrészre használt színnel kell jelölni, ha a hibát játékszünetben követték el. Az elkövetés idejét jelölő számot be kell karikázni, ha a támadó csapat által elkövetet (normál) személyi hibát kell rögzíteni.

B.8.3.2 A játékos által elkövetett technikai hibát a perc mellett, a jobb alsó indexbe írt „T” betűvel kell jelölni.

B.8.3.3 Az edző saját sportszerűtlen magatartása miatt ítélt technikai hibát a perc mellett, a jobb alsó indexbe írt „C” betűvel kell jelölni. A második, szintén saját sportszerűtlen magatartása miatt ítélt technikai hibát is a perc mellett a jobb alsó indexbe írt „C” betűvel kell jelölni, majd a következő fennmaradó négyzetbe egy „D” betűt is be kell jegyezni (nem indexbe).

B.8.3.4 Az edző ellen bármely más okból ítélt technikai hibát a perc mellett, a jobb alsó indexbe írt „B” betűvel kell megjelölni.

B.8.3.5 Játékos elleni sportszerűtlen hibát a perc mellett, a jobb alsó indexbe írt „U” betűvel kell jelölni. A második sportszerűtlen hibát

is a perc mellett, a jobb alsó indexbe írt „U” betűvel kell jelölni, majd a fennmaradó négyzetekbe egy „D” betűt is be kell jegyezni (nem indexbe).

B.8.3.6 A kizáró hibát a perc mellett, a jobb alsó indexbe írt „D” betűvel kell jelölni.

B.8.3.7 Bármilyen hiba esetén, amellyel büntetődobás(ok) is jár(nak), a hibával együtt járó büntetődobások számát (1, 2 vagy 3) a perc mellett, a jobb felső indexbe be kell írni.

B.8.3.8 A két csapat ellen ítélt, azonos súlyosságú büntetéssel járó, és a 42. § (Különleges helyzetek) szerint kiegyenlített minden hibánál a perc mellett, a jobb felső indexbe egy kis „c” betűt kell írni. (Ebben az esetben az ellenfél csapatánál is szerepelnie kell egy ilyen jelölésű hibának ugyanabban a percben.)

B.8.3.9 A jegyző minden negyed végén egy vastag vonalat húz a felhasznált és fel nem használt mezők közé.

A mérkőzés végén egy erős vízszintes vonallal áthúzza az üresen maradt négyzeteket.

B.8.3.10 Példák a kizáró hibák bejegyzésére:

Az edzők, segédedzők, cserejátékosok, ki-pontozódott játékosok és csapatkísérők ellen a csapatpad elhagyásáért ítélt kizáró hibákat (39. §) az alábbiak szerint kell bejegyezni. A kizárt személy minden üresen maradt négyzetébe „F” betűt kell írni.

Ha csak az edző ellen ítélték kizáró hibát:

Edző:	2345 GYÓZTES GÉZA	4 ³ / ₅	F	F
Segédedző:	0123 NYERŐ ISTVÁN			

Ha csak a segédedző ellen ítélték kizáró hibát:

Edző:	2345 GYŐZTES GÉZA	4 ² _B		
Segédedző:	0123 NYERŐ ISTVÁN	F	F	F

Ha az edző és a segédedző ellen is kizáró hibát ítélték:

Edző:	2345 GYŐZTES GÉZA	4 ² _B	F	F
Segédedző:	0123 NYERŐ ISTVÁN	F	F	F

Ha a cserejátékosnak négy (4) hibánál kevesebb van beírva, akkor minden üresen maradt négyzetbe „F” betűt kell írni:

011	VIKTOR GYŐZŐ	6	⊗	5 ²	9 ²	F	F	F
-----	--------------	---	---	----------------	----------------	---	---	---

Ha ez a cserejátékos ötödik hibája, akkor az utolsó üresen maradt négyzetbe kell „F” betűt írni:

013	SZERENCSES ÁDÁM	8	⊗	4 ²	6 ³	8 ¹	9	F
-----	-----------------	---	---	----------------	----------------	----------------	---	---

Ha a cserejátékos már elkövette az ötödik hibáját (kipontozódott), akkor az utolsó hiba utáni oszlopba kell „F” betűt írni:

134	KOSARAS ZOLTÁN	12	⊗	2 ²	5 ³	6 ¹	7	9 ²	F
-----	----------------	----	---	----------------	----------------	----------------	---	----------------	---

Függetlenül a kizárt játékosok, cserejátékosok vagy csapatkísérő(k) számától, a fentiekén túl az edző terhére egy technikai hibát is be kell jegyezni:

Edző:	2345 GYŐZTES GÉZA	9 ² _B		
Segédedző:	0123 NYERŐ ISTVÁN			

Megjegyzés:

Az 39. § alapján megítélt technikai vagy kizáró hibák nem számítanak be a csapat-hibák közé.

B.8.3.11 A cserejátékos ellen ítélt kizáró hibát (ha nem a 39. § alapján ítélték) a következők szerint kell bejegyezni:

276	MAGYAR ATTILA	14	⊗	D			
-----	---------------	----	---	---	--	--	--

és

Edző:	2345 GYŐZTES GÉZA	7	8		
Segédedző:	0123 NYERŐ ISTVÁN				

B.8.3.12 A segédedző ellen ítélt kizáró hibát (ha nem a 39. § alapján ítélték) a következők szerint kell bejegyezni:

Edző:	2345 GYŐZTES GÉZA	3	8		
Segédedző:	0123 NYERŐ ISTVÁN	D			

B.8.3.13 A már kipontozódott játékos ellen ítélt kizáró hibát (ha nem a 39. § alapján ítélték) a következők szerint kell bejegyezni:

134	KOSARAS ZOLTÁN	12	⊗	2 ²	5 ³	6 ¹	7	9 ²	D
-----	----------------	----	---	----------------	----------------	----------------	---	----------------	---

és

Edző:	2345 GYŐZTES GÉZA	8	8		
Segédedző:	0123 NYERŐ ISTVÁN				

B.9 Csapathibák

- B.9.1 A jegyzőkönyvben a csapathibák bejegyzésére minden egyes negyedre négy számozott négyzet szolgál, mely közvetlenül a csapat neve alatt és a játékosok nevei felett található.
- B.9.2 Amikor egy játékos személyi, technikai, sportszerűtlen vagy kizáró hibát követ el – ide értve a támadóhibát is –, a jegyző a hibát a vétkes játékos csapatának terhére is följegyzi oly módon, hogy a soron következő négyzetbe egy nagy „X”-et rajzol. A negyed végén az esetlegesen üresen maradt négyzeteket kettős, vízszintes vonallal kihúzza.

B.10 Folyamatos eredmény

B.10.1 A jegyző időrendben jegyzi a két csapat folyamatos eredményét.

B.10.2 A jegyzőkönyvben a folyamatos eredmény jegyzésére négy (4) oszlop áll rendelkezésre. A középső, szürke oszlop az idő jegyzésére szolgál.

B.10.3 A baloldali két (2) oszlop az „A” csapaté, a jobboldali két (2) oszlop a „B” csapaté.

Ha érvényes mezőnykosarat érnek el, akkor a jegyzőnek, be kell írnia a dobó számát, majd a kosár értéke révén éppen kialakuló aktuális eredményt. Be kell továbbá írnia, hogy a negyed vagy hosszabbítás hányadik percében dobták a kosarat, ha ez az adott perc első kosara (tehát az időt csak percenként egyszer kell feltüntetni).

B.11 Folyamatos eredmény: további utasítások

B.11.1 A játékos által elért 3-pontos mezőnykosarat úgy kell megjelölni, hogy a játékos számát be kell karikázni.

B.11.2 A büntetődobásoknál a dobó játékos számát egyszer be kell írni a megfelelő oszlopba, majd – a megítélt büntetődobások számától függően – 1, 2 vagy 3 sor hosszú függőleges, vastag vonalat kell húzni a dobó játékos és az eredmény oszlopa közé.

A sikeres büntetődobás esetében a megfelelő négyzetben tovább kell vezetni a folyamatos eredményt.

A	M	B
8	2	7
		11
7	4	2
15	6	3
		4
	4	4
		5
7	9	5
8	11	6
8	12	
		7
		6
15	14	8
7	14	9
7	16	9
		10
8	18	10
12	20	1
8	22	
	2	13
	3	6
7	24	15

15	34	
		6
8	36	5
15	38	7
		9
		29

A	M	B
8	39	8
	40	

MÁSODIK

A	M	B
=	45	=
		40

11. ábra
Folyamatos eredmény

A sikertelen büntetődobás esetében az eredmény négyzetébe egy vízszintes vonalat kell húzni.

- B.11.3 Ha a jegyzőkönyv folyamatos eredmény rögzítésére szolgáló sorainak alján már nem áll elegendő sor rendelkezésre egy játékos javára egyszerre megítelt büntetődobások együttes rögzítésére, akkor azokat a következő új oszlopba kell bejegyezni, és az eredeti oszlop alján megmaradó üres sorokat egy vízszintes vonallal ki kell húzni.
- B.11.4 Ha a játékos véletlenül a saját csapatának kosarába juttatja a labdát, azt úgy kell bejegyezni, mintha a kosarat az ellenfél pályán lévő csapatkapitánya dobta volna.
- B.11.5 Amikor úgy érnek el kosarat, hogy a labda nem jut a kosárba (31. § - Labdaakadályozás és kosárakadályozás), a pontokat a dobást megkísérlő játékosnak kell bejegyezni.
- B.11.6 Minden negyed, illetve hosszabbítás végén a jegyzőnek egy vastag vonallal húzott kört „O” kell rajzolnia mindkét csapat utoljára elért pontszáma köré, valamint egy vastag vízszintes vonallal alá kell húznia az utolsó rögzített esemény sorát az oszlop teljes szélességében.
- B.11.7 A második és a negyedik negyed, valamint a második hosszabbítástól kezdve minden hosszabbítás kezdetén a jegyzőnek folytatnia kell a folyamatos eredmény vezetését attól a ponttól kezdve, ahol az abbamaradt az előző játékrészben. A második negyed végén az aktuális eredményt fel kell vezetnie a második félidő oszlopainak első sorába, az üres négyzeteket kettős vonallal ki kell húznia, majd egy vastag vonallal ezt a sort alá kell húznia. Hasonlóan kell eljárnia az első hosszabbítás kezdete előtt a hosszabbítások rögzítésére szolgáló oszlopban.
- B.11.8 Amikor csak lehetséges, a jegyző egyeztesse a jegyzőkönyv folyamatos eredményét az eredményjelző táblával. Ha a kettő eltér és a jegyzőkönyvbeli eredmény a helyes, azonnal intézkedjen, hogy az eredményjelző táblát helyesbítsék. Ha kétséges, hogy melyik eredmény a helyes, vagy valamelyik csapat tiltakozik az eredményjelző mó-

dosítása miatt, a jegyző azonnal értesítse az első játékezetőt, amint a labda holtta válik és a mérkőzésóra áll.

- B.11.9 Ha hibát követ el a jegyző az eredmény vezetésében, akkor a teljes hibás bejegyzést tartalmazó sort egy vízszintes vonallal át kell húzni, majd a helyes adatokat be kell jegyezni a következő új sorba. Az eredeti, téves bejegyzésnek is láthatónak és beazonosíthatónak kell maradnia a javítás után is.

B.12 Folyamatos eredmény: a jegyzőkönyv lezárása

- B.12.1 Minden negyed és hosszabbítás végén a jegyző írja be a két csapat által az adott játékrészben elért eredményt a jegyzőkönyv alján lévő, erre szolgáló rovatba.

	A	M	B
5	81	10	
8	83		
		12	79

- B.12.2 A mérkőzés végén a jegyzőnek két (2) vastag vízszintes vonalat kell húznia az utoljára felhasznált sor alá.

- B.12.3 A mérkőzés végén be kell írnia a végeredményt és a győztes csapat nevét.

- B.12.4 Ezt követően a jegyző ellenőrizze, hogy neve – a jegyző segítője, az időmérő és a 24 másodperces időmérő nevével együtt – nyomtatott nagy betűkkel be legyen írva a jegyzőkönyvbe.

- B.12.5 A második (és harmadik) játékezető aláírása után az első játékezetőnek kell utoljára elfogadnia és aláírnia a jegyzőkönyvet. Ezzel befejeződik a mérkőzés adminisztrációja és a játékezetők mérkőzésel való kapcsolata.

12. ábra

A jegyzőkönyv lezárása

Jegyző: <u>IR TAMÁS</u>	Eredmény: 1. negyed A: <u>18</u> B: <u>10</u>
Jegyző segítője: <u>SZEDRŐS ANNA</u>	2. negyed A: <u>27</u> B: <u>30</u>
Időmérő: <u>GYÖRISTÓ JÁNOS</u>	3. negyed A: <u>15</u> B: <u>18</u>
24"-es időmérő: <u>SZÁMADÓ ISTVÁN</u>	4. negyed A: <u>23</u> B: <u>21</u>
	Hosszabbítások A: <u>—</u> B: <u>—</u>
I. játékezető: <u>[Signature]</u>	Végeredmény: A: <u>83</u> B: <u>79</u>
II. játékezető: (1) <u>[Signature]</u> (2) <u>[Signature]</u>	A győztes csapat: <u>Szolnoki Dég KK</u>
A csapatkapitány aláírása óvás esetén: _____	

A SZÖVETSEG PÉLDÁNYA

13. ábra A jegyzőkönyv alsó része

Megjegyzés:

Ha a jegyzőkönyvet óvás miatt aláírja valamelyik csapatkapitány (KAP) („A kapitány aláírása óvás esetén” rovatban), a jegyzőasztal hivatalos személyeinek és a második (harmadik) játékvezetőnek mindaddig az első játékvezető rendelkezésére kell állnia, amíg ő engedélyt nem ad a távozásra.

**5. számú melléklet –
MKOSZ pályabelépők használatának szabályozása**

Később kerül jóváhagyásra

**6. számú melléklet –
MKOSZ által jóváhagyott labdák jegyzéke**

Később kerül jóváhagyásra

**7. számú melléklet –
Technikai berendezés (videobíró) használatának
segédlete**

Később kerül jóváhagyásra

**8. számú melléklet –
Tornák rendezési irányelvei**