



MAGYAR KOSÁRLABDA VERSENYSZABÁLYOK

**MKOSZ
BUDAPEST 2014**

**MAGYAR KOSÁRLABDÁZÓK ORSZÁGOS SZÖVETSÉGE
HUNGARIAN BASKETBALL FEDERATION**

1146 BUDAPEST, ISTVÁNMEZEI ÚT 1-3.

Telefon: 460-6825

Telefax: 252-3296

E-mail: mkosz@hunbasket.hu

Honlap: <http://www.hunbasket.hu>

**Elfogadta az MKOSZ Elnöksége 2014. augusztus 15-én,
módosította 2014. október 31-én.**

I. ÁLTALÁNOS RENDELKEZÉSEK

1. A szabályzat hatálya

- 1.1 A szabályzat hatálya kiterjed az Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetsége (MKOSZ) és szervezeti egységei vagy tagszervezetei által Magyarországon rendezett vagy szervezett minden kosárlabda eseményre.
- 1.2 Ha a *Magyar kosárlabda versenyszabályok* a *Nemzetközi kosárlabda játékszabályok* előírásaitól eltérő rendelkezést tartalmaz, akkor a *Magyar kosárlabda versenyszabályokban* meghatározottakat kell minden esetben figyelembe venni.
- 1.3 Ha a Versenykiírás a *Magyar kosárlabda versenyszabályok* előírásaitól eltérő rendelkezést tartalmaz, akkor a Versenykiírásban meghatározottakat kell minden esetben figyelembe venni.

2. Alapfogalmak

- a) **Sportszervezet** – sportegyesület és sportvállalkozás, illetve jelen Versenyszabályok alkalmazásában a sportiskola és az utánpótlás-nevelés fejlesztését végző alapítvány. Az átigazolás szempontjából a sportszervezet átadó, illetve átvevő sportszervezet lehet.
- b) **Sportszakember** – sportszakembernek minősül a kosárlabda sportágban az a személy, aki edzői, versenybírói, játékvezetői, ellenőri, sportmasszőri, sportorvosi, sportmunkatársi tevékenységet folytat munkaviszonyban, megbízási, illetve polgári jogi jogviszonyban, vagy társadalmi munkában sporttevékenységgel kapcsolatban közvetlenül vagy közvetetten feladatot lát el.
- c) **Hivatásos sportoló** – a Sportról szóló 2004. évi I. törvény 1. § (4) bekezdésében meghatározott sportoló.
- d) **Amatőr sportoló** – a Sportról szóló 2004. évi I. törvény 1. § (4) bekezdésében meghatározott sportoló.
- e) **Utánpótláskorú sportoló** – amatőr sportoló huszonharmadik (23.) életévének betöltéséig, valamint az egyetemi bajnokságban szereplő sportoló huszonötödik (25.) életévének betöltéséig.
- f) **Igazolás** – a sportoló első regisztrálása sportszervezetéhez a NYIL informatikai rendszerben az MKOSZ *Nyilvántartási, átigazolási és játékengedély kiadási szabályzata* szerint.
- g) **Átigazolás** – a sportoló sportszervezet változtatásának regisztrálása a NYIL informatikai rendszerben az MKOSZ *Nyilvántartási, átigazolási és játékengedély kiadási szabályzata* szerint.
- h) **Játékengedély** – a kosárlabdázó számára versenykorosztályokban (korcsoportokban) történő versenyzést engedélyező okirat, amelyet az MKOSZ vagy megyei szervezeti egysége állít ki.
- i) **Versenyyengedély** – a versenyző részére – a versenyrendszerben, bajnokságban való részvétel feltételeként – a sportszövetség által kiállított, a Sporttörvény által meghatározott feltételeknek megfelelő, a versenyrendszerben vagy versenyeken való részvételre jogosító sportolói igazolvány (dokumentum).
- j) **Eljárási díj, költségtérítés** – az igazolás, átigazolás végrehajtásának, a versenyyengedély, illetve kapcsolódó dokumentumok kiadásának vagy más eljárás adminisztrációs ellenértéke. A díj, költségtérítés összegét az MKOSZ *Díjfizetési szabályzata* tartalmazza.
- k) **Versenyszabályok** – A bajnokság és a kupa keretében folytatott kosárlabda tevékenységre vonatkozó előírások érvényben lévő, rendszerbe foglalt összessége, amely a kosárlabda versenyrendszerben részt-

vevő kosárlabdázók, sportszervezetek, sportszakemberek általános és sportági kötelezettségeit teljes körűen tartalmazza.

- l) **Versenykiírás** – egy adott bajnoki, kupa vagy torna rendszerű kosárlabda versenyrendszer speciális, a Versenyszabályok előírásaitól eltérő, vagy azt kiegészítő rendelkezéseket tartalmazó önálló dokumentuma.
- m) **Versenyszervező** – az MKOSZ, az MKOSZ tagozatai, az MKOSZ megyei szövetségei, versenybírói vagy más, hasonló elnevezéssel jelölt bizottságai.
- n) **Hivatalos műsor** – a versenyrendszer szervezője által jóváhagyott és közzétett, előzetesen a résztvevőkkel egyeztetett, a mérkőzések játéknaptárját és kezdési időpontját tartalmazó dokumentum.
- o) **Versenynaptár** – egy bajnoki év hivatalos mérkőzés napjainak bajnokságok és kupák szerint csoportosított kronologikus táblázata.
- p) **Határozat** – a versenyrendszer szervezője hatáskörrel rendelkező bizottságának egyedi ügyet elbíró döntését tartalmazó dokumentuma, amelynek részei: az eljáró bizottság megnevezése, az ügy iktatószámának és tárgyának megjelölése, rendelkező részében az érdemi döntés és a jogorvoslat lehetőségéről szóló tájékoztatás, az indokolásban a rövid tényállás és a határozat alapjául szolgáló külső és belső jogszabályok rendelkezéseinek pontos megjelölése, a határozat meghozatalának helye, időpontja, valamint a határozat kiadmányozójának neve.
- q) **Hivatalos személyek** – A mérkőzés ellenőre és játékvezetői, a helyszíni versenybizottság elnöke és tagjai.
- r) **Hivatalos személyek képviselője** – A mérkőzésre kijelölt hivatalos személyeket a mérkőzés lebonyolításával kapcsolatos ügyekben képviselő személy. Ez a személy helyszíni versenybizottság elnöke, ha nincs jelen, a mérkőzés ellenőre, ha ő sincs jelen, akkor az első játékvezető.
- s) **Játékvezetői műhiba** – a játékvezető az adott játékhelyzetre meghozott ítéletét követően, a játék folytatásával kapcsolatban hozott olyan döntése, amely ellentétes a *Nemzetközi kosárlabda játékszabályokkal és hivatalos szabálymagyarázataival*. Egy játékhelyzet téves megítélése önmagában nem minősül műhibának.
- t) **Technikai berendezés (videobíró)** – Olyan eszköz (például merevlemez képfelvételező és lejátszó, monitor, fülhallgató), mely alkalmas arra, hogy a mérkőzés egyes jeleneteit a játékvezetők a mérkőzés során (akár lassítva is) visszanezessék.
- u) **Digitális jegyzőkönyv** – Olyan MKOSZ jóváhagyással rendelkező elektronikus rendszer, amelyben a papíralapú jegyzőkönyvre előírt adattartalmat elektronikus formában lehet rögzíteni.
- v) **Vezeték nélküli sírendszer** – Olyan FIBA jóváhagyással rendelkező technikai berendezés, amely lehetővé teszi, hogy a mérkőzésóra a játékvezetői sípszó hatására álljon meg, és a játékvezető azt közvetlenül maga indítsa el.

3. A versenyek rendszere

3.1 Kosárlabda versenyrendszerek a következő rendszerelemekből építhetők fel:

a) **Körmérkőzéses rendszer**

Minden csapat minden más csapattal játszik egy vagy több mérkőzést. A sorrendet a szerzett pontok összege határozza meg.

b) **Kieséses („kupa”) rendszer**

A továbbjutás egy vagy két mérkőzésen dől el. Két mérkőzés esetén azok a végeredmény szempontjából egy mérkőzésnek tekintendők. Az a csapat, amelyik vereséget szenved, a verseny adott szakaszából kiesik

Ha az első mérkőzés végén az eredmény döntetlen, nem kell hosszabbítást játszani.

Ha a második mérkőzés végén a két mérkőzés eredményét összeadva a végeredmény döntetlen, hosszabbítás(oka)t kell játszani.

c) **Play-off, play-out rendszer**

A továbbjutásért vagy a kiesés elkerüléséért meghatározott győzelem számig játszanak a csapatok. Amely csapat előbb eléri a meghatározott győzelem számot, az jut tovább.

4. Mérkőzések és versenyek fajtái, a szervezési jog

4.1 A versenyek szervezésére jogosult szervezetek a következő kosárlabda mérkőzéseket (versenyrendszereket) szervezhetik:

- a) **Házi mérkőzések.** Ilyen mérkőzéseket sportszervezetek saját csapataik részére szervezhetnek. Háziversenyeken idegen csapatok nem szerepelhetnek.
- b) **Barátságos, emlék- és edzőmérkőzések.** A sportszervezetek ünnepélyes alkalmakkor barátságos és emlékmérkőzéseket, felkészülés céljából pedig edzőmérkőzéseket szervezhetnek.
- c) **Bemutató mérkőzés.** A sportág népszerűsítése érdekében az MKOSZ, az MKOSZ szervezeti egységei vagy a sportszervezetek bemutató mérkőzéseket szervezhetnek.
- d) **Meghívásos versenyek.** Ilyen versenyeken kizárólag a versenyrendszer szervezője által meghívott csapatok vehetnek részt.
- e) **Bajnoki és kupa versenyek.** Bajnokságok és kupák sportszervezetek között, versenykiírásban meghatározott elvek alapján szervezhetők. Ezekben a versenyekben az indulási jogosultságot a versenykiírásban meg kell határozni.

Országos bajnokságokat és kupákat kizárólag az MKOSZ, területi bajnokságokat és kupákat kizárólag az MKOSZ szervezeti egységei jogosultak szervezni.

- f) **Nemzetközi mérkőzések.** Nemzetközi mérkőzéseken két vagy több nemzet csapatai versenyeznek egymással.

Nemzetközi mérkőzések szervezési szándékát a szervező köteles legalább tizenöt (15) nappal az esemény előtt bejelenteni az MKOSZ részére.

- g) **Nemzetek közötti mérkőzéseken** két nemzet válogatott csapata versenyez egymással.

Nemzetek közötti mérkőzések szervezésére kizárólag az MKOSZ jogosult.

5. Korcsoportok meghatározása

5.1 A kosárlabda versenyrendszerekben résztvevő játékosok részére korcsoportokat határoz meg az MKOSZ.

5.2 A korcsoportba tartozást mind a női, mind a férfi játékosok esetében a születési év és hónap határozza meg, amit a versenykiírások rögzítenek.

5.3 A játékosok szerepeltetésére az alábbi korcsoportokban van lehetőség:

- a) U11 (kenguru)
- b) U12 (gyermek)
- c) U13 (tini)
- d) U14-U15 (serdülő)
- e) U16-U17 (kadett)
- f) U18-U19 (junior)
- g) U20-U21
- h) U22-U23
- i) Felnőtt
- j) Senior

6. Sorsolási táblák

6.1 A **körmérkőzéses rendszer** lehetséges sorsolási tábláit az 1. számú melléklet tartalmazza.

Megjegyzés: Ha egy versenyen páratlan az induló csapatok száma, az eggyel magasabb páros létszámnak megfelelő rendszer szerint kell a versenyt lebonyolítani. Ilyen esetben mérkőzés naponként egy (1) mérkőzéssel kevesebbet játszanak, és egy csapat mindig pihen.

6.2 A **kieséses rendszer** lehetséges sorsolási tábláját a 2. számú melléklet tartalmazza.

Megjegyzés: Kevesebb induló esetén erőnyerőként kerülnek az egyes csapatok tovább, míg az egyes versenyágak teljesen ki nem egészülnek. Több induló esetén pedig előselejtezőkkel kell megállapítani a csapatok jogosultságát.

6.3 A sorsolás során **kiemelést** lehet alkalmazni területi elvek vagy korábbi eredmények alapján, ezzel biztosítva, hogy meghatározott csapatok ne kerülhessenek össze egymással. A kiemelés szabályait a versenykiírásban kell meghatározni.

7. A hivatalos érintkezés formái

7.1 Az MKOSZ elsődlegesen az elektronikus levelezést (e-mail) alkalmazza hivatalos érintkezési formaként. A hivatalos érintkezésnek írásban kell történnie akkor is, ha az elektronikus levelezés bármilyen okból nem alkalmazható.

7.2 Minden az MKOSZ versenyrendszerében szereplő sportszervezetnek rendelkeznie kell elektronikus levélcímmel, melynek tartalmát rendszeresen (lehetőleg naponta) ellenőriznie kell.

7.3 Az elektronikus levelezésben küldött iratok kézbesítési időpontjának – az MKOSZ Fegyelmi szabályzatának eltérő rendelkezése kivételével – a címzett hivatalosan megjelölt elektronikus levélcímére történő elküldést követő napot kell tekinteni.

7.4 A versenyrendszer szervezője közleményeit a jelen pont szerint vagy hivatalos honlapján teszi közzé.

7.5 Az MKOSZ a hazai versenyrendszerek vonatkozásában a sportolókkal, illetve sportszervezethez köthető sportszakemberekkel azon sportszervezetükön keresztül tartja a kapcsolatot, amelyhez az *MKOSZ Nyilvánítási, Igazolási és Versenyengedély, illetve Játékengedély kiadási informatikai rendszere* (NYIL) szerint igazolással rendelkeznek, illetve amely sportszervezetnél sportszakemberi tevékenységüket végzik. A sportszervezethez nem köthető sportszakemberekkel az MKOSZ közvetlenül tart kapcsolatot.

II. VERSENYSZERVEZÉS

8. Bajnoki év

- 8.1 A bajnoki évad július 1-jétől a következő év június 30-ig tart.
- 8.2 A bajnoki évad folyamán a versenyzésre vonatkozóan az MKOSZ tilalmi időszakot állapíthat meg. Tilalmi időszakban a sportszervezetek kosárlabda mérkőzést csak a szövetség külön engedélyével rendezhetnek.

9. Versenykiírás

- 9.1 A versenyek szervezésének megfelelő előkészítését a versenykiírás biztosítja.
- 9.2 Az országos bajnokságok versenykiírásait legalább harminc (30) nappal a nevezési határidő előtt a várható résztvevők rendelkezésére kell bocsátani.
- 9.3 A versenykiírásnak mindazokat a feltételeket, szabályokat tartalmazni kell, amelyek alapján a versenyt lebonyolítják, és amelyeket jelen Versenyszabályok nem vagy eltérő módon szabályoznak.
- 9.4 **A versenykiírásnak tartalmaznia kell:**
- a) a versenyrendszer szervezőjének megnevezését és címét;
 - b) a versenyrendszer célját;
 - c) a versenyrendszer (mérkőzések) lebonyolításának idejét;
 - d) a versenyrendszerben való részvétel és játékjogosultság feltételeit;
 - e) a versenyrendszer lebonyolítási formáját;
 - f) a versenyrendszer díjazását;
 - g) a költségek viselésének szabályait (utazás, szállás, étkezés, szervezés, rendezés, adminisztráció, játékvezetői és versenybírói díjak stb.);
 - h) a nevezésre és a sorsolásra vonatkozó előírásokat, időpontokat (határidőket) és díjakat;
 - i) az óvásra és jogorvoslatra vonatkozó különleges szabályokat;
 - j) a Versenyszabályokban nem vagy eltérően szereplő különleges szabályokat és rendelkezéseket;
 - k) bajnoki versenykiírás esetén a kiesés és feljutás (magasabb osztályba kerülés) szabályait.

10. Nevezés

- 10.1 A kosárlabdaversenyekre a vonatkozó versenykiírás előírásainak megfelelően kell nevezni.
- 10.2 A versenyrendszer szervezője a nem szabályszerű vagy elkésett nevezéseket visszautasíthatja, illetve az így nevező csapatokat a versenyrendszerből kizárhatja.
- 10.3 Nevezési díj esetén az összeget és a befizetésre vonatkozó előírásokat a versenykiírásban kell szabályozni.

- 10.4 A nevezések elfogadása után a bajnokságba újabb csapatot beosztani a folyamatos játéklehetőség biztosítása érdekében a versenyrendszer szervezőjének jogkörébe tartozik. A besorolásnál dönteni kell, hogy a csapat eredménye beszámít a versenybe, vagy a csapat versenyen kívül indul.
- 10.5 Ha a bajnokság megkezdése után a besorolt sportszervezet vagy csapat visszalép, megszűnik vagy feloszlik, a törlésre vonatkozó szabályokat kell alkalmazni.

11. Sorsolás, játéknapok

- 11.1 A mérkőzések sorrendjét sorsolással, irányított sorsolással vagy a versenykiírásban rögzítettek alapján kell meghatározni.
- 11.2 A sorsolást a versenykiírásban meghatározott időpontban kell – a nyilvánosság és az ellenőrizhetőség biztosítása mellett – megtartani.
- 11.3 Kupák sorsolását a mindenkorai versenykiírás szabályozza. A sorsolásról jegyzőkönyvet és jelenléti ívet kell készíteni.
- 11.4 A sorsoláson az érdekelt csapatok egy-egy (1-1) küldöttje vehet részt, de egy küldött több csapatot is képviselhet. A sorsolással kapcsolatos észrevételeket közvetlenül a sorsoláskor kell a sorsolás lebonyolítójával közölni. A sorsolási jegyzőkönyv lezárása után észrevételt tenni, vagy a sorsolás ellen kifogást emelni nem lehet.
- 11.5 A mérkőzések lejátszásának helyét és napját a versenykiírásban foglaltak alapján kell megállapítani.
- 11.6 A versenyrendszer szervezője egyes esetekben (gazdasági szempontok, nemzetközi találkozó stb.) jogosult irányított sorsolást készíttetni.
- 11.7 Az NB I. osztályban egy csapat részére egy (1) napra két (2) bajnoki mérkőzést kiírni nem lehet, más versenyrendszerben egy csapat egy (1) napon több mérkőzést is köteles lejátszani, ha a hivatalos műsorban a mérkőzéseket így írták ki.

12. Versenybizottság

- 12.1 A versenyrendszerek szervezésére versenybizottságot kell létrehozni.
- 12.2 Az MKOSZ, annak megyei (fővárosi) szervezeti egységeinek versenybizottságával kapcsolatos előírásokat az MKOSZ *Alapszabálya*, *Szervezeti és működési szabályzata*, illetve a megyei (fővárosi) szervezeti egységek ügyrendje tartalmazza.
- 12.3 Amennyiben a verseny lebonyolítása szükségessé teszi helyszíni versenybizottság létrehozását, arra az alábbiak vonatkoznak:
- 12.3.1 A helyszíni versenybizottság egy (1) vagy három (3) főből áll, tagjait és elnökét a versenyrendszer szervezője jelöli ki.
- 12.3.2 A helyszíni versenybizottság feladata
- a) a versenyek lebonyolításának megszervezése, operatív irányítása, rendszeres ellenőrzése;
 - b) a verseny szervezőjének képviselőjével való kapcsolattartás;
 - c) technikai értekezlet előkészítése, levezetése;

- d) a verseny szervezője által a helyszínre delegált játékvezetők mérkőzésekre történő beosztása, amennyiben erről az MKOSZ másképpen nem rendelkezik;
- e) a hatáskörébe utalt fegyelmi és óvást elbíráló határozatok meghozatala, amelyek hatálya csak az adott verseny résztvevőire, helyszínére és időtartamára vonatkozhat. Amennyiben ez megítélése szerint nem elegendő, az MKOSZ vagy a megyei (fővárosi) szervezeti egység fegyelmi bizottságnál eljárást kezdeményezhet, emellett a fegyelmi eljárás alá vont személy játékjogosultságát vagy sportszakmai tevékenységre való jogosultságát felfüggesztheti az eljárás lefolytatásáig;
- f) a szükséges előzetes intézkedések megtétele a mérkőzések elmaradásának elkerülése érdekében;
- g) a csapatok távolmaradása, mérkőzéslemondás, félbeszakadás ügyében vizsgálat, határozathozatal;
- h) a mérkőzések eredményeinek nyilvántartása;
- i) a táblázatok, eredmények előírt, rendszeres közzététele;
- j) intézkedni a verseny ünnepélyes megnyitásáról, eredményhirdetéséről, díjak kiosztásáról és ünnepélyes bezárásáról;
- k) a verseny szervezője részére összefoglaló jelentés készítése.

13. Országos versenyek szervezői

- 13.1 Az országos bajnokságok és kupák lebonyolítását az MKOSZ Versenybizottsága szervezi, irányítja és ellenőrzi.
- 13.2 Az egyes versenyek szervezési jogát az MKOSZ az MKOSZ megyei szervezeti egységére is átruházhatja.

14. A versenyrendszerekben résztvevő csapatok képviselése, kapcsolattartás

- 14.1 A különböző versenyrendszerekben résztvevő csapatokat a sportszervezet képviselétére jogosult vagy az általa jogszerűen megbízott személy képviselheti.
- 14.2 A sportszervezet a joghatással nem járó, napi ügyek intézésére kapcsolattartót jelölhet ki.
- 14.3 A képviselő és a kapcsolattartó adatait a versenyrendszer szervezője által kért formában be kell jelenteni.

15. Pályahitelesítés

- 15.1 A pályák hitelesítésének célja, hogy az azonos versenyrendszerben résztvevő csapatok közel azonos, előre meghatározott körülmények között, egyenlő feltételek mellett játsszák le mérkőzéseiket.
- 15.2 A pályák hitelesítésére vonatkozó előírások az országos versenyrendszerek esetében kötelező érvényűek, míg egyéb versenyrendszerekben figyelembe vételük ajánlott.
- 15.3 A pályák hitelesítésének lebonyolítására a verseny szervezőjének ki kell jelölnie a megfelelő hatáskörrel rendelkező szervezeti egységét. Az országos versenyrendszerekre ez a szervezeti egység az MKOSZ Technikai Bizottsága.

- 15.4 A pályák hitelesítésével kapcsolatban a Technikai Bizottságra vonatkozó utalásokat nem országos versenyrendszerek esetén a versenyrendszer szervezőjének megfelelő hatáskörrel rendelkező szervezeti egységekre kell érteni.
- 15.5 Mérkőzést csak az adott versenyrendszerre hitelesített pályán lehet megrendezni.
- 15.6 Ha a pálya nem rendelkezik megfelelő pályahitelesítési határozattal, és a hivatalos személyek képviselője a pályát a mérkőzés lejátszására alkalmasnak ítéli meg, a mérkőzést abban az esetben is le kell játszani, és az MKOSZ *Díjfizetési szabályzatában* meghatározott pótdíjat kell fizetni.
- 15.7 A pályák hitelesítési állapotáról a Technikai Bizottság pályahitelesítési határozatban rendelkezik, amely határozatot
- a) a *Nemzetközi kosárlabda játékszabályok*;
 - b) *Nemzetközi kosárlabda játékszabályok kosárlabda felszerelések*;
 - c) a vonatkozó versenykiírás;
 - d) a Versenyszabályok 3. számú, *Kosárlabda pályákra vonatkozó előírások* melléklete;
 - e) a pályáról készített
 - pályabejárési jegyzőkönyv vagy
 - pályahitelességi nyilatkozat;
 - f) a hivatalos személyek képviselőjének jelentése
- alapján hoz meg.

- 15.8 A pályahitelesítési eljárások az alábbiak lehetnek:

15.8.1 Általános pályahitelesítési eljárás, amelynek során

- a) a Technikai Bizottság képviselője a hitelesítendő pályán pályabejárást végez, amiről pályabejárési jegyzőkönyvet vesz fel;
- b) a pályahitelesítést igénylő sportszervezet a pályát a hitelesítés kijelölt időpontjában mérkőzésre alkalmas állapotban köteles a hitelesítésre kiküldött személy(ek) rendelkezésre bocsátani (a hitelesítési határozat a pálya ezen állapotára fog szólni, a határozatban foglaltaktól a mérkőzésen eltérni nem lehet);
- c) a sportszervezetnek helyszíni képviselőt kell kijelölnie a pályabejárás idejére, akivel a Technikai Bizottság képviselője szükség esetén kapcsolatot tarthat a pályabejárás előkészítése idején, aki személyesen jelen van a pályabejárás alatt, és aki a pályabejárési jegyzőkönyvet ellátja kézjeggyel a bejárás lezárásakor (a képviselő lehet a sportlétesítmény képviselője is egyben);
- d) a pályabejárás időpontját a sportszervezet helyszíni képviselőjével egyeztetni a Technikai Bizottság képviselője, a további személyekkel vagy szervezetekkel történő egyeztetés a sportszervezet helyszíni képviselőjének felelőssége;
- e) a pályabejárás időpontjának meghatározásakor törekedni kell a költségek minimalizálására, ezért a pályabejárást azonos napon – lehetőség szerint – több helyszínen is el kell végeznie a Technikai Bizottság képviselőjének, s ebben a sportszervezeteknek is együtt kell működniük. Amennyiben a pályabejárás időpontjában bármilyen okból nem sikerül megállapodnia a Technikai Bizottság képviselőjének és a sportszervezet helyszíni képviselőjének, úgy a Technikai Bizottság képviselője jogosult egyoldalúan kijelölni a pálya-

bejárás időpontját, s erről legalább nyolc (8) nappal a bejárás előtt köteles értesíteni a sportszervezet helyszíni képviselőjét;

- f) a pályahitelesítés költségeit – ha erről a Technikai Bizottság másképpen nem rendelkezik – a sportszervezet átutalással előre vagy a pályabejárás során a helyszínen köteles megtéríteni a Technikai Bizottság képviselőjének. A pályahitelesítés költségei az MKOSZ *Díjfizetési szabályzatának* előírása alapján számított pályahitelesítési díjből és a játékvezetők és mérkőzés ellenőrök költségtérítési előírásaiban meghatározott kilométer díjből állnak – ez utóbbit arányosítva az egy útvonalhoz rendelt hitelesítési bejárások között. Amennyiben a költségeket valamely okból nem térítették meg, úgy a pályahitelesítési határozatot kiadni nem lehet;
- g) a pályabejárás során a Technikai Bizottság képviselője rögzíti a megfelelőségeket és eltéréseket a Versenyszabályok 3. számú, *Kosárlabda pályákra vonatkozó előírások* mellékletében előírtakhoz képest, de állást nem foglalhat az esetleges eltérések hitelesítésre alkalmasságát illetően;
- h) A pályabejárási jegyzőkönyvet a Technikai Bizottság képviselője továbbítja a Technikai Bizottság felé. A Technikai Bizottság legkésőbb a pályabejárást követő nyolcadik (8.) napon a rendelkezésére álló adatok alapján meghozza pályahitelesítési határozatát, és erről hivatalosan értesíti az érintett sportszervezet(ek)et.

15.8.2 Egyszerűsített pályahitelesítési eljárás, amelynek során

- a) a pálya hitelesítését a bajnoki szezonban először igénylő csapat pályahitelességi nyilatkozatot tesz a Technikai Bizottság által biztosított nyomtatvány kitöltésével és a sportszervezet képviselőjének aláírásával;
- b) a sportszervezet csapatának első, a pályahitelesítés alá vont pályán lejátszandó mérkőzése előtt a sportszervezetnek helyszíni képviselőt kell kijelölnie a pálya hitelességi nyilatkozatban foglaltak ellenőrzésének idejére, aki személyesen jelen van az ellenőrzés alatt (a képviselő lehet a sportlétesítmény képviselője is egyben);
- c) a sportszervezet csapatának első, a pályahitelesítés alá vont pályán lejátszandó mérkőzése előtt 1,5 órával a mérkőzés ellenőre vagy a Technikai Bizottság által kijelölt személy szemrevételezéssel ellenőrzi a sportszervezet helyszíni képviselőjével a pályahitelességi nyilatkozatban foglaltakat, majd a mérkőzést követően továbbítja azt a Technikai Bizottság felé, és az esetleges eltérésekről jelentést tesz;
- d) a pályahitelesítést igénylő sportszervezetnek a mérkőzésen egyébként is felmerülő költségeken túl a pályahitelesítéssel kapcsolatban további költségeket nem kell megfizetnie;
- e) a Technikai Bizottság legkésőbb a pályahitelességi nyilatkozat kézhezvételét követő nyolcadik (8.) napon a rendelkezésére álló adatok alapján meghozza pályahitelesítési határozatát, és erről hivatalosan értesíti az érintett sportszervezet(ek)et.

15.8.3 Részleges pályahitelesítési eljárás, amelynek során

- a) a pályahitelesítési eljárás megegyezik az általános pályahitelesítési eljárásban meghatározottakkal (15.8.1 pont), de a pályabejárás a Versenyszabályok 3. számú, *Kosárlabda pályákra vonatkozó előírások* mellékletében előírtaknak csak egy részterületére terjed ki;
- b) a pályahitelesítést igénylő sportszervezetnek nyilatkozatot kell tennie arra vonatkozóan, hogy a pályabejárással részletesen nem érintett területeken nem történt változás a be-

járást megelőzően kiadott pályahitelesítési határozathoz képest – ezt a bejárást végző képviselő szűrőpróba szerűen, szemrevételezéssel ellenőrizheti.

- c) a pályahitelesítés költsége az MKOSZ *Díjfizetési szabályzatának* előírása alapján számított pályahitelesítési díj hetvenöt százalékából (75%), valamint a játékvezetők és mérkőzés ellenőrök költségtérítési előírásaiban meghatározott kilométer díj összegéből áll, amelynek megfizetésére vonatkozóan a 15.8.1 f) pont előírásait kell alkalmazni.

15.9 Az NB I. osztályban a pályahitelesítést hivatalból a Technikai Bizottság kezdeményezi, minden más versenyrendszerben a pályát használó sportszervezetnek kell ezt legalább tizenhat (16) nappal az első mérkőzés előtt hivatalos formában a Technikai Bizottságnál megtenni.

15.10 A pályában a korábbi hitelesített állapothoz képest bekövetkezett változás esetén, vagy ha a pályát mérkőzésre alkalmatlannak nyilvánította a Technikai Bizottság, valamint, ha azt a szabályváltozások a Technikai Bizottság megítélése szerint szükségessé teszik, a pályát újra hitelesíteni kell, amely hitelesítés lehet részleges is.

15.11 Pályahitelesítés a pályán **nem végezhető el**, ha

- a) a pálya a rendőrség, a katasztrófavédelem és a népegészségügyi államigazgatási szerv hozzájárulásával még nem rendelkezik az adott bajnoki évre (biztonságtechnikai ellenőrzés);
- b) ha a rendőrség a biztonságtechnikai ellenőrzés alapján a sportlétesítmény igénybevételét határozatban megtiltotta.

15.12 Egyszerűsített pályahitelesítési eljárás a pályán **nem végezhető el**, ha

- a) a pálya az előző bajnoki évben nem volt hitelesített az adott vagy magasabb kategóriájú mérkőzések megrendezésére;
- b) a pályán az előző két évben nem végeztek általános hitelesítési eljárást;
- c) a pályában a korábbi hitelesített állapothoz képest bekövetkezett változás történt, vagy a pályát mérkőzésre alkalmatlannak nyilvánította a Technikai Bizottság, és a Technikai Bizottság úgy ítéli meg, hogy általános hitelesítési eljárást kell lefolytatni;
- d) a pálya előző bajnoki szezonban kiadott pályahitelesítési határozatában olyan engedmény szerepel, amely nem felel meg a Versenyszabályok 3. számú, Kosárlabda pályákra vonatkozó előírások mellékletében előírtaknak, és a Technikai Bizottság úgy ítéli meg, hogy általános hitelesítési eljárást kell lefolytatni;
- e) olyan szabályváltozások léptek életbe, melyek alapján a Technikai Bizottság általános pályahitelesítést ír elő minden adott osztályban szereplő csapat részére.

16. A mérkőzések időpontja

16.1 A mérkőzések időpontjait a verseny szervezője által elkészített sorsolás szerint kell meghatározni, figyelembe véve a pályaválasztó csapat javaslatát.

16.2 A mérkőzéseket lehetőleg a Versenynaptárban meghatározott mérkőzés napon és olyan időpontban kell lejátszani, hogy az mindkét csapat érdekeinek megfeleljen, a nézők szokásait, továbbá a mérkőzésről esetlegesen közvetítést adó TV-társaságok igényeit maximálisan figyelembe vegye.

16.3 A válogatott mérkőzés és kiemelt MKOSZ rendezvény napjára az MKOSZ teljes vagy részleges játéktilalmat rendelhet el.

- 16.4 Magyarország nemzeti ünnepein versenyrendszerben szervezett mérkőzés kizárólag a nemzeti válogatott részvételével megrendezésre kerülő vagy a FIBA, illetve FIBA Europe versenynaptárában szereplő sportrendezvényként szerepelhet.
- 16.5 Hivatalos időpontnak a bajnoki műsor időpont egyeztetője után a csapatok által közösen megegyezett mérkőzés időpont számít.
- 16.6 A versenyrendszer szervezője jogosult a mérkőzés időpontokat úgy alakítani, hogy az a kosárlabda sport népszerűsítését, a verseny lebonyolítását a legjobban szolgálja.
- 16.7 Az NB I. osztályú bajnokságok körmérkőzéses szakaszai esetében az utolsó fordulók mérkőzéseit azonos időpontban kell lejátszani, kivéve, ha a 16.6 pont alkalmazásához nagyobb érdek fűződik. Ezen szabály alkalmazása minden körmérkőzéses lebonyolítású versenyen javasolt.
- 16.8 A nemzetközi kupákban szereplő sportszervezetek a kiírt és lejátszott nemzetközi kupamérkőzést megelőző és követő harmadik (3.) napon kötelezhetők bajnoki vagy kupamérkőzés lejátszására.
- 16.9 A hivatalos műsor közzététele után az esetleges eltéréseket a csapat által ismert mérkőzés időpont és a megjelent időpont között haladéktalanul jelenteni kell a versenyrendszer szervezőjének. Az ebből eredő mindenkori felelősség azt a csapatot terheli, amelyik nem a versenyrendszer szervezőjének közzétételében megjelent időpontot vette figyelembe, s bejelentést sem tett.

17. A mérkőzések időpontjának és helyszínének változtatása

- 17.1 A véglegesített időpontok, helyszínek változtatása – kizárólag elektronikus levél (e-mail) útján – a versenyrendszer szervezője által meghatározott formanyomtatvány kitöltésével, és a versenyrendszer szervezőjéhez való eljuttatással kezdeményezhető az esetlegesen előírt időpont módosítási díj egyidejű megfizetésének igazolása mellett. Országos versenyrendszerekben a változtatás díjáról az MKOSZ *Díjfizetési szabályzata*, egyéb versenyrendszerekben a vonatkozó Versenykiírás rendelkezik.
- 17.2 A változtatás jóváhagyására és véglegesítésére a versenyrendszer szervezője jogosult.
- 17.3 A módosításról az érintettek szükséges tájékoztatását a versenyrendszer szervezője teszi meg.
- 17.4 A változtatás nem hagyható jóvá, amennyiben a módosítást kezdeményező sportszervezet
 - a) olyan időpontot jelöl meg, amely az ellenfél bajnoki, kupa vagy nemzetközi kupa mérkőzését megelőző és követő második (2.) napon belül van;
 - b) olyan helyszínt jelöl meg, amely a vonatkozó szabályok szerint nem alkalmas a mérkőzés megrendezésére;
 - c) ha a mérkőzést a Sportrendezvényeket Biztonsági Szempontból Minősítő Bizottság kiemelt biztonsági kockázatúnak minősítette, és a kezdeményezés a mérkőzés előtt kevesebb mint 8 nappal érkezik.
- 17.5 A mérkőzést, amelynek időpont módosítását kérték, a hivatalos műsorban közzétett eredeti mérkőzés időponthoz képest legfeljebb tizenöt (15) nappal korábban vagy legkésőbb tizenöt (15) napon belül le kell játszani.

- 17.6 Amennyiben az időpont módosítását a pályaválasztó csapat kezdeményezi
- a hivatalos műsorban szereplő időpontot megelőző tizenötödik (15.) napon vagy korábban, akkor az ellenfél jóváhagyása nem szükséges a módosítás jóváhagyásához;
 - a hivatalos műsorban szereplő időpontot megelőző tizennegyedik (14.) napon vagy később, akkor az ellenfél hozzájárulása is szükséges az időpont módosításához. Az ellenfél a hozzájárulását a versenyrendszer szervezője felé teszi meg.
- 17.7 Amennyiben az időpont módosítását a pályaválasztó csapat ellenfele kezdeményezi, akkor a módosítás csak a pályaválasztó csapat hozzájárulásával hagyható jóvá. A pályaválasztó a szükséges hozzájárulást a versenyrendszer szervezője felé teszi meg.
- 17.8 **Vis maior** módosítás.
- 17.8.1 Hivatalosan kihirdetett, adott régióra vonatkozó járvány esetén egy mérkőzés akkor halasztható el, ha egy adott sportszervezet legalább öt (5) fő – NB I. osztályban a tíz (10) legtöbb játékkal rendelkező játékosából – a háziorvosa által igazoltan az adott járványnak megfelelő betegségben szenved.
- A járvány kihirdetéséről szóló hivatalos dokumentum és a háziorvosi igazolás benyújtásának határideje a versenyrendszer szervezőjénél a mérkőzést megelőző munkanap tizennégy (14.00) óra.
- 17.8.2 Katasztrófa helyzetben (árvíz, hóakadály stb.) lévő városban működő sportszervezet mérkőzését egyoldalúan elhalaszthatja. Ebben az esetben a halasztást kérő sportszervezet köteles bemutatni az adott terület védelmi bizottságának igazolását a katasztrófa helyzet fennállásáról, amely a sportszervezet mérkőzésének időpontjában érvényben volt.

18. Eredményszámítás

- 18.1 A csapatok helyezési sorrendjét a győzelmeikkel és vereségeik alapján elért pontszámaikkal kell meghatározni a *Nemzetközi kosárlabda játékszabályok*, *A csapatok helyezése* fejezetének alapján, amennyiben a jelen szabályzat vagy a vonatkozó versenykiírás másképpen nem rendelkezik.
- 18.2 Ha egy csapat a verseny során egy mérkőzést feladással veszít el, vagy más okból büntetőpont levonásával sújtották, akkor a kialakuló holtversenyben az utolsó helyre kell sorolni, de az eredményeit a holtverseny sorrendjének megállapításakor figyelembe kell venni. Ha e szabály alapján egynél több utolsó helyre sorolt csapat kerül holtversenybe, a közöttük levő sorrendet csak az egymással játszott eredményeik alapján kell meghatározni.

19. Visszalépés

- 19.1 Ha egy csapatot a versenyből vissza akarnak léptetni, ezt a szándékot a versenyrendszer szervezőjéhez írásban kell bejelenteni. Miután a versenyrendszer szervezője a bejelentést visszaigazolta, azt visszavonni nem lehet.
- 19.2 Ha egy csapat a verseny körmérkőzéses rendszerű szakasza alatt visszalép, és abban a szakaszban összes mérkőzésének ötvenegy (51) százalékát már lejátszotta, elért eredményeit megtartja, és azt a nyilvántartásokban (tabellákon) vezetni kell. A még hátralevő mérkőzéseket 20-0 eredménnyel az ellenfelek javára kell igazolni. A csapat a ki nem állásokért nulla (0) pontot kap. Ha a visszalépett csapat mérkőzései ötvenegy (51) százalékát abban a szakaszban még nem játszotta le, úgy az adott szakaszban elért összes eredményét meg kell semmisíteni, és ezt a nyilvántartásokon át kell vezetni.

- 19.3 A visszalépett csapatot a versenyrendszer visszalépést követő szakaszaiból törölni kell.
- 19.4 A továbbjutás megállapításánál a helyezéseket a visszalépett csapat nélkül kell meghatározni a fenti eredményszámítás figyelembe vételével.
- 19.5 A visszalépett csapatot a bajnoki táblázatok végén, eredményeinek megjelölése nélkül „visszalépett” megjegyzéssel kell feltüntetni.

20. Törlés

- 20.1 A versenyrendszer szervezője köteles törölni azt a csapatot, amely egy adott versenyben két (2) alkalommal feladással veszíti el a hivatalos műsorban szereplő mérkőzését. A törölt csapat eredményeit a visszaléptetett csapatok eredményeinek nyilvántartására vonatkozó előírások szerint kell figyelembe venni.
- 20.2 A törölt csapatot a bajnoki táblázatok végén, eredményeinek megjelölése nélkül „törölve” megjegyzéssel kell feltüntetni.

III. A MÉRKŐZÉSEK RÉSZTVEVŐI

21. A csapatok száma és beosztása

A versenyrendszerekben indulási jogot kapó csapatok számát és beosztását a vonatkozó versenykiírás előírásai szabályozzák.

22. A játékosok szerepeltetése

- 22.1 Jelen Versenyszabályok hatálya alá tartozó kosárlabda versenyrendszerekben, a hazai sportszervezetekben csak olyan játékos szerepelhet, aki az MKOSZ nyilvántartási rendszerében szerepel, a Sporttörvényben [3.§ (1)] meghatározott játékedéllyel és a mérkőzés napján érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik. Amennyiben erről a vonatkozó Versenykiírás másképp nem rendelkezik, egy sportoló játékedélyt csak olyan sportszervezethez kaphat, amelynek az MKOSZ nyilvántartási rendszere szerint igazolt sportolója.
- 22.2 Felnőtt versenyrendszerben szereplő játékos egy bajnoki évben legfeljebb két (2) sportszervezethez kaphat játékedélyt a vonatkozó versenykiírásban meghatározott határidőig, sportszervezetenként legfeljebb két (2) alkalommal, de azonos versenyrendszerben és osztályban egyszerre csak egy (1) csapatban szerepelhet.
- 22.3 Utánpótlás versenyrendszerben szereplő játékos egy bajnoki évben legfeljebb egy (1) sportszervezethez kaphat játékedélyt a vonatkozó versenykiírásban meghatározott határidőig.
- 22.4 Ha a sportszervezetnek ugyanazon osztályban két (2) vagy több csapata szerepel, a sportszervezetnek a játékedély megkérésekor a versenyrendszer szervezője felé írásban be kell jelentenie – csapatonként külön-külön – a játékosok névsorát. A megnevezett játékosokat bajnoki mérkőzéseken csakis a megjelölt, tehát ugyanazon csapatban szabad szerepeltetni.
- 22.5 Ha egy már lejátszott vagy valamilyen oknál fogva félbeszakadt mérkőzés újrajátszását a versenyrendszer szervezője elrendeli, az újrajátszáskor csak az eredetileg kiírt mérkőzés időpontjában az adott csapathoz játékedéllyel rendelkező játékosok szerepelhetnek.

- 22.6 Ha a verseny szervezője egy félbeszakadt mérkőzés hátralevő játékidőjének a lejátszását rendeli el, a hátralevő játékidőben csak a félbeszakadt mérkőzés jegyzőkönyvébe beírt és ki nem pontozódott, a hátralevő játékidő lejátszásának időpontjában az adott csapathoz játékedéllyel rendelkező játékosok szerepelhetnek.
- 22.7 Sportszervezetek kérésére elhalasztott mérkőzésen, a halasztást kérő csapatban, csak azok a játékosok szerepelhetnek a mérkőzés új időpontjában, akik a mérkőzés eredeti hivatalos műsor által rögzített időpontjában az adott sportszervezethez játékedéllyel rendelkeztek.
- 22.8 Az elmaradt, elhalasztott, újrajátszásra elrendelt vagy félbeszakadt mérkőzés lejátszásra kerülő, még hátralevő játékidőjében nem szerepelhet az a játékos, akit a mérkőzés eredeti időpontja után tiltottak el, és a mérkőzés új időpontjában jogerős eltiltás hatálya alatt áll.
- 22.9 A játékosok szerepeltetésével kapcsolatos – akár a 22.4-22.8 pontoktól eltérő – további szabályozásokat a vonatkozó versenykiírás és az MKOSZ *Nyilvántartási, átigazolási és játékedéllyel kiadási szabályzata* tartalmazhat.

23. Játékos jogosulatlan szerepeltetésének következményei

- 23.1 Egy játékos jogosulatlanul szerepel egy mérkőzésen, ha úgy szerepel a jegyzőkönyvben, hogy
- nem rendelkezik játékedéllyel;
 - a játékjoga bármilyen ok miatt fel van függesztve;
 - eltiltás hatálya alatt áll;
 - újrajátszásra vagy félbeszakadt mérkőzés hátralevő játékidőjének a lejátszására elrendelt mérkőzés eredeti időpontjában az érdekelt sportszervezetnek nem volt játékjogosultsággal rendelkező játékosa, ideértve azt is, ha akkor eltiltás hatálya alatt állt;
 - a versenykiírásban meghatározott korcsoport vagy egyéb feltételeknek nem felel meg;
 - hamis adatszolgáltatással, megtévesztéssel vagy egyéb csalárd módon szerezte játékedéllyét;
 - szerepeltetését a versenyrendszer szervezője – egyéb okokból – jogosulatlannak minősíti.
- 23.2 Egy játékos jogosulatlanul szerepel egy mérkőzésen, ha úgy lép pályára, hogy nem szerepel a jegyzőkönyvben.
- 23.3 Ha egy vagy több játékos a mérkőzésen jogosulatlanul szerepelt, akkor
- körmérkőzéses versenyrendszerben az eredményt meg kell semmisíteni, és a mérkőzést a vétkes csapat feladással veszíti el. A vétkes csapat a kiállításért járó ponto(ka)t nem kapja meg. A versenyrendszer szervezője a mérkőzés pályán elért eredményét is jóváhagyhatja, ha a vétlen csapat számára az kedvezőbb, és a vétlen csapat a mérkőzést megnyerte;
 - kuparendszerben lejátszott mérkőzés esetén a vétkes csapat az adott mérkőzést 20-0 eredménnyel elveszti, és a versenyből kiesik;
 - kieséses és play-off rendszerben játszott mérkőzés esetén a vétkes csapat az adott mérkőzést 20-0 eredménnyel elveszti;
- 23.4 Jogosulatlan szereplés megállapítása esetén hozott jogerős határozat nem hajtható végre abban az esetben, ha a döntés végrehajtása a verseny lebonyolítását ellehetetlenítené.

- 23.5 Ha a jogosulatlan szereplés megállapítása esetén hozott jogerős határozat nem hajtható végre, a vétkek ellen fegyelmi eljárást kell kezdeményezni.
- 23.6 A versenyrendszer szervezője a jogosulatlan szereplés miatti eljárást hivatalból, óvás vagy legkésőbb a verseny utolsó mérkőzését követő nyolcadik (8.) napon tett hivatalos bejelentés alapján rendeli el.
- 23.7 A jogosulatlan szerepeltetés felelőssége alól nem mentesít, ha a játékos pályára lépését a játékvezető engedélyezte.

24. Edző

- 24.1 Országos versenyrendszerben a mérkőzéseken csak olyan edző és segédedző közreműködése megengedett, aki rendelkezik az adott bajnoki évre érvényes, a verseny besorolásának megfelelő edzői működési engedéllyel. Ennek ellenőrzése a mérkőzésen a hivatalos személyek képviselőjének feladata.
- 24.2 Amennyiben egy csapatnál nincs jelen működési engedéllyel rendelkező edző, a mérkőzést abban az esetben is le kell játszani, és az MKOSZ *Díjfizetési szabályzatában* meghatározott pótdíjat kell fizetni.
- 24.3 Az edzői működési engedély kiadásának feltételeit az MKOSZ *Edzői működési engedély szabályzata* rendelkezései határozzák meg.
- 24.4 NB I. osztályban működő edző abban a versenyben, ahol edzőként működik, játékosként a hivatalos műsorban szereplő mérkőzésen nem szerepelhet.
- 24.5 NB I. osztályú mérkőzésen az edző jegyzőkönyvvezetőként, a jegyző segítőjeként, támadó óra kezelőjeként vagy időmérőként nem tevékenykedhet.
- 24.6 Az az edző, aki fegyelmi felfüggesztés vagy döntés alapján egy adott mérkőzésen nem működhet edzőként, az kizárólag a csapatpaddal ellentétes oldali nézőtéren foglalhat helyet, játékosként sem szerepelhet, és minden szempontból a csapathoz, de nem a csapatpadhoz tartozó személynek minősül.

25. Játékvezetők

- 25.1 Kosárlabda játékvezető az a személy, aki kosárlabda mérkőzések levezetésére képesítést szerzett és érvényes játékvezetői engedéllyel rendelkezik.
- 25.2 A játékvezetők képzését, tevékenységét, jogait és kötelezettségeit az MKOSZ *Játékvezetők működési szabályzata* szabályozza. A játékvezetők munkájának irányítását, felügyeletét és ellenőrzését az MKOSZ, illetve megyei (fővárosi) szervezeti egységének Játékvezetői Bizottsága végzi.
- 25.3 Ha a játékvezetők az elvárható időre – NB I. osztályban legalább hatvan (60) perccel a hivatalos műsorban szereplő időpont előtt – még nem jelentek meg a mérkőzés helyszínén, a szervező sportszervezet vegye fel a kapcsolatot a versenyrendszer szervezőjével annak tisztázására, hogy a játékvezetők érkezése mikor várható.
- 25.4 Ha egy mérkőzés hivatalos műsorban szereplő időpontjára
- a) csak az **egyik** hivatalos játékvezető érkezik meg, akkor
 1. a mérkőzést minden esetben le kell vezetnie;
 2. jogosult felkérni egy, a helyszínen tartózkodó, érvényes működési engedéllyel rendelkező játékvezetőt (szükség-játékvezető) a mérkőzés együttes levezetésére, akit a csapatok kötelesek elfogadni;

- b) a **harmadik** hivatalos játékvezető **nem** érkezik meg, a mérkőzést a jelenlevő két játékvezetőnek le kell vezetnie;
- c) **egyik** hivatalos játékvezető **sem** érkezik meg, és
1. a csapatoknak tudomása van arról, hogy a hivatalos játékvezetők késve ugyan, de megérkeznek, akkor meg kell várniuk a hivatalos játékvezetőket;
 2. a csapatoknak tudomása van arról, hogy a hivatalos játékvezetők nem érkeznek meg, vagy nem sikerült kapcsolatot teremteniük sem a játékvezetőkkel, sem a versenyrendszer szervezőjével, és nincs információjuk a játékvezetők várható megérkezéséről, ugyanakkor legalább tizenöt (15) percet már váraoztak a mérkőzés elkezdésére a mérkőzés hivatalos időpontjához képest, akkor
 - I. a csapatok megállapodhatnak a mérkőzés elhalasztásáról. A mérkőzés csak akkor halasztható el, ha a csapatok vezetői ott a helyszínen írásban megállapodnak az új időpontban, és rögzítik, hogy a mérkőzést saját költségviseléssel játsszák le. Ezt a megállapodást kötelesek a mérkőzés elmaradását igazoló jegyzőkönyvvel együtt a versenyrendszer szervezőjének – országos versenyrendszerben az MKOSZ Versenyirodájának – megküldeni;
 - II. a helyszínen tartózkodó, és a mérkőzés osztályának megfelelő működési engedéllyel rendelkező játékvezető(ke)t [szükség-játékvezető(k)] kérhetnek fel közös megegyezéssel a mérkőzés levezetésére. Ha szükség-játékvezető felkérésére nincs lehetőség, a csapatok a mérkőzést a két edző vagy segédedző játékvezetésével lejátszhatják.
- 25.5 Amennyiben a mérkőzés a 25.4 pontban felsorolt lehetőségek ellenére elmarad, mindkét csapatot vesztesnek kell nyilvánítani, és a mérkőzést 0-0 eredménnyel igazolni.
- 25.6 Ha a mérkőzésre a hivatalos játékvezető késve, de megérkezik, és nem szükség-játékvezető vezeti a mérkőzést, akkor az eltelt játékidőtől függetlenül a mérkőzés vezetésébe be kell kapcsolódnia.
- 25.7 Ha a mérkőzésre a hivatalos játékvezető késve, de a negyedik negyed kezdetéig megérkezik, és szükség-játékvezető(k) vezeti(k) a mérkőzést, akkor a mérkőzés vezetésébe be kell kapcsolódnia. Ha a negyedik negyed már elkezdődött, akkor a mérkőzést a szükség-játékvezető(k)nek kell befejezni.
- 25.8 A szükség-játékvezetőt ugyanazok a jogok illetik meg, és ugyanazok a köteleességek terhelik, mint a hivatalos játékvezetőt.
- 25.9 Szükség-játékvezetés esetén a játékvezetői díjra a mérkőzést ténylegesen vezető személyek az általuk vezetett játékidő arányában jogosultak.
- 25.10 Amennyiben bármely játékvezető a mérkőzésen kizáró hibát ítél egy kosárlabdázó ellen a *Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok* 36.3.3, 37.2.3 pontja, valamint 38. és 39. paragrafusa vagy egy sportszakember ellen a *Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok* 36.3.4 pontja, valamint 38. és 39. paragrafusa alapján, továbbá ha a mérkőzésen óvást jelentenek be, minden hivatalos személy részletes jelentést köteles írni a mérkőzést követő napon 14.00 óráig az MKOSZ illetékes bizottsága felé.

26. Jegyző és jegyzőkönyvvezetés

- 26.1 Jelen Versenyszabályok hatálya alá tartozó mérkőzéseken a 4. számú *A jegyzőkönyvvezetés hazai mérkőzéseken* melléklet előírásait kell alkalmazni a *Nemzetközi kosárlabda játékszabályok* jegyzőkönyvvezetésre vonatkozó előírásai helyett.

- 26.2 Jegyzőkönyvről és jegyzőkönyvvezetőről mindkét csapatnak gondoskodnia kell, de a jegyzőkönyvvezetés a vendégcsapat joga és kötelessége. Amennyiben a vendégcsapat jegyzőkönyvvezetőről nem gondoskodott, az első játékvezető jogosult és köteles megfelelő személyt megbízni a feladattal.
- 26.3 A mérkőzéseken digitális jegyzőkönyv is vezethető a 4. számú melléklet előírásainak megfelelően. A 26.2 pont előírásait ebben az esetben is alkalmazni kell.
- 26.4 Az országos versenyrendszerben lejátszott mérkőzésen a jegyzőkönyvvezetőnek rendelkeznie kell az MKOSZ asztalszemélyzetre vonatkozó éves továbbképzésének elvégzését bizonyító igazolással vagy az adott szezonban érvényes kosárlabda játékvezetői működési engedéllyel.
- 26.5 Ha a jegyzőkönyv vezetésével megbízott személy működése az első játékvezető megítélése szerint nem megfelelő, vagy sportszerűtlenül viselkedik, az első játékvezető jogosult új jegyzőkönyvvezetőt kijelölni.
- 26.6 Ha a jegyző egy bejegyzés alkalmával hibát követ el, köteles erről a mérkőzésellenőrt – ha jelen van – azonnal, s a közelebb álló játékvezetőt a legközelebbi holt labda időszakban tájékoztatni.
- 26.7 Ha a játékvezető határozottan emlékszik az eseményre, és a jegyzőkönyvet az első játékvezető még nem írta alá, úgy utasítani köteles a jegyzőt a tévedés helyesbítésre. Ha a játékvezető nem emlékszik pontosan az eseményre, úgy a jegyzőkönyvi bejegyzést kell hivatalosnak tekinteni. A játékvezető a jegyzőkönyvbe nem javíthat bele.
- 26.8 Elmaradt mérkőzés esetén, ha legalább az egyik csapat megjelent, a jegyzőkönyv fejlécét és a csapatokra vonatkozó adatait ki kell tölteni, s a jegyzőkönyvet a játékvezetőknek alá kell írni. Amennyiben egyik csapat sincs jelen, a hivatalos személyek képviselőjének az illetékes testület felé jelentést kell tennie.
- 26.9 Az országos versenyrendszerben megrendezett mérkőzésen a jegyzőkönyv hátoldalára írni nem megengedett.
- 26.10 A versenykiírásban ettől eltérően lehet rendelkezni a következő esetekben:
- Ha a mérkőzést szükség-játékvezető(k) vezeti(k).
 - Ha kiállítás történt, a kiállítás tényét kell rögzíteni.
 - Ha valamelyik csapat óvni kíván, miután a kapitány aláírta a jegyzőkönyvet.
 - Félbeszakadt mérkőzés esetében.
 - Ha valamelyik csapat óvás alatt volt csak hajlandó játszani.
 - Ha a játékvezető megtagadja a jegyzőkönyv lezárását, mert ő maga – alapos okok miatt – nem ért egyet az eredménnyel.
 - Ha a játékvezető a mérkőzés tervezett kezdési időpontja előtti húsz (20) percet megelőző időszak, illetve a játékidő vége, és a jegyzőkönyv jóváhagyása és aláírása közötti időben a játékosok, edzők, segédedzők vagy csapatkísérők részéről sportszerűtlen viselkedést tapasztalt.
- Mindazonáltal a jegyzőkönyv hátoldalára ezekben az esetekben is csak a játékvezető írhat, a csapatok részéről senki sem jogosult oda közléseket, feljegyzéseket tenni.
- 26.11 A mérkőzés jegyzőkönyvét a hivatalos személyek képviselőjének kell a versenyrendszer szervezőjéhez eljuttatni, annak előírásai vagy a vonatkozó működési szabályzat rendelkezései szerint.

27. Időmérő és az eredményjelző készülék kezelője

- 27.1 A pályaválasztó csapat köteles az idő- és eredményjelző készülékek kezelésére megfelelően kiképzett személyeket biztosítani.
- 27.2 Az országos versenyrendszerben lejátszott mérkőzésen az időmérőnek és a támadó óra kezelőjének rendelkeznie kell az MKOSZ asztalszemélyzetre vonatkozó éves továbbképzésének elvégzését bizonyító igazolással vagy az adott szezonban érvényes kosárlabda játékvezetői működési engedéllyel.
- 27.3 Ha az időméréssel, a támadó óra vagy az eredményjelző készülék kezelésével megbízott személy működése az első játékvezető megítélése szerint nem megfelelő vagy sportszerűtlenül viselkedik, az első játékvezető jogosult új időmérőt, támadó óra vagy eredményjelző készülék kezelőt kijelölni.

28. Orvos és elsősegély felszerelés

- 28.1 NB I. osztályú csapat részvételével vagy országos versenyrendszer keretében lebonyolított többnapos rendezvényen lejátszott mérkőzésen kötelező az orvos jelenléte. A mérkőzésen az orvosnak az orvosi feladatain kívül más feladata nem lehet. Különösen nem lehet a feladata a nézőtérén tartózkodó személyek egészségügyi biztosítása, ide nem értve az egészségügyi vészhelyzetet.
- 28.2 A Női Amatőr bajnokságban megfelelő egészségügyi képzettséggel rendelkező személynek kell jelen lennie.
- 28.3 Egyéb mérkőzéseken orvos vagy megfelelő egészségügyi képzettséggel rendelkező személy jelenléte ajánlott.
- 28.4 Az orvosnak vagy a megfelelő egészségügyi képzettséggel rendelkező személynek húsz (20) perccel a mérkőzés kezdete előtt jelen, a mérkőzés alatt előírt helyén kell lennie.
- 28.5 Ha a mérkőzés kezdési időpontjában a szervező sportszervezet közli, hogy az orvos vagy a megfelelő egészségügyi képzettséggel rendelkező személy kiküldését előírás szerint kérte, de az még nem érkezett meg, az első játékvezető a mérkőzés kezdési időpontját tizenöt (15) perccel későbbre módosíthatja, hogy ez alatt az idő alatt a szervezők az orvos vagy a megfelelő egészségügyi képzettséggel rendelkező személy helyszínre érkezését biztosíthassák. A döntést a játékvezetőknek a csapatok vezetőivel hivatalosan közölnie kell.
- 28.6 A mérkőzéseken a szervező sportszervezetnek azonnal elérhető helyen elsősegély felszerelést kell biztosítani (legalább MSZ 13553 „I” típus).
- 28.7 A mérkőzést nem lehet lejátszani, és a mérkőzés elmaradásából származó következményeket a felelős csapatnak viselnie kell
- ahol a hivatalosan kért orvos nincs jelen, és megfelelő helyettesítésről nem lehet gondoskodni, de az orvos jelenléte előírt;
 - megfelelő egészségügyi képzettséggel rendelkező személy hiányában a Női Amatőr bajnokság mérkőzésein;
 - elsősegély felszerelés hiányában.

29. Mérkőzésellenőr

- 29.1 Az NB I. osztályú csapat részvételével lejátszott mérkőzéseken a zökkenőmentes lebonyolítás, és a fair play szellemének maradéktalan érvényesítése érdekében az MKOSZ mérkőzésellenőrök útján képviselteti magát.
- 29.2 A mérkőzés ellenőrök olyan elismert, magas szintű játék- és versenyszabály ismerettel rendelkező kosárlabda szakemberek, akik erkölcsileg feddhetetlenek, szabályismeretüket a gyakorlatban is hatékonyan tudják alkalmazni. A mérkőzésellenőrök teljes joggal képviselik az MKOSZ-t a részükre kijelölt mérkőzéseken, felelősek a mérkőzések gördülékeny lebonyolítása érdekében az MKOSZ előírásainak maradéktalan betartásáért, az előírások által nem szabályozott helyzetekben a szükséges döntések meghozataláért, továbbá eleget kell tenniük jelentési kötelezettségüknek.
- 29.3 A mérkőzésellenőrök tevékenységét az MKOSZ mérkőzésellenőreinek működési szabályzata szabályozza. A mérkőzésellenőrök munkájának irányítását, felügyeletét és ellenőrzését az MKOSZ Technikai Bizottsága végzi.
- 29.4 A mérkőzésellenőrök sorszámmal megjelölt azonosító jelvényt viselnek munkájuk során.
- 29.5 Azokra a mérkőzésekre, ahol NB I.-es résztvevő hiányában az MKOSZ nem jelöl ki mérkőzésellenőrt, a sportszervezetek saját költségükre kérhetik mérkőzésellenőr kijelölését az MKOSZ Technikai Bizottságától.
- 29.6 A mérkőzés alatt a mérkőzésellenőr a jegyzőasztalnál, az időmérő és a jegyzőkönyvvezető között kell helyet foglaljon.

30. Biztonsági ellenőr

- 30.1 Az MKOSZ NB I. osztályú csapat részvételével lejátszott mérkőzésekre biztonsági ellenőröket jelölhet ki Biztonsági Bizottsága útján. A biztonsági ellenőr az MKOSZ képviselője, aki köteles pártatlanul, függetlenül és objektíven rögzíteni a sportesemény szervezésével, rendezésével kapcsolatos feladatok ellátását és az esetleges szabályzattól, pályarendszabálytól és jogszabályoktól való eltéréseket.
- 30.2 Biztonsági ellenőr csak megfelelő képezéssel, tapasztalattal és ismeretekkel rendelkező szakember lehet. Az ellenőrök munkájának szakmai felügyeletét az MKOSZ Biztonsági Bizottságának elnöke látja el.
- 30.3 A biztonsági ellenőrök tevékenységét az MKOSZ Biztonsági szabályzata szabályozza.
- 30.4 A biztonsági ellenőrök sorszámmal megjelölt azonosító jelvényt viselnek munkájuk során.
- 30.5 A biztonsági ellenőr jogosult a feladatainak ellátásával összefüggésben a sportlétesítmény teljes területén külön engedély nélkül tartózkodni, valamint jogosult a sportlétesítmény valamennyi helyiségébe belépni.

31. MKOSZ ellenőr

- 31.1 A jelen Versenyszabályok hatálya alá tartozó mérkőzésekre az MKOSZ ellenőrt jelölhet ki a mérkőzésekre vonatkozó szabályzatokban foglaltak betartásának ellenőrzésére.
- 31.2 Az MKOSZ ellenőrt az MKOSZ látja el megbízással.
- 31.3 Az MKOSZ ellenőr kilétét nem köteles felfedni az ellenőrzés alatt, de sorszámmal megjelölt azonosító jelvénnel rendelkezik. Az ellenőrzésről – amennyiben eltérést tapasztal az előírásokhoz képest – írásos jelentést tesz az érintett MKOSZ testületek felé.

- 31.4 Az MKOSZ ellenőr jogosult a hivatalos személyek, valamint a biztonsági ellenőr munkáját is ellenőrizni.
- 31.5 Az MKOSZ ellenőr az ellenőrzése befejeztével a szervező sportszervezetet tájékoztatja az ellenőrzés tényéről.

IV. MÉRKŐZÉSEK LEBONYOLÍTÁSA

32. Mérkőzés szervezése

- 32.1 A mérkőzés helyszíne a szervező (pályaválasztó) csapat azon pályája, amelyet a sportszervezet a versenyrendszer szervezőjének bejelentett.
- 32.2 A szervező sportszervezet által **a rendezvény lebonyolításával megbízott felelős személy** (főrendező) és a **két csapat képviselője**
- a mérkőzés akadálytalan lebonyolításához szükséges időben – országos versenyrendszerben legalább negyvenöt (45) perccel – a mérkőzés megkezdése előtt köteles személyesen jelentkezni a hivatalos személyek képviselőjénél;
 - a mérkőzés akadálytalan lebonyolításához szükséges időben – országos versenyrendszerben legalább negyvenöt (45) perccel – a mérkőzés megkezdése előtt köteles írásban átadni az alábbi, az adott személy átadási felelősségeként értelmezhető dokumentumokat:
 - Csoportos játékedélyt
 - Pályahitelesítési határozatot
 - Az előírt elsősegély felszerelés rendelkezésre állási helyét
 - A játékosok sportorvosi engedélyeittovábbá az országos versenyrendszerek esetében
 - Az ügyeletes, előírt egészségügyi képzettséggel rendelkező személy nevét és tartózkodási helyét
 - A Biztonsági tervet és annak mellékleteit, valamint a csapatok és a hivatalos személyek biztonságos elvonulását tartalmazó részeit
 - A főrendező és a rendezők névjegyzékét
 - A főrendező tartózkodási helyét
 - A hivatalosan jelenlevő rendőrök számát
 - Egészségügyi szolgáltató rendelkezésre állását
 - Edzők működési engedélyét
 - Az asztalszemélyzet névsorát és működési engedélyüket
 - A csapatnévsorokat;
 - szükség esetén köteles a hivatalos személyek távozásáig rendelkezésükre állni.

32.3 A szervező sportszervezet köteles biztosítani

- a) a mérkőzés sportszerű keretek között és a vonatkozó szabályzatok előírásai szerint történő lebonyolítását;
- b) a pályahitelesítési határozatnak megfelelő létesítményt;
- c) a létesítményben legalább 16 °C hőmérsékletet;
- d) az előírásoknak megfelelő, a mérkőzés lebonyolításához szükséges technikai eszközöket, a szükséges energiaellátást és kezelő személyzetet;
- e) megalapozott kérés esetén a vendégcsapat és a hivatalos személyek szállásfoglalását;
- f) a csapatok és a játékvezetők részére megfelelő, külön-külön álló öltözőt legalább a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt hatvan (60) perccel;
- g) a csapatok részére pontosan tizennégy (14) ülőhelyet a csapatpad területén;
- h) a sajtó képviselőinek megfelelő elhelyezését legalább hat (6) fő részére;
- i) a közönség folyamatos tájékoztatását hangosbeszélőn keresztül;
- j) személyzetet a mérkőzés közben nedvessé, csúszóssá váló helyek feltörlésére. Ezen személyeknek úgy kell elhelyezkedniük, hogy a játékvezetőket és az esetleges TV-kamerákat ne zavarják;
- k) előzetes bejelentés alapján a versenyrendszer szervezője és bizottságai tisztségviselőinek [legalább tíz (10) fő], valamint a vendégcsapat vezetőinek [legalább nyolc (8) fő] kulturált nézőtéri elhelyezését a nézőtér legjobb adottságú helyein vagy a VIP szektorban;
- l) hogy a mérkőzést az MKOSZ által kiadott belépővel vagy igazolvánnyal rendelkezők – szükség esetén előzetes akkreditáció mellett – díjmentesen megtekinthessék a Versenyszabályok 5. számú, *MKOSZ pályabelépők használatának szabályozása* mellékletének előírásait figyelembe véve.

32.4 A mérkőzéseken az alábbiak szerint kell eljárni:

- 32.4.1 A sportszervezetek kötelesek csapatnévsort készíteni, amelynek tartalmaznia kell a csapatpadon helyet foglaló edző(k), csapatkísérő(k), valamint emelkedő számsorrendben a játékosok nevét. A játékos neve mellett fel kell tüntetni a játékgendélye számát és a mezszámát. A csapatnévsor legfeljebb tizenkilenc (19) személy nevét tartalmazhatja, akikbe bele tartozik a mérkőzés orvosa és a kötelező statisztikát vezető személy is, ha a csapatpadon foglal helyet.
- 32.4.2 A csapatnévsorokat a hivatalos személyek képviselője harminc (30) perccel a mérkőzés kezdete előtt átadja a jegyzőkönyvvezetőnek, aki ezek alapján tölti ki a mérkőzés jegyzőkönyvének megfelelő rovatait, majd a csapatnévsorokat visszaadja a hivatalos személyek képviselőjének.
- 32.4.3 A hivatalos személyek képviselője a mérkőzés kezdete előtt köteles ellenőrizni, hogy csak a csapatnévsorban szereplők foglalnak helyet a csapatpadon.
- 32.4.4 Mindkét csapatnak ajánlott több példányban játékoslistát készíteni a sajtó képviselői részére.
- 32.4.5 A mérkőzés kezdete előtt húsz (20) perccel a jegyzőkönyvvezető, az időmérő, a támadó óra kezelője, továbbá, ha jelen van, a jegyzőkönyvvezető segítője és a mérkőzés ellenőre köteles a helyét az asztalnál elfoglalni.

- 32.4.6 A hivatalos személyek képviselője köteles betartatni, hogy az asztalnál csak a szabályokban meghatározott személyek tartózkodjanak, valamint a jegyzőasztal és a csapatpad közötti szabad terület az egész mérkőzés alatt biztosított legyen.
- 32.4.7 Az NB I. osztályban, amennyiben a nézőszám a kétszáz (200) főt meghaladja, a mérkőzés előtt kötelező a csapatok és a hivatalos személyek bemutatása.
- 32.4.8 Tilos mikrofon és hangosítás használata a csapat biztatására vagy a nézők lelkesítésére.
- 32.4.9 Hangosító berendezésen keresztül csak a játékszünetekben vagy időkérés alatt lehet zenét sugározni. A zenét be kell fejezni a játékszünet vége előtt harminc (30) másodperccel vagy amikor a jegyző jelzi, hogy az időkérés megkezdését követően ötven (50) másodperc telt el.
- 32.4.10 Zörej és hangkeltő eszközök használata a mérkőzés alatt a jegyzőasztal és a vendégcsapat padja mögötti szektorokban nem engedélyezett. Kivételt képez, ha a vendégcsapat szurkolói számára kijelölt szektor a tiltott területre esik. Ebben az esetben a vendégcsapat számára engedélyezett, de ezt a pályahitelesítési határozatban fel kell tüntetni.
- 32.4.11 Helyszíni kivetítőn csak a folyamatos mérkőzésközvetítés engedélyezett, a játékjelenetek megállítása, visszajátszása vagy lassítása – a játékszüneteket is beleértve – tilos.
- 32.4.12 A játékszünetekben csak a hivatalos személyek képviselőjének tájékoztatásával rendezhető sport- és kulturális esemény.
- 32.4.13 Kosár-, illetve büntetődobó-verseny csak féldőben, a hazai csapat második félidei támadótér-felén rendezhető.
- 32.4.14 A kabalafigura és táncosok előadása engedélyezett, de a mérkőzés közben a pályán kívül és a reklámtáblák mögött kell maradniuk. A pálya területére csak a mérkőzés szünetében és időkérekés alatt léphetnek. A pályát el kell hagyniuk legkésőbb, amikor a jegyző jelzi, hogy az időkérés megkezdését követően ötven (50) másodperc telt el. A kabalafigurák csak saját csapatukat buzdíthatják, ha sportszerűtlenül viselkednek, vagy viselkedésükkel botrányt okoznak, arról a hivatalos személyek képviselőjének jelentést kell tennie.
- 32.5 A vendégcsapat mérkőzés előtti kérése esetén legalább hét (7) nappal, play-off esetén a biztosan lejátszandó mérkőzések előtt öt (5) nappal, a feltételesen lejátszandó mérkőzések esetén a sorozatban addig utolsóként lejátszott mérkőzést követő napon tizenegy (11.00) óráig a nézőtér legalább tizenöt (15) százalékos befogadó képességéig térítés ellenében a pályaválasztó köteles jegyet biztosítani. A vendégcsapat a jegyigénylő levelében köteles megadni a küldöttségért felelős rendezők nevét.

33. Mérkőzés szervezésével és rendezésével kapcsolatos biztonsági előírások

- 33.1 A sportszervezetek kötelesek a sportrendészeti jogi szabályozást és az abban részükre előírt feladatokat maradéktalanul betartani, valamint az MKOSZ Biztonsági szabályzatát megismerni és a mérkőzések rendezésekor alkalmazni.
- 33.2 A **szervező sportszervezet** köteles intézkedni:
- a) a Sporttörvényben és a sportesemények szervezésével és rendezésével kapcsolatos további rendelkezésekben rögzített előírások érvényesülésére;
 - b) a jogszabályokban előírt, a vagyoni feladatok ellátására alkalmas végzettséggel és az MKOSZ *Biztonsági szabályzatában* meghatározott képzettséggel rendelkező rendező, illetve a feladatok ellátásához megfelelő eszközökkel rendelkező rendezői gárda megbízására a részt-

vevők (hivatalos személyek, játékosok) személy és vagyonbiztonságának szavatolása, a nézők sportszerű szurkolása elősegítése, illetve a jogsértők távoltartása érdekében;

- c) a belépésre szolgáló igazolásokon és a belépési pontokon a pályarendszabályok jogszabályoknak megfelelően elhelyezett közzétételére;
- d) a fogyatékos nézők biztonságos elhelyezésére a sportlétesítmények ennek megfelelő akadálymentesítésére;
- e) a hivatalos személyek és a vendégcsapat gépjárművei számára védett parkolóról, amelyet az érintettek kötelesek igénybe venni;
- f) kapcsolattartója útján legalább három (3) órával a mérkőzés előtt a mérkőzésre kijelölt hivatalos személyek és a vendégcsapat kapcsolattartójának értesítésére a gépjárműveik védett elhelyezésének módjáról és helyszínéről;
- g) a hivatalos személyek öltözőjének védelméről oly módon, hogy oda más személy be ne léphessen a biztonsági, játékvezető külső és MKOSZ ellenőrön, valamint a 32.2 pontban meghatározott személyeken kívül;
- h) országos versenyrendszerek esetén a Biztonsági terv részeként a csapatok és a hivatalos személyek biztonságos elvonulását közigazgatási határig részletesen bemutató tervről;
- i) a sportlétesítmény befogadóképességének és biztonsági kapacitásának meghatározására, a kiürítés és kimenekítés feltételeinek biztosítására;
- j) a résztvevők részére a felelősségbiztosítás megkötésére;
- k) a hivatalos személyek személy- és vagyonbiztonságának, illetve a hivatalos helyiségek és a hivatalos személyek működésével összefüggésbe hozható területek megfelelő biztosítására úgy, hogy a mérkőzés végén a hivatalos személyeket a rendezők az öltözőbe kísérik;
- l) az ellenérdekű szurkolói csoportok, illetve szektorok elválasztására azért, hogy szükség esetén a szektorok ürítése is biztosítható legyen;
- m) a játéktér és hivatalos helyiségek megfelelő biztosítására a nézők illetéktelen helyekre történő bejutásának megakadályozására.

33.3 A résztvevők személy- és vagyonbiztonságáért minden tekintetben a mérkőzést szervező sportszervezetet, illetve az általa megbízott rendezőt terheli a felelősség.

33.4 Ha a hivatalos személyek vagy a vendégcsapat nem veszi igénybe a szervező sportszervezet által biztosított, a 33.2 e) pontban meghatározott védett parkolót, akkor a szervező sportszervezetet károkozás esetén semmilyen felelősség nem terheli, az esetleges károk megtérítésére nem kötelezhető.

33.5 A jegyzőasztalt és a cserepad területét a nézőktől elzárva – szükség esetén befedve, a személy és vagyonbiztonsági előírásoknak és szakmai követelményeknek megfelelően – kell tartani.

34. Technikai felszerelések használata

34.1 A szervező sportszervezetnek a mérkőzésekre biztosítania kell a Versenyszabályok 3. számú, *Kosárlabda pályákra vonatkozó előírások* mellékletében előírt technikai felszereléseket a pálya hitelesítési határolatában foglaltak figyelembe vételével.

34.2 Arra alkalmas pályák esetén a mérkőzéseken vezeték nélküli síprendszer használható.

- 34.3 Az elektromos működtetésű technikai felszerelések mérkőzés közbeni meghibásodása és tizenöt (15) percen belüli javíthatatlansága esetén a mérkőzést hagyományos technikai felszerelések használatba vételével kell folytatni és befejezni.
- 34.4 Ha az elektromos működtetésű technikai felszerelés közvetlenül a mérkőzés előtt hibásodik meg, a mérkőzést szervező sportszervezet hatvan (60) percen belül köteles azt megjavíttatni. Javíthatatlanság esetén a hagyományos berendezésekkel kell lejátszani a mérkőzést.
- 34.5 Ha a hagyományos berendezések hiányában a mérkőzést folytatni és befejezni nem lehet és a pályaválasztó csapat a szervező sportszervezet csapata, a pályaválasztó csapat a mérkőzést feladással veszíti el.
- 34.6 Az MKOSZ fenntartja magának a jogot, hogy a sportág népszerűsítése és fejlődése érdekében a sportszerűség elveinek messzemenő figyelembevételével központi szervezésben bonyolítsa le a mérkőzéseket. Ebben az esetben az MKOSZ vagy megbízottja köteles a hagyományos berendezésekről gondoskodni.
- 34.7 A kosárlabda felszerelések meghibásodása esetén hatvan (60) percen belül gondoskodni kell annak megjavításáról vagy cseréjéről. Amennyiben ez nem lehetséges és a mérkőzést folytatni nem lehet, akkor a versenyrendszer szervezője dönt a mérkőzés eredményéről vagy az újrajátszás kérdéséről.

35. Labda

- 35.1 A mérkőzéseken – és országos versenyrendszerben a mérkőzés előtti bemelegítéshez – csak az MKOSZ által jóváhagyott labdákat lehet használni.
- 35.2 A szervező sportszervezetnek biztosítania kell egy (1) mérkőzéslabdát, amelyet a mérkőzés hivatalos műsorban megjelölt kezdési időpontja előtt húsz (20) perccel át kell adnia az első játékvezetőnek. Amennyiben az első játékvezető megítélése szerint a labda nem megfelelő mérkőzéslabdának, úgy joga van a lehetséges labdák közül egy másikat kijelölni. A mérkőzés labdát bemelegítésre használni nem lehet.
- 35.3 A szervező sportszervezetnek legalább harminc (30) perccel a mérkőzés hivatalos műsorban megjelölt kezdési időpontja előtt és a félidők közötti játékszünetben bemelegítés céljára biztosítania kell a vendégcsapat részére legalább három (3) labdát, amelyből legalább egy (1) a mérkőzéslabdával azonos típusú.

36. A játékos verseny előtti igazolása

- 36.1 A játékos játékjogosultságának ellenőrzése a mérkőzés előtt a fényképes játékengedély alapján történik. Az ellenőrzésért a hivatalos személyek képviselője felelős.
- 36.2 Ha a fényképes játékengedély alapján a játékos személyazonossága kétséges, akkor a jegyzőkönyvbe beírt játékos személyazonosságát az hivatalos személyek képviselője bármilyen más módon köteles ellenőrizni. Ha a személyazonosság továbbra sem állapítható meg egyértelműen, a játékos nem játszhat. Az esetről a hivatalos személyek képviselőjének jelentést kell küldenie a versenyrendszer szervezője részére.
- 36.3 Az a játékos, akit a mérkőzés előtt a jegyzőkönyvbe beírtak és az ellenőrzéskor nincs jelen, a mérkőzés folyamán a szabályoknak megfelelően bármikor beállhat játékengedélyének ismételt ellenőrzése után.
- 36.4 A játékos játékjogosultságának mérkőzés előtti ellenőrzése során a két csapat képviselője jelen lehet.

- 36.5 Olyan versenyeken, ahol helyszíni versenybizottság működik a játékjogosultságot ez a testület állapítja meg. Ilyen esetekben a mérkőzés előtt az első játékvezető a személyazonosság és a mezszámok tekintetében végezzen ellenőrzést.
- 36.6 Amennyiben a játékengedélyt a sportszervezet a játékjogosultság mérkőzés előtti ellenőrzésekor nem tudja bemutatni, akkor a jegyzőkönyvbe beírt játékosok személyazonosságát a hivatalos személyek képviselője bármilyen más módon köteles ellenőrizni. Ha a személyazonosság egy játékosnál továbbra sem állapítható meg egyértelműen, az a játékos nem játszhat. Az esetről a hivatalos személyek képviselőjének jelentést kell küldenie a versenyrendszer szervezője részére. A versenyrendszer szervezője a mérkőzésen szereplő játékosok játékjogosultságát utólag ellenőrzi, az érintett sportszervezet az MKOSZ *Díjfizetési szabályzatában* meghatározott eljárási díjat köteles megfizetni.

37. Sportorvosi engedély

- 37.1 A 215/2004. (VII.13.) a sportorvoslás szabályairól és a sportegészségügyi hálózatról szóló kormányrendelet alapján versenyezni csak érvényes sportorvosi engedéllyel lehet.
- 37.2 A **sportszervezet képviselője felelős** azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek.
- 37.3 A sportorvosi engedélyt az MKOSZ nyilvántartó és igazoló szervezetei által kiállított sportorvosi igazolványra kell bejegyeztetni.
- 37.4 A rendszeres edzések megkezdésének feltétele az „alkalmas” minősítés, versenyezni csak „versenyezhet” minősítés esetén lehet.
- 37.5 A versenyzéshez szükséges sportorvosi engedély érvényességi ideje tizennyolc (18) éven aluli versenyző esetén hat (6) hónapnál, tizennyolc (18) éven felüli versenyző esetén egy (1) évnél hosszabb nem lehet. Az életkor elbírálásánál a sportorvosi vizsgálat időpontját kell figyelembe venni.
- 37.6 A bejegyzés hatálya a bejegyzés napjától számít. A bejegyzés napszámával azonos napon a lejárat hónapjában játszani nem lehet.
- 37.7 Törölt, nem hivatalosan javított, nem olvasható, kétséges dátumú bejegyzések nem elfogadhatók.

38. A játékosok öltözéke

- 38.1 A játékosok öltözéke meg kell feleljen a *Nemzetközi kosárlabda játékszabályok* előírásainak.
- 38.2 A mérkőzésen kiírás szerint elől álló csapatnak (hazai csapat) kell világos színű (lehetőleg fehér) mezt viselnie, és a kiírás szerint hátul álló csapatnak (vendégcsapat) kell sötét színű mezt viselnie. Amennyiben a két csapat megegyezik, felcserélhetik a mezek színét. Vitás esetben (pl. ha a vendégcsapat nem megfelelő mezt hozott) a hazai csapatnak kell mezt cserélnie, melynek érdekében köteles két eltérő színű mezt magával vinni a mérkőzésre. Az esetet azonban a hivatalos személyek képviselőjének jelentenie kell.
- 38.3 A mérkőzéseken a csapatok a játékosok mezein a *Nemzetközi kosárlabda játékszabályokban* előírt számozást használhatják. A mezen elhelyezett hirdetésnek a játékos számától legalább öt (5) cm-re kell lennie.

- 38.4 Országos versenyrendszerben a mérkőzés előtti bemutatáskor a csapat minden játékosának egységes öltözéket kell viselni (mindenki melegítőben vagy mindenki melegítő nélkül).
- 38.5 Országos versenyrendszerben ajánlott a játékosok mezének elején Magyarország nemzeti színű zászlójának megjelenítése.

39. Szurkolók viselkedése

A kosárlabda mérkőzéseken a csapatok szurkolóitól elvárt a sportszerű viselkedés és a fair play szellemének tiszteletben tartása. Ennek megszegése esetén a szükséges intézkedésekről az MKOSZ *Biztonsági szabályzata* és *Fegyelmi szabályzata* rendelkezik.

40. Mérkőzés rendezési költségei

- 40.1 Ha a versenykiírás vagy az MKOSZ illetékes testülete másképpen nem rendelkezik, a mérkőzés rendezési költségei a pályaválasztó csapat sportszervezetét terhelik.
- 40.2 A mérkőzésekre kijelölt hivatalos személyek részére térítendő díjak mértékét az MKOSZ *Díjfizetési szabályzata* határozza meg.
- 40.3 A játékvezetők és a mérkőzésellenőr díja és költségei a pályaválasztó csapatot terhelik, amelyeket a hazai csapat képviselőjének a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt legalább harminc (30) perccel ki kell fizetnie.
- 40.4 A biztonsági ellenőr és az MKOSZ ellenőr díját és költségeit az MKOSZ téríti meg, ha erről az MKOSZ bizottságának határozata másképpen nem rendelkezik.
- 40.5 A vendégcsapat mérkőzéssel kapcsolatban felmerült költségeit a vendégcsapatnak kell megfizetni, ha a versenykiírás vagy az MKOSZ illetékes testülete másképpen nem rendelkezik.

41. Mérkőzéselmaradás elkerülése érdekében teendő intézkedések

- 41.1 A hivatalos műsorban szereplő mérkőzés csapatainak és hivatalos személyeinek minden tőlük telhetőt el kell követniük annak érdekében, hogy a mérkőzést lejátsszák. Amennyiben a mérkőzés helyszínén levők információval rendelkeznek arról, hogy a mérkőzést ésszerű időn belül le lehet játszani, úgy kötelesek az általánosan előírt várakozási időt a szükséges mértékben meghosszabbítani, vagy a mérkőzések sorrendjét megfelelően módosítani.
- 41.2 A csapatok a döntés meghozataláig kötelesek mérkőzésre készen várakozni.
- 41.3 A döntést a hivatalos személyek képviselője haladéktalanul köteles meghozni, és a csapatok vezetőivel hivatalosan közölni. A döntés ellen a csapatok kifogást nem emelhetnek.

42. Mérkőzés lemondása, távolmaradás és következményei

- 42.1 A hivatalos műsorban szereplő mérkőzés lemondását legkésőbb a hivatalos műsorban szereplő időpontot megelőző nyolcadik (8.) napon írásban be kell jelenteni a versenyrendszer szervezőjénél. Az ellenfelet a versenyrendszer szervezője értesíti.
- 42.2 A hivatalos műsorban szereplő mérkőzést lemondó sportszervezet csapata a mérkőzést feladással veszíti el a *Nemzetközi kosárlabda játékszabályokban* foglaltak szerint, a sportszervezettel szemben az ott meghatározott szankciókat kell alkalmazni. További rendelkezéseket a vonatkozó versenykiírás írhat elő.

- 42.3 A hivatalos műsorban szereplő mérkőzést lemondó sportszervezetnek a versenyrendszer szervezője felé eljárási költségtérítést kell fizetnie, amelynek mértékét az MKOSZ *Díjfizetési szabályzata* határozza meg.
- 42.4 A bejelentési határidő elmulasztása esetén a mérkőzés szervezésével és rendezésével kapcsolatos, valamint az ellenfél csapatát terhelő felmerült és igazolt költségeket a távol maradó csapat köteles megfizetni.
- 42.5 Amennyiben a sportszervezet a hivatalos műsorban szereplő mérkőzésén nem jelenik meg, a mérkőzést feladással veszíti el a *Nemzetközi kosárlabda játékszabályokban* foglaltak szerint, a sportszervezettel szemben az ott meghatározott szankciókat kell alkalmazni. További rendelkezéseket a vonatkozó versenykiírás írhat elő.
- 42.6 Ha egy sportszervezet a hivatalos műsorban szereplő mérkőzésén nem jelent meg, és a mérkőzést nem mondta le, a hivatalos személyek felmerült költségeit a kiírásban elől álló csapat köteles a helyszínen megtéríteni. Amennyiben a kiírásban elől álló csapat távolmaradása megakadályozza a kifizetést, a hivatalos személyek költségeit a versenyrendszer szervezője téríti meg, amelyet a meg nem jelent sportszervezetre tovább hárít. A meg nem jelent csapat sportszervezetének a versenyrendszer szervezője felé eljárási költségtérítést kell fizetnie, amelynek mértékét az MKOSZ *Díjfizetési szabályzata* határozza meg.

43. Mérkőzés félbeszakadása

43.1 Vis Maior

- 43.1.1 Rendkívüli körülmények miatt (áramszünet, palánktörés, katasztrófavédelmi intézkedés stb.) a harmadik (3.) negyed végéig félbeszakadt mérkőzést újra kell játszani.
- 43.1.2 A harmadik (3.) negyed vége után félbeszakadt mérkőzés esetében a versenyrendszer szervezője határozatban kimondhatja:
- a) a pályán elért eredmény igazolását, vagy
 - b) a mérkőzés újrajátszását.

A határozatban a költségviselés kérdéseiben is dönteni kell.

43.2 Levonulás vagy sportszerűtlen magatartás

Ha a mérkőzésen az egyik csapat levonul, vagy tevékenységével a mérkőzés folytatását megghiúsítja (kizárt résztvevő a pályát nem hagyja el stb.), a mérkőzést feladással veszíti el a *Nemzetközi kosárlabda játékszabályokban* foglaltak szerint. A sportszervezettel szemben az ott meghatározott szankciókat kell alkalmazni. További rendelkezéseket a vonatkozó versenykiírás írhat elő. A versenyrendszer szervezője további büntetőpontokat is levonhat.

43.3 Rendbontás

- 43.3.1 Ha a hivatalos műsorban szereplő mérkőzést az MKOSZ *Biztonsági szabályzata* alapján befejezetté kellett nyilvánítani, a mérkőzés eredményéről a versenyrendszer szervezője dönt.
- 43.3.2 A szurkolóik viselkedéséért a sportszervezetek felelőssé tehetőek.
- 43.3.3 Ha a mérkőzés félbeszakítása az egyik csapat vétkessége miatt következett be, a mérkőzést a vétkes csapat feladással veszíti el a *Nemzetközi kosárlabda játékszabályokban* foglaltak szerint. A sportszervezettel szemben az ott meghatározott szankciókat kell alkalmazni. To-

vábbi rendelkezéseket a vonatkozó versenykiírás írhat elő. A versenyrendszer szervezője további büntetőpontokat is levonhat.

- 43.3.4 Ha a mérkőzés félbeszakítása mindkét csapat vétkessége miatt következett be a mérkőzés közös költségviselési kötelezettség melletti újrajátszását rendelheti el a versenyrendszer szervezője, vagy mindkét csapatot 0-0 eredménnyel vesztesnek nyilváníthatja. Ilyen esetben a további szankciók alkalmazása szempontjából úgy kell tekinteni, hogy mindkét csapat feladással vesztette el a mérkőzést. További rendelkezéseket a vonatkozó versenykiírás írhat elő. A versenyrendszer szervezője további büntetőpontokat is levonhat.
- 43.3.4 Ha a mérkőzés a harmadik (3.) negyed vége előtt szakadt félbe, a versenyrendszer szervezője a feladásra vonatkozó szankciók alkalmazása helyett a mérkőzés újrajátszását is elrendelheti. Ilyen esetben az újrajátszott mérkőzéssel kapcsolatos költségeket teljes egészében a felelős sportszervezet köteles viselni. Az ellenfél számára megtérítendő költségekről a versenyrendszer szervezője határozatban rendelkezik.

A 43.2 és 43.3 pontok előfordulása esetén a versenyrendszer szervezője fegyelmi eljárást kezdeményez.

44. Mérkőzés megszakítása, felfüggesztése, befejezetté nyilvánítása

- 44.1 Ha egy mérkőzés lebonyolítását vagy folytatását bármely körülmény az első játékvezető vagy a rendőrség jelenlevő képviselőjének megítélése szerint ellehetetleníti, az első játékvezetőnek a mérkőzést az általa meghatározott időre meg kell szakítania vagy fel kell függesztenie. Ezt a mérkőzés rendezője is kezdeményezheti az első játékvezetőnél.
- 44.2 Ha a meghatározott idő elteltével a mérkőzést megkezdeni vagy folytatni továbbra sem lehet, vagy a rendőrség jelenlevő képviselője azt kezdeményezi, a mérkőzést befejezetté kell nyilvánítani. Ebben az esetben a mérkőzés végeredményét a félbeszakadásra vonatkozó előírások szerint kell megállapítani.
- 44.3 A játékvezetők kötelesek a megszakítás vagy felfüggesztés okát a csapatok edzőivel és vezetőivel hivatalosan a megszakításkor vagy a felfüggesztéskor közölni, és a mérkőzés befejezése után a versenyrendszer szervezője felé jelentést írni.

45. Technikai berendezés (videobíró) használata

- 45.1 A vonatkozó versenykiírások szerinti mérkőzéseken a szervező csapat köteles olyan technikai berendezést biztosítani (például merevlemezű kép- és hangrögzítő, valamint lejátszó, monitor, fülhallgató), amely alkalmas arra, hogy a mérkőzés egyes jeleneteit a mérkőzés játékvezetői (akár lassítva is) visszanezdhessék.
- 45.2 Olyan mérkőzésen, amelyet a televízió közvetít, a kép- és hangrögzítő berendezésnek a TV által közvetítésre küldött jelet kell rögzítenie.
- 45.3 A készüléket a közönségtől és a csapatpadoktól megfelelő, védett távolságra kell elhelyezni.

45.4 A kép- és hangrögzítő berendezés segítségét csak és kizárólag a játékvezetők vehetik igénybe. A mérkőzés egyes jeleneit visszanezhetik, és szükség esetén korábbi döntésüket megváltoztathatják a *Nemzetközi kosárlabda játékszabályokban* és annak *Hivatalos szabálymagyarázataiban* foglaltaknak megfelelően.

A fenti lehetőségeken túl az alábbi esetekben használható még a videobíró:

- a) Minden helyesbíthető tévedéssel kapcsolatos esetben (a helyesbíthető tévedés kialakulásának elkerülésére, illetve, ha már megtörtént, akkor a helyesbítés szabályszerű végrehajtására).
- b) A mérkőzés folyamán bármikor a mérkőzésóra vagy a támadó óra kezelésében bekövetkezett hiba ellenőrzésére, illetve a helyes idő megállapítására.

45.5 A csapatok mérkőzésenként két-két (2-2) alkalommal kérhetik, hogy az említett kategóriákba tartozó esetet a játékvezetők nézzék meg. A kérést a vezetőedző teheti meg a jegyzőasztal felé, amíg az esetet követő holtlabda utáni óraindítással járó időszakot követően a labda újra élővé nem válik (igazodva a helyesbíthető tévedések előírásaihoz). Ilyenkor a játékvezetőknek meg kell nézniük a vitás esetet.

45.6 Minden más esetben kizárólag az első játékvezető joga eldönteni, hogy igénybe veszik-e a technikai berendezés segítségét.

45.7 A technikai berendezés használatának a lehető leggyorsabban, a mérkőzés minimális késleltetésével kell megtörténnie.

45.8 A vitás jelenetet a játékvezetők közösen nézzék meg, ha véleményük eltér a végső döntést az első játékvezető hozza meg. A jelenet megtekintésén a játékvezetők kérésére legfeljebb a mérkőzés ellenőr, a jegyző és az időmérők vehetnek részt. A csapatok nem képviseltethetik magukat.

46. Óvás, fellebbezés

46.1 A versenyben szereplő sportszervezet óvást nyújthat be egy játékos játékjogosultságával kapcsolatban, továbbá, ha úgy véli, hogy egy játékvezetői műhiba vagy bármely más esemény a mérkőzés folyamán az érdekeit hátrányosan befolyásolta, és a döntés hatással volt a mérkőzés végeredményére.

46.2 A mérkőzéseken előfordult esetleges játékvezetői műhibára a csapat edzője vagy kapitánya fel kell hívja a játékvezetők figyelmét mielőtt a labda a tévedést követő mérkőzésóra indítás utáni első holtlabdát követően ismét élővé válik (*Nemzetközi kosárlabda játékszabályok*, Helyesbíthető tévedések). Azonos módon kell az edzőnek eljárnia akkor is, ha az időméréssel, a jegyzőkönyvvezetéssel, a jelzésekkel vagy bármely más körülménnyel – kivéve a játékjogosultsággal – kapcsolatban úgy véli, hogy az adott esemény tévedés vagy hibás működés miatt hátrányosan befolyásolta jogos érdekeit.

46.3 A felhívásnak sportszerű, nyugodt és udvarias formában kell történnie.

46.4 A játékvezetői műhiba ténye önmagában még nem jelenti a mérkőzés eredményének a megváltoztatását, megsemmisítését.

46.5 Az óvást benyújtó csapat kapitánya a mérkőzést követően köteles aláírni a jegyzőkönyv „A kapitány aláírása óvás esetén” rovatot. A mérkőzés hivatalos személyeinek haladéktalanul jelentést kell küldeniük az óvásról a versenyrendszer szervezője felé. A jelentésben részletesen le kell írni az óvással kapcsolatos körülményeket.

46.6 Az óvást a hivatalos érintkezés szabályainak betartásával a legrövidebb időn – de legkésőbb nyolc (8) napon belüli beérkezéssel – a versenyrendszer szervezőjéhez kell benyújtani. Az adott Versenykiírás ennél

- rövidebb határidőt is előírhat. Az óvásban részletesen elő kell adni az óvás jogcímét, meg kell jelölni a tényállás igazolásához szükséges bizonyítékokat, tanukat és egyéb döntőnek látszó körülményeket.
- 46.7 Az óvás benyújtásával egyidejűleg az MKOSZ *Díjfizetési szabályzatában* meghatározott óvási díj megfizetését igazolni kell, ennek hiányában az óvást semmisnek kell tekinteni. Amennyiben az óvást a jegyzőkönyvre rávezették, a sportszervezet köteles az óvási díj ötven (50) százalékát megfizetni az óvás tényleges benyújtásától függetlenül.
- 46.8 Az óvás elfogadása esetén az óvási díjat a versenyrendszer szervezője visszatéríti.
- 46.9 Olyan eseményre, amellyel kapcsolatban a játékvezetők a helyszínen már igénybe vették a technikai be rendezés (videóbíró) segítségét, óvást alapozni nem lehet.
- 46.10 A benyújtott óvással kapcsolatban a versenyrendszer szervezőjének legkésőbb tizenöt (15) napon belül döntést kell hoznia. Az adott Versenykiírás ennél rövidebb határidőt is előírhat.
- 46.11 Az óvás elfogadása esetén a következő döntések hozhatók:
- Mérkőzés újrajátszásának elrendelése
 - Mérkőzés elvesztése feladással
 - Félbeszakadt mérkőzés hátralevő idejének lejátszása
 - A pályán elért eredmény jóváhagyása
 - Az MKOSZ szabályzataiban előírt egyéb szankciók alkalmazása.
- 46.12 Az óvással kapcsolatban – a döntés kézhezvételétől számított nyolc (8) napon belüli beérkezéssel – a másodfokon eljáró bizottságnak címzett fellebbezést lehet benyújtani első fokon eljáró bizottságnál, aki a döntését saját hatáskörben megváltoztathatja, vagy az eljárás irataival együtt a másodfokon eljáró bizottsághoz haladéktalanul felterjeszti. Az adott Versenykiírás ennél rövidebb határidőt is előírhat.
- 46.13 A fellebbezés benyújtásával egyidejűleg az MKOSZ *Díjfizetési szabályzatában* meghatározott fellebbezési díj megfizetését igazolni kell, ennek hiányában a fellebbezést semmisnek kell tekinteni.

V. VEGYES RENDELKEZÉSEK

47. Válogatottakkal kapcsolatos szabályozások

- 47.1 A sportszervezetek kötelesek a meghívott játékosokat a nemzeti vagy más válogatott keret részére átengedni.
- 47.2 A válogatott keretbe meghívott sportoló köteles megjelenni a meghívóban szereplő helyen és időpontban még sérülése esetén is. Amennyiben a sportoló fekvő- vagy fertőző beteg, akkor a sportszervezet képviselője köteles megjelenni, és az orvosi igazolást bemutatni.
- 47.3 Fegyelmi eljárást kell indítani az ellen a sportoló ellen, aki a válogatott keretbe történő meghívását alapos ok nélkül lemondja, és nem jelenik meg, vagy engedély nélkül elhagyja a nemzeti válogatott edzőtáborát.
- 47.4 A válogatott keretbe meghívott sportoló a válogatott csapat edzőtáborának kezdő napjától csak az MKOSZ külön engedélyével vehet részt sportszervezete mérkőzésén.

- 47.5 Fegyelmi eljárást kell indítani a sportszervezet azon vezetője, sportszakembere ellen, aki a sportolónak az edzőtáborozáson vagy mérkőzésen való részvételt megtiltja, vagy megakadályozza.
- 47.6 Válogatott sportolót adó sportszervezet a sportoló életkorának megfelelő korosztályban mérkőzés lejátszására nem kötelezhető, ha játékos a adott korosztályú válogatott programon vesz részt, és nem bocsátják a mérkőzés alkalmából a csapat rendelkezésére.

48. Rendelkezők lejárt tartozásokra vonatkozóan

- 48.1 Nem adható ki kosárlabdázó részére játékgengedély olyan sportszervezethez, amelynek az MKOSZ-szel, annak tagszervezetével, az MKOSZ-nél működési engedéllyel rendelkező FIBA ügynökkel, hatályos szerződéssel rendelkező játékosával vagy sportszakemberével (felnőtt vagy utánpótlás), illetve megszűnt szerződésű játékosával vagy sportszakemberével szemben az MKOSZ Versenybizottsága, vagy a tárgyban jogerős bírósági határozat vagy más, az ügyben dönteni jogosult fórum jogerős döntése által megállapított fizetési kötelezettsége (lejárt tartozása) van.
- 48.2 Kosárlabda sportszervezet, az MKOSZ-nél működési engedéllyel rendelkező FIBA ügynök, hatályos vagy megszűnt szerződéssel rendelkező kosárlabda sportoló vagy sportszakember bejelentést tehet az MKOSZ felé, hogy egy sportszervezetnek vele szemben lejárt tartozása van. A bejelentésnek tartalmaznia kell
- a tartozás fennállást igazoló dokumentumokat (szerződés, tartozás elismerés, jogerős bírósági határozat stb.);
 - nyilatkozatot arról, hogy részteljesítés történt-e;
 - az eljárási költségtérítés MKOSZ számláján történő letétbe helyezésének igazolását.

Ezek elmaradása esetén az MKOSZ hiánypótlásra hívja fel a bejelentőt, melynek eredménytelensége esetén az eljárás megszüntetésre kerül.

- 48.3 A bejelentést követően az MKOSZ felhívja az érintett sportszervezetet, hogy öt (5) napon belül, a középszakaszból és a rájátszásban két (2) munkanapon belül igazolja a tartozás kiegyenlítését vagy közös megegyezéssel történő átütendezését. Amennyiben a sportszervezet ennek nem tesz eleget, ezen határidőt követő időpontra kiírt és lejátszott mérkőzéseit követően az alapszakaszban és a középszakaszból egy (1) pont levonás büntetésben kell részesíteni mindaddig, amíg a tartozás kiegyenlítését vagy átütendezését hitelt érdemlően nem bizonyítja. A rájátszásban az egy (1) pont levonás büntetés helyett a sportszervezet a kiírt és lejátszott mérkőzését 20-0 arányban elveszíti.
- 48.4 Ha egy sportszervezet csapatával szemben egy versenyben három alkalommal alkalmazzák a 48.3 pontban meghatározott szankciót, akkor a csapatot a versenyből ki kell zárni.
- 48.5 Ha egy sportszervezet kosárlabdázókkal, edzőkkel és egyéb sportszakemberekkel szemben egy korábban keletkezett, már elismert tartozását a bajnokság megkezdéséig kifizetéssel nem rendezi, mindaddig kizárja magát a játékos igazolás és átigazolás lehetőségéből, amíg a teljes tartozást ki nem egyenlíti.
- 48.6 Amennyiben megállapításra kerül, hogy a sportszervezettel szemben támasztott igény részben vagy egészben alapos, vagy a követelést a sportszervezet a kérelem benyújtását követően rendezi vagy átütendezi, akkor az MKOSZ elrendeli a kérelmező számára az eljárási költség visszatérítését a határozat jogerőre emelkedésétől számított 5 napon belüli teljesítéssel, és egyúttal sportszervezetet az eljárási díj MKOSZ számára történő megfizetésére kötelezi az erről szóló számla kézhezvételétől számított 5 napos határidővel.

- 48.7 Amennyiben megállapításra kerül, hogy a sportszervezettel szemben támasztott igény nem alapos, akkor az eljárási díjat a kérelmező viseli és az előzetesen megfizetett eljárási díjról az MKOSZ számla megküldését rendeli el a kérelmező számára.

49. Sportszervezetek nemzetközi mérkőzései

Sportszervezetek nemzetközi mérkőzést a hivatalos műsorban szereplő utolsó mérkőzés időpontjáig – belföldön és külföldön egyaránt – csak az MKOSZ előzetes írásos engedélyével rendezhetnek vagy játszhatnak le. A hivatalos műsorban szereplő utolsó mérkőzés időpontja utáni időszakban a következő bajnoki év hivatalos műsorának első mérkőzésének időpontjáig a sportszervezetet csak bejelentési kötelezettség terheli az MKOSZ Versenyirodája felé.

50. Mérkőzésből kizárt személyre vonatkozó eljárás

- 50.1 Amennyiben a *Nemzetközi kosárlabda játékszabályok* előírásai alapján a mérkőzés egy résztvevőjét a játékvezetők a mérkőzésből kizárlják, a kizárlás tényéről és körülményeiről a mérkőzés hivatalos személyeinek részletes jelentést kell tenniük a versenyrendszer szervezőjének illetékes testülete felé.
- 50.2 Az országos versenyrendszerben az illetékes testület az MKOSZ Technikai Bizottsága. Ez alól kivételt képez, ha a mérkőzést olyan mérkőzősorozat keretén belül rendezték, ahol helyszíni versenybizottság működik.
- 50.3 A kizárt személlyel szemben az MKOSZ Fegyelmi szabályzatában meghatározottak szerint fegyelmi eljárást kell kezdeményezni.

51. Doppingszerek, drog- és alkoholfogyasztás

- 51.1 A kosárlabda mérkőzéseken közreműködő személyek a mérkőzések alatt drog vagy alkohol befolyása alatt nem állhatnak, tiltó listán szereplő szereket és módszereket a bajnoki év során nem használhatnak, azok használatában segítséget nem nyújthatnak. További rendelkezéseket az *MKOSZ Doppingszabályzata* tartalmaz.
- 51.2 A hivatalos személyek képviselője nem engedheti meg, hogy a nyilvánvalóan drog vagy alkoholos befolyásoltság alatt álló játékos vagy sportszakember a mérkőzésen részt vegyen.

52. Fair play, tisztességes játék

- 52.1 A sportoló és a sportszakember működése során köteles a fair play szabályai szerint eljárni.
- 52.2 A sportoló és a sportszakember a magyar kosárlabda versenyrendszerben lejátszott mérkőzésekkel kapcsolatban fogadásokat nem helyezhet el, a versenyrendszerben lejátszott mérkőzés eredményének és részelemének befolyásolása érdekében semmilyen formában nem kínálhat és nem fogadhat el semmilyen előnyt.
- 52.3 Az a sportoló vagy sportszakember, akit a nyomozó hatóság megalapozottan meggyanúsít mérkőzés(ek) eredményének és részelemeinek nem megengedett eszközökkel történő befolyásolásával, illetve a nem megengedett eszközökkel történő befolyásolásban bármilyen módon való közreműködéssel, az a versenyrendszerben és a sportszervezet által szervezett barátságos vagy edzőmérkőzések szervezésében és lebonyolításában nem működhet közre semmilyen formában.

- 52.4 A sportolók, sportszakemberek és sportszervezetek az ellenük megindult nyomozó hatósági eljárásról kötelesek az MKOSZ-t huszonnégy (24) órán belül tájékoztatni. Az MKOSZ sportoló esetén intézkedik a játékgengedély felfüggesztésére. Amennyiben a gyanút, illetve a vádat ejtik, vagy a büntető eljárás felmentéssel végződik az MKOSZ – a kötelező feltételek fennállása ellenőrzését követően – intézkedik a játékgengedély felfüggesztés megszüntetésére.
- 52.5 A sportolók, sportszakemberek és sportszervezetek, ha tudomást szereznek arról, hogy még le nem leplezett, a mérkőzés eredményének és egyéb lényeges történéseinek jogellenes befolyásolására irányuló cselekményt követtek el, erről az MKOSZ-t huszonnégy (24) órán belül értesíteni köteles.

53. Vagyon értékű jogok

- 53.1 Az országos versenyrendszer vagyon értékű jogairól az MKOSZ *Vagyon értékű jogok szabályzata* rendelkezik
- 53.2 A országos versenyrendszerben résztvevő sportszervezetek rendelkeznek a szabályzat szerint a hazai mérkőzések színhelyéül szolgáló kosárlabda pályák reklámfelületeinek értékesítésével, kivéve
- a) a jegyzőasztal előtti 4 m x 1 m-es reklámtáblát;
 - b) a szigorított terület belső területét – a büntető félkör nélkül;
 - c) palánktartó oszlopot és palánkot.

Ezen reklámfelületek értékesítési jogaival az MKOSZ rendelkezik.

VI. ZÁRÓ- ÉS HATÁLYBA LÉPTETŐ RENDELKEZÉSEK

54. Hatálybalépés

Ez a versenyszabályzat 2012. augusztus 7-én hatályba lépett versenyszabályzat módosított változata. Rendelkezéseit 2014. augusztus 16-tól kezdve kell alkalmazni.

Az 1990. szeptember 1-jétől érvényes kosárlabda versenyszabályok és annak időközben megjelent módosításai hatályukat veszítik.

VII. MELLÉKLETEK

1. számú melléklet –
Sorsolási táblák körmérkőzéses rendszerre
2. számú melléklet –
Sorsolási tábla kieséses rendszerre
3. számú melléklet –
Kosárlabda pályákra vonatkozó előírások
4. számú melléklet –
Jegyzőkönyvvezetés a hazai mérkőzéseken
5. számú melléklet –
MKOSZ pályabelépők használatának szabályozása
6. számú melléklet –
Utánpótlás korosztályú sportolók meghatározása

1. SZÁMÚ MELLÉKLET – SORSOLÁSI TÁBLÁK KÖRMÉRKŐZÉSES RENDSZERRE

1. Három induló

- 1. mérkőzésnap: 1-2
- 2. mérkőzésnap: 2-3
- 3. mérkőzésnap: 3-1

2. Négy induló

2.1 A változat:

- 1. mérkőzésnap: 1-4, 2-3
- 2. mérkőzésnap: 3-1, 2-4
- 3. mérkőzésnap: 1-2, 4-3

2.2 B változat:

- 1. mérkőzésnap: 1-4, 2-3
- 2. mérkőzésnap: 3-1, 4-2
- 3. mérkőzésnap: 1-2, 4-3

3. Öt induló

- 1. mérkőzésnap: 2-5, 4-3 pihen: 1
- 2. mérkőzésnap: 1-4, 3-2 pihen: 5
- 3. mérkőzésnap: 5-3, 2-1 pihen: 4
- 4. mérkőzésnap: 4-2, 1-5 pihen: 3
- 5. mérkőzésnap: 3-1, 5-4 pihen: 2

4. Hat induló

4.1 A változat:

- 1. mérkőzésnap: 1-6, 2-5, 3-4
- 2. mérkőzésnap: 5-1, 4-6, 2-3
- 3. mérkőzésnap: 1-4, 5-3, 6-2
- 4. mérkőzésnap: 3-1, 2-4, 6-5
- 5. mérkőzésnap: 1-2, 3-6, 4-5

4.2 B változat:

1. mérkőzésnap:	6-1,	5-2,	3-4
2. mérkőzésnap:	1-5,	4-6,	2-3
3. mérkőzésnap:	4-1,	3-5,	6-2
4. mérkőzésnap:	1-3,	2-4,	5-6
5. mérkőzésnap:	2-1,	6-3,	4-5

5. Hét induló

1. mérkőzésnap:	2-7,	6-3,	4-5	pihen: 1
2. mérkőzésnap:	1-6,	5-2,	3-4	pihen: 7
3. mérkőzésnap:	7-5,	4-1,	2-3	pihen: 6
4. mérkőzésnap:	6-4,	3-7,	1-2	pihen: 5
5. mérkőzésnap:	5-3,	2-6,	7-1	pihen: 4
6. mérkőzésnap:	4-2,	1-5,	6-7	pihen: 3
7. mérkőzésnap:	3-1,	7-4,	5-6	pihen: 2

6. Nyolc induló

6.1 A változat:

1. mérkőzésnap:	5-1,	6-2,	7-3,	8-4
2. mérkőzésnap:	1-6,	2-7,	3-8,	4-5
3. mérkőzésnap:	7-1,	8-2,	5-3,	6-4
4. mérkőzésnap:	1-8,	2-5,	3-6,	4-7
5. mérkőzésnap:	1-4,	2-3,	5-8,	6-7
6. mérkőzésnap:	3-1,	4-2,	7-5,	8-6
7. mérkőzésnap:	1-2,	3-4,	5-6,	7-8

6.2 B változat:

1. mérkőzésnap:	8-1,	2-7,	6-3,	4-5
2. mérkőzésnap:	1-7,	8-6,	5-2,	3-4
3. mérkőzésnap:	6-1,	7-5,	4-8,	2-3
4. mérkőzésnap:	1-5,	6-4,	3-7,	8-2
5. mérkőzésnap:	4-1,	5-3,	2-6,	7-8
6. mérkőzésnap:	1-3,	4-2,	8-5,	6-7
7. mérkőzésnap:	2-1,	3-8,	7-4,	5-6

7. Kilenc induló

1. mérkőzésnap:	2-9,	3-8,	4-7,	5-6	pihen: 1
2. mérkőzésnap:	8-4,	7-5,	9-3,	1-2	pihen: 6
3. mérkőzésnap:	5-8,	4-9,	3-1,	6-7	pihen: 2
4. mérkőzésnap:	9-5,	8-6,	1-4,	2-3	pihen: 7
5. mérkőzésnap:	6-9,	5-1,	4-2,	7-8	pihen: 3
6. mérkőzésnap:	1-6,	9-7,	2-5,	3-4	pihen: 8
7. mérkőzésnap:	6-2,	5-3,	7-1,	8-9	pihen: 4
8. mérkőzésnap:	3-6,	2-7,	1-8,	4-5	pihen: 9
9. mérkőzésnap:	7-3,	6-4,	8-2,	9-1	pihen: 5

8. Tíz induló

1. mérkőzésnap:	6-1,	7-2,	8-3,	9-4,	10-5
2. mérkőzésnap:	1-7,	2-8,	3-9,	4-10,	5-6
3. mérkőzésnap:	8-1,	9-2,	10-3,	4-5,	7-6
4. mérkőzésnap:	1-9,	2-10,	3-5,	6-4,	8-7
5. mérkőzésnap:	10-1,	5-2,	6-3,	4-7,	9-8
6. mérkőzésnap:	1-5,	2-6,	7-3,	8-4,	9-10
7. mérkőzésnap:	4-1,	3-2,	5-7,	10-8,	6-9
8. mérkőzésnap:	1-3,	2-4,	9-5,	8-6,	7-10
9. mérkőzésnap:	2-1,	3-4	5-8,	6-10,	7-9

9. Tizenkét induló:

1. mérkőzésnap:	7-1,	8-2,	9-3,	10-4,	11-5,	12-6
2. mérkőzésnap:	1-8,	2-7,	3-10,	4-9,	5-12,	6-11
3. mérkőzésnap:	9-2,	10-2,	11-3,	12-4,	7-5,	8-6
4. mérkőzésnap:	1-10,	2-9,	3-12,	4-11,	5-8,	6-7
5. mérkőzésnap:	11-1,	12-2,	6-3,	5-4,	7-10,	8-9
6. mérkőzésnap:	1-12,	2-11,	3-5,	4-6,	9-7,	10-8
7. mérkőzésnap:	6-1,	5-2,	8-3,	7-4,	12-9,	11-10
8. mérkőzésnap:	1-5,	2-6,	3-7,	4-8,	9-11,	10-12
9. mérkőzésnap:	4-1,	3-2,	5-10,	6-9,	7-12,	8-11
10. mérkőzésnap:	1-3,	2-4,	9-5,	10-6,	11-7,	12-8
11. mérkőzésnap:	2-1,	4-3,	6-5,	8-7,	10-9,	12-11

10. Tizennégy induló

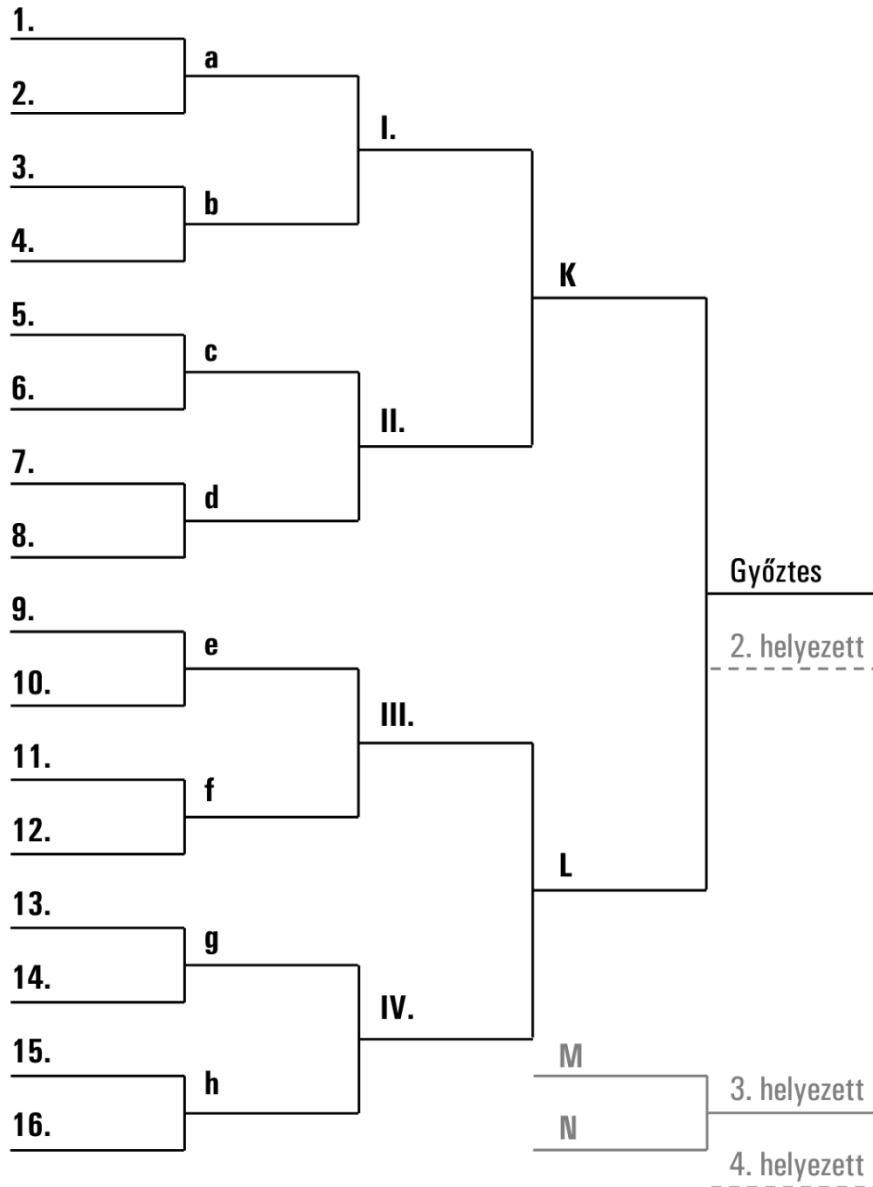
1. mérkőzésnap:	1-14,	2-13,	3-12,	4-11,	5-10,	6-9,	7-8
2. mérkőzésnap:	13-1,	12-14,	11-2,	10-3,	9-4,	8-5,	6-7
3. mérkőzésnap:	1-12,	13-11,	14-10,	2-9,	3-8,	4-7,	5-6
4. mérkőzésnap:	11-1,	10-12,	9-13,	8-14,	7-2,	6-3,	4-5
5. mérkőzésnap:	1-10,	11-9,	12-8,	13-7,	14-6,	2-5,	3-4
6. mérkőzésnap:	9-1,	8-10,	7-11,	6-12,	5-13,	4-14,	2-3
7. mérkőzésnap:	1-8,	9-7,	10-6,	11-5,	12-4,	13-3,	14-2
8. mérkőzésnap:	7-1,	6-8,	5-9,	4-10,	3-11,	2-12,	14-13
9. mérkőzésnap:	1-6,	7-5,	8-4,	9-3,	10-2,	11-14,	12-13
10. mérkőzésnap:	5-1,	4-6,	3-7,	2-8,	14-9,	13-10,	12-11
11. mérkőzésnap:	1-4,	5-3,	6-2,	7-14,	8-13,	9-12,	10-11
12. mérkőzésnap:	3-1,	2-4,	14-5,	13-6,	12-7,	11-8,	10-9
13. mérkőzésnap:	1-2,	3-14,	4-13,	5-12,	6-11,	7-10,	8-9

11. Tizenhat induló

1. mérkőzésnap:	1-16,	2-15,	3-14,	4-13,	5-12,	6-11,	7-10,	8-9
2. mérkőzésnap:	15-1,	14-16,	13-2,	12-3,	11-4,	10-5,	9-6,	8-7
3. mérkőzésnap:	1-14,	15-13,	16-12,	2-11,	3-10,	4-9,	5-8,	6-7
4. mérkőzésnap:	13-1,	12-14,	11-15,	10-16,	9-2,	8-3,	7-4,	6-5
5. mérkőzésnap:	1-12,	13-11,	14-10,	15-9,	16-8,	2-7,	3-6,	4-5
6. mérkőzésnap:	11-1,	10-12,	9-13,	8-14,	7-15,	6-16,	5-2,	4-3
7. mérkőzésnap:	1-10,	11-9,	12-8,	13-7,	14-6,	15-5,	16-4,	2-3
8. mérkőzésnap:	9-1,	8-10,	7-11,	6-12,	5-13,	4-14,	3-15,	2-16
9. mérkőzésnap:	1-8,	9-7,	10-6,	11-5,	12-4,	13-3,	14-2,	16-15
10. mérkőzésnap:	7-1,	6-8,	5-9,	4-10,	3-11,	2-12,	16-13,	15-14
11. mérkőzésnap:	1-6,	7-5,	8-4,	9-3,	10-2,	11-16,	12-15,	14-13
12. mérkőzésnap:	5-1,	4-6,	3-7,	2-8,	16-9,	15-10,	14-11,	13-12
13. mérkőzésnap:	1-4,	5-3,	6-2,	7-16,	8-15,	9-14,	10-13,	12-11
14. mérkőzésnap:	3-1,	2-4,	16-5,	15-6,	14-7,	13-8,	12-9,	11-10
15. mérkőzésnap:	1-2,	3-16,	4-15,	5-14,	6-13,	7-12,	8-11,	10-9

2. SZÁMÚ MELLÉKLET – SORSOLÁSI TÁBLA KIESÉSESES RENDSZERRE

1. Tizenhat indulóra



Ez az oldal szándékosan maradt üresen.

3. SZÁMÚ MELLÉKLET – KOSÁRLABDA PÁLYÁKRA VONATKOZÓ ELŐÍRÁSOK

Az alábbi táblázat az országos versenyrendszerek pályahitelesítési eljárásában alkalmazott, a pályára, felszerelésekre és a kiszolgáló létesítményekre vonatkozó előírásokat tartalmazza.

A pályahitelesítési határozat során az MKOSZ technikai bizottsága az itt meghatározott keretek, paraméterek és tűrőhatárok alapján jogosult dönteni egy pálya hitelességéről pályahitelesítési határozatában.

A táblázatban jelölt kategóriák az alábbiak szerint érvényesek az országos versenyrendszerekre:

I. kategória: hivatalos nemzetközi vagy nemzetek közötti válogatott mérkőzések, férfi és női NB I. A csoport, férfi és női Magyar Kupa Nyolcas Döntő és azon mérkőzései, amelyek esetében mindkét csapat NB I. A csoportban szerepel a bajnokságban, utánpótlás országos döntők.

II. kategória: férfi NB I. B csoport, Női Amatőr Bajnokság, a férfi és női Magyar Kupa azon mérkőzései, ahol mindkét csapat NB I. osztályban vagy a Női Amatőr Bajnokságban szerepel a bajnokságban, a női Magyar Kupa azon mérkőzései, ahol az egyik csapat az NB I. osztályban, a másik csapat az Amatőr Női Bajnokságban szerepel, az országos utánpótlás versenyek területi selejtezői.

III. kategória: minden az I. és II. kategóriába nem sorolt országos versenyrendszerben lejátszott mérkőzés.

A táblázatban található rövidítések magyarázata:

K – kötelező elem (a „tűrés” oszlopban megadott érték alkalmazható), **A** – ajánlott elem, **E** – eltérés engedélyezhető a „tűrés” oszloptól eltérő mértékben (zárójelben az eltérés lehetséges mértéke [ha nincs feltüntetve az eltérés, tetszőleges mértékben adható]), **N/A** – nem alkalmazható.

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	II. kategória	III. kategória
1. JÁTÉKTÉR ÉS MÉRETEI						
1.1	Játéktér felülete	sík, akadálymentes	N/A	K	K	K
1.2	Játéktér anyaga	parketta	műanyag	K	K	K
1.3	Játéktér hossza a vonalak belső szélei között mérve	28 m	±0,20 m	K	K E (-1,5 m)	K E (-2 m)
1.4	Játéktér szélessége a vonalak belső szélei között mérve	15 m	±0,20 m	K	K E (-0,5 m)	K E (-1 m)
1.5	Játéktér vonalazásának szélessége	5 cm	±0,2 cm	K	K	K
1.6	Játéktér vonalazásának színe	fehér	N/A	K E (sárga/csapatszíne)	K E	A
1.7	Vonalak felfestésének állapota	jól látható	N/A	K	K	K

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	II. kategória	III. kategória
1.8	Kosárlabdától eltérő vonalak	nem megengedett	N/A	K E	K E	K E
1.9.1	A pálya körüli akadálymentes terület szélessége	mindenütt legalább 2 m, kivéve a jegyzőasztal oldalán (a palánktartó sem lehet ezen a területen belül)	-0,10 m	K	K E (-1 m)	K E
1.9.2	A pálya körüli akadálymentes terület szélessége	a jegyzőasztal oldalán legalább 2 m (a csapatpad sem lehet ezen a területen belül)	-0,10 m	K	K E (-1,5 m)	K E
1.10	A középvonal meghosszabbítása mindkét oldalon	15 cm	± 1 cm	K	K	K
1.11	A középkör sugara a vonal külső széleitől mérve	1,80 m	± 1 cm	K	K E (±5 cm)	K E (±5 cm)
1.12	A középkör területe	ha festett, a szigorított területtel azonos színű kell legyen vagy hirdetés megengedett, de a középvonalat legalább kontúrokkal jelölni kell	N/A	K	K	A
1.13	A büntetődobó félkörök sugara a vonal külső széleitől mérve	1,80 m	± 1 cm	K	K E (±5 cm)	K E (±5 cm)
1.14	A büntetődobó félkörök középpontja a szigorított terület oldalvonalának külső szélétől mérve	2,45 m	±0,5 cm	K	K E (±2,5 cm)	K E (±2,5 cm)
1.15	A büntetődobó vonal középvonal felé eső széle és az alapvonal belső széle közötti távolság	5,80 m	± 1 cm	K	K	K
1.16	A szigorított terület oldalvonalainak külső szélei közötti távolság	4,90 m	± 1 cm	K	K	K
1.17	A szigorított területek belseje	azonos színűre festett	N/A	K	A	A
1.18	Az alapvonal és az első büntetődobó helyköz alapvonal felőli széle közötti távolság	1,75 m	± 1 cm	K	K	K
1.19	A büntetődobó helyközök vonalainak belső szélei közötti távolság	0,85 m	± 1 cm	K	K	K
1.20	Az első és második büntetődobó helyközök közötti távolság	0,40 m	± 1 cm	K	K	K
1.21	A büntető dobó helyközöket jelölő vonalak hossza	0,10 m	± 1 cm	K	K	K

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	II. kategória	III. kategória
1.22	A hárompontos vonal alapvonalnál kezdődő párhuzamos vonalai külső szélének az oldalvonal belső szélétől mért távolsága	0,90 m	± 1 cm	K	K	K
1.23	A hárompontos vonal körívei középpontjának az alapvonal felező pontjától mért merőleges távolsága	1,575 m	± 0,5 cm	K	K	K
1.24	A hárompontos vonal körívei külső szélén mért távolsága a talajra vetített gyűrű középponttól	6,75 m	± 1 cm	K	K	K
1.25	A csapatpad területét jelölő vonalak hossza	2 m	-0,10 m	K	K E (-1 m)	K E
1.26	A jegyzőasztal felé eső, a csapatpad területét jelölő vonal középvonal felé eső oldala és a középvonal közötti távolság	5 m	± 5 cm	K	K	K
1.27	A bedobásvonalak hossza	15 cm	± 1 cm	K	K	K
1.28	A bedobásvonalak külső széleinek távolsága a közelebbi alapvonal belső szélétől	8,325 m	± 5 cm	K	K	K
1.29	A belemenésmentes félkörök belső szélének távolsága a talajra vetített gyűrű középponttól	1,25 m	± 1 cm	K	K E (± 5 cm)	K E (± 5 cm)
1.30	Az alapvonalra merőleges belemenésmentes területet határoló vonalak belső szélének távolsága a talajra vetített gyűrű középponttól	1,25 m	± 1 cm	K	K E (± 5 cm)	K E (± 5 cm)
1.31	Az alapvonalra merőleges belemenésmentes területet határoló vonalak hossza	0,375 m	± 1 cm	K	K E (± 5 cm)	K E (± 5 cm)
1.32	A játéktér feletti mennyezet vagy arra rögzített eszközök talajtól számított magassága	7 m	- 0 m	K	K E (- 0,5 m)	K E (- 0,5 m)
1.33	A játéktér átlagos megvilágítottsága 150 cm magasságban	1000 lux	- 200 lux	K	K E (-500 lux)	K E (-500 lux)

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	II. kategória	III. kategória
2. KOSÁRLABDA FELSZERELÉSEK						
2.1	Palánk	2 db	±0	K	K	K
2.2	Tartalék palánk	1 db	±0	K	A	A
2.3.	Palánk anyaga	egy darabból készült, tükröződésmentes, átlátszó, a pályára felülről síkfelületű	N/A	K	K	K E
2.4	A palánk szélessége	180 cm	+ 3 cm	K	K	K
2.5	A palánk magassága	105 cm	+ 2 cm	K	K	K
2.6	A palánk vonalazásának színe	fehér (fekete, ha nem átlátszó)	N/A	K	K	K
2.7	A palánk vonalazásának szélessége	5 cm	±0,2 cm	K	K	K
2.8	A palánk széleinek vonalazása a palánk pályára felülről	mind a négy oldalon, az oldalak teljes hosszában a palánk szélein	N/A	K	K	K
2.9	A palánk további, belső téglalapjának horizontális elhelyezése a palánkon	A téglalapok hosszanti oldalainak középvonalai egybe esnek	N/A	K	K	K
2.10	A palánk további, belső téglalapjának hossza a külső széleken mérve	590 mm	+ 20 mm	K	K	K
2.11	A palánk további, belső téglalapjának magassága a külső széleken mérve	450 mm	+ 8 mm	K	K	K
2.12	A palánk további, belső téglalapja alsó vonalának felső széle és a palánk alsó széle közötti távolság	150 mm	- 2 mm	K	K	K
2.13	A palánk határvonalain belül, a palánk területén körbefutó, vörös színű fényjelzés	2 db	±0	K	A	A
2.14	A palánk határvonalain belül, a palánk területén körbefutó, vörös színű fényjelzés szélessége	ha van, 10 mm	± 2 mm	K	A	A
2.15	A palánk határvonalain belül, a palánk területén körbefutó, vörös színű fényjelzés minimális hossza a palánk területéhez viszonyítva	ha van, 90 %	± 2%	K	A	A
2.16	A palánk síkjának meghosszabbítása és a talaj síkja által bezárt szög	90° (merőleges)	N/A	K	K	K
2.17	A palánk síkjának a talajra eső vetülete és az alapvonal egymáshoz viszonyított helyzete	párhuzamosak	N/A	K	K	K

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	II. kategória	III. kategória
2.18	A palánk pálya felőli oldala síkjának a talajra eső vetülete és az alapvonal belső szélének távolsága	120 cm	± 2 cm	K	K	K
2.19	Gyűrű	2 db	± 0	K	K	K
2.20	Tartalék gyűrű	1 db	± 0	K	A	A
2.21	A gyűrű anyaga	kör keresztmetszetű, tömör acél	N/A	K	K	K
2.22	A gyűrű színe	narancssárga (ajánlás: NCS 0080-Y70R, 0090-Y70R, 1080-Y70R)	N/A	K	K	K
2.23	A gyűrű belső átmérője	450 mm	+ 9 mm	K	K	K
2.24	A gyűrű anyagának átmérője	20 mm	- 4 mm	K	K	K
2.25	A háló rögzítési pontok száma a gyűrűn	12 db	N/A	K	K E	K E
2.26	A háló rögzítő rések szélessége	legfeljebb 8 mm	+ 0 mm	K	K	K E
2.27	A háló rögzítő rések kialakítása a gyűrűn	horog nem megengedett	N/A	K	K	K
2.28	A gyűrűt rögzítő szerkezet kialakítása	alsó széle nem lehet lejjebb a palánk alsó szélénél, a palánkkal nem lehet közvetlen összeköttetésben	N/A	K	K	K
2.29	A gyűrű felső szélének magassága a talajtól számítva	3050 mm	± 6 mm	K	K	K
2.30	A gyűrű vízszintes elhelyezése	egyenlő távolságra a palánkok függőleges széleitől	N/A	K	K	K
2.31	A palánk pálya felé eső síkjának és a gyűrű belső széle palánkhöz legközelebb eső pontjának távolsága	151 mm	± 2 mm	K	K	K
2.32	A gyűrű rugalmassága	nyomásra billenő (pozitív záras)	N/A	K	K	K
2.33	Háló	2 db	± 0	K	K	K
2.34	Tartalék háló	1 db	± 0	K	K	K
2.35	A háló színe	fehér	N/A	K	K	K
2.36	A háló hossza	400 mm	+ 50 mm	K	K	K E (+ 100 mm)
2.37	A háló rögzítő hurkainak száma	12 db	± 0	K	K E	K E
2.38	A háló kialakítása	Nem akadhat fel, a labda nem akadhat el benne	N/A	K	K	K
2.39	A palánktartó rögzítése	mobil vagy talajhoz rögzített	függesztett vagy falhoz rögzített	K	K	K

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	II. kategória	III. kategória
2.40	A palánktartó (beleértve a párnázását is) távolsága az alapvonal külső szélétől	2 m	- 0 mm	K	K E (-1 m)	K E
2.41	A palánktartó szerkezetének színe	világos, a háttértől eltérő	N/A	K	K	A
2.42	Palánk párnázottság	párnázott	N/A	K	K	K
2.43	Tartalék palánk párnázottság	párnázott	N/A	K	A	A
2.44	Palánktartó párnázottság	párnázott (ha nem függesztett vagy falra szerelt)	N/A	K	K	K
2.45	A palánk és a palánktartó párnázásának színe	Egyszínű és mindenütt azonos	N/A	K	K E	A
2.46	A palánk párnázásának vastagsága az elülső és hátsó felületen és az oldalaknál	20 mm	+ 7 mm	K	K E	A
2.47	A palánk párnázásának vastagsága a palánk alján	48 mm	+ 7 mm	K	K E	A
2.48	A palánk alsó szélétől mérve a párnázás magassága a palánk oldalain	350 mm	+ 100 mm	K	K E	A
2.49	A palánk elülső és hátsó felületén a párnázás magassága a palánk alsó szélétől mérve	20 mm	+ 5 mm	K	K E	A
2.50	A palánktartó függőleges tartószerkezetén a párnázás magassága	2150 mm	- 0 mm	K	K E	A
2.51	A palánktartó függőleges tartószerkezetén a párnázás vastagsága	100 mm	- 0 mm	K	K E	A
2.52	A palánkot tartó alsó karok oldal és alsó felületén a párnázás hossza a palánk hátlapjától mérve	1200 mm	- 0 mm	K	K E	A
2.53	A palánkot tartó alsó karok oldal és alsó felületén a párnázás vastagsága	25 mm	- 0 mm	K	K E	A
2.54	Hirtelen fellépő nyomóerő hatására a párnázás benyomódási jellemzője	50%	± 0%	K	K E	A
3. TECHNIKAI FELSZERELÉSEK						
3.1	Digitális kijelzővel rendelkező, elektromos működtetésű mérkőzésóra	1 db	± 0	K	K	K
3.2	Manuális működtetésű mérkőzésóra (tartalék stopper)	1 db	± 0	K	K	K

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	II. kategória	III. kategória
3.3	Időmérés iránya	visszafelé 0:00,0-ig	N/A	K	K	K
3.4	Kijelzés a mérkőzésórán az utolsó egy percben	1/10 másodperces pontossággal	N/A	K	K	K E
3.5	A mérkőzésóra kezelése	elkülönített módon	N/A	K	K E	K E
3.6	A mérkőzésóra és a hangjelzés kapcsolata	Azonnali automatikus megszólalás 0:00,0 jelzéskor	N/A	K	K	K
3.7	A mérkőzésóra elhelyezése	Minden résztvevő és néző számára jól látható módon (szükség esetén duplikálva)	N/A	K	K	K E
3.8	A mérkőzésóra beállíthatósága	tetszés szerint lehessen állítani a megfelelő időre 0-10 perc között	N/A	K	K E	K E
3.9	Elektromos működtetésű eredményjelző készülék	1 db	±0	K	K	K E
3.10	Kézi működtetésű (lapozható) eredményjelző tábla (tartalék)	1 db	±0	K	K E	K E
3.11	Az eredményjelző készülék elhelyezése	Minden résztvevő és néző számára jól látható módon (szükség esetén duplikálva)	N/A	K	K	A
3.12	Az eredményjelző készülék kezelése	Az időmérő eszköztől elkülönítetten	N/A	K	K E	K E
3.13.1	Megjelenített adatok az eredményjelző készüléken	mérkőzésóra	N/A	K	K	K
3.13.2		mérkőzés eredménye	N/A	K	K	K
3.13.3		az aktuális játékperiódus száma	N/A	K	K	K
3.13.4		az egyes játékosok által dobott pontok száma	N/A	A	A	A
3.13.5		a játékosok száma	N/A	A	A	A
3.13.6		a játékosok neve	N/A	A	A	A
3.13.7		a csapatok neve	N/A	K	K E	A
3.13.8		az egyes játékosok által elkövetett hibák száma	N/A	K	K E	A
3.13.9		a csapatok által elkövetett hibák száma a negyedben	N/A	K	K	A
3.13.10		a csapatok által kért időkéresek száma csapatonként	N/A	K	K	A
3.14	Elektromos működtetésű támadó óra	1 db	±0	K	K	K
3.15	Manuális működtetésű támadó óra (2. tartalék stopper)	1 db	±0	K	K	K
3.16	Támadóidő kijelző	2 db	±0	K	K E	K E
3.17	A támadó óra kezelése	elkülönített módon	N/A	K	K	K E
3.18	Időmérés iránya a támadó órán	visszafelé 0 mp-ig	N/A	K	K	K

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	II. kategória	III. kategória
3.19	A támadó óra és a hangjelzés kapcsolata	Azonnali automatikus megszólalás 0 mp jelzéskor	N/A	K	K	K
3.20	A támadó óra kijelzési pontossága	másodperces	N/A	K	K	K
3.21	A támadó óra beállíthatósága	tetszés szerint lehessen állítani a megfelelő időre 0-24 mp között	N/A	K	K	K E
3.22.1	A támadó óra működési módjai	indítás 24 mp-ről	N/A	K	K	K
3.22.2		indítás 14 mp-ről	N/A	K	K	K
3.22.3		megállítás úgy, hogy a hátralevő másodpercek láthatók	N/A	K	K	K
3.22.4		a kijelző nem mutat semmit	N/A	K	K	K
3.22.5.1		Azonnali újraindítás 24 mp-ről	N/A	K	K	K
3.22.5.2		Azonnali újraindítás 14 mp-ről	N/A	K	K	K
3.22.6		Amikor a mérkőzésóra megáll, a támadó órának is meg kell állnia	N/A	K	K	K
3.22.7		A mérkőzésóra indításakor a támadó óra kézzel indítható legyen	N/A	K	K	K
3.22.8		Amikor a támadó óra 0-át jelez és megáll, a mérkőzésórának tovább kell járnia	N/A	K	K	K
3.23	A támadó órák elhelyezése	mindkét palánk felett	N/A	K	K E	A
3.24	A támadó óra és a palánk felső széle közötti távolság	300 mm	+ 200 mm	K	K E	A
3.25	A támadó óra és a palánk hátlapjának síkjától mért távolság az alapvonal irányába	300 mm	+ 200 mm	K	K E	A
3.26	A támadó óra időjelzésének színe, ha a támadóidő kijelzőn a mérkőzésóra is megjelenik	eltérő a játékidő kijelzésétől	N/A	K	K E	A
3.27	A támadó óra időjelzésének mérete, ha a támadóidő kijelzőjén a mérkőzésóra is megjelenik	a támadó óra digitjei meghatározóan nagyobbak	N/A	K	K E	A
3.28	A támadóidő kijelzőjén a támadóidő lejártát jelző lámpa színe	vörös	N/A	K	K	A
3.29.1	A támadó óra és a támadóidő lejártát jelző lámpa kapcsolata	A támadóidő végén az óra 0-ra váltásakor szinkronban felgyullad	N/A	K	K	A

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	II. kategória	III. kategória
3.29.2	A mérkőzésóra és a támadó óra kapcsolata az utolsó 14 mp-ben	A támadóidő kijelzője nem mutathat értéket	N/A	K	K	A
3.30	A mérkőzésóra és a támadóidő lejártát jelző lámpa kapcsolata	Az egyes játékperiódusok végén a mérkőzésóra 0:00,0 állásra váltásakor szinkronban felgyullad	N/A	K	K	A
3.31	Hangjelzések	1 db az időmérő és a jegyző részére 1 db a támadó óra részére	±0	K	K E	K E
3.32	Hangjelzések frekvenciája	a két hangjelzés meghatározóan, hallhatóan eltérő	N/A	K	K	K
3.33	Hangjelzések erőssége 1 méterre a hangjelzés forrásától	120 dBA	+ 0 dBA - 40 dBA	K	K	K
3.34	Hangjelzés hangerejének változtathatósága	változtatható a közönség hangerejének függvényében	N/A	K E	A	A
4. JEGYZŐASZTAL						
4.1	A jegyzőasztal hossza	6 m	- 0 m	K	K E	K E
4.2	A jegyzőasztal magassága	80 cm	- 0 m	K	K E	K E
4.3	Jegyzőasztal és székeinek elhelyezése	emelvényen	N/A	A	A	A
4.4	A jegyzőasztal emelvényének magassága	20 cm	+ 5 cm	A	A	A
4.5	Jegyzőasztalnál levő ülőhelyek száma	pontosan 5 db	±0	K	K	K E (-1 db)
4.6	Cserejátékosok székeinek száma	pontosan 4 db	±0	K	K	K
4.7	Cserejátékosok székeinek helye	A jegyzőasztal jobb és bal oldala mellett 2-2 db (nem az emelvényen)	N/A	K	K	K
4.8	A csapatpad és a jegyzőasztal közötti terület kialakítása	minden akadálytól mentes	N/A	K	K	K
5. JEGYZŐASZTAL FELSZERELÉSEI						
5.1	Játékos hibát jelző táblák	5 db		K	K	K
5.2	Játékos hibát jelző táblák számozásának színe	1, 2, 3, 4 fekete 5 piros		K	K	K
5.3	Játékos hibát jelző táblákon a számok magassága	200 mm	- 100 mm	K	K	K
5.4	Játékos hibát jelző táblákon a számok szélessége	100 mm	- 50 mm	K	K	K

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	II. kategória	III. kategória
5.5	Csapathibák számát jelző táblák	2 (x4) db		K E (ha az eredmény-jelzón látható)	K E (ha az eredmény-jelzón látható)	K E (ha az eredmény-jelzón látható)
5.6	Csapathibák számát jelző táblák színe	fehér 1-4		K	K	K
5.7	Csapathibák számát jelző táblák magassága	350 mm	- 150 mm	K	K E	K E
5.8	Csapathibák számát jelző táblák szélessége	200 mm	- 100 mm	K	K E	K E
5.9	Csapathiba jelzők	2 db	±0	K	K	K
5.10	Csapathiba jelzők színe	vörös	N/A	K	K	K
5.11	Csapathiba jelző magassága	350 mm	- 150 mm	K	K E	K E
5.12	Csapathiba jelző szélessége	200 mm	- 100 mm	K	K E	K E
5.13	Váltakozó labdabirtoklást jelző nyíl	1 db	±0	K	K	K
5.14	A váltakozó labdabirtoklást jelző nyíl magassága	100 mm	- 0 mm	K	K	K
5.15	A váltakozó labdabirtoklást jelző nyíl hossza	100 mm	- 0 mm	K	K	K
5.16	A váltakozó labdabirtoklást jelző nyíl színe	vörös	N/A	K	K	K
6. CSAPATPADOK						
6.1.1	Ülőhelyek száma egyedi ülés kiosztás esetén	pontosan 14 db	±0	K	K	K
6.1.2	Ülőhely hossza nem egyedi ülés kiosztás esetén	8,6 m	+ 0,4 m	K	K	K E
6.2.1	Csapatpad védelme (elkülönítés a nézőktől) nézőtér és a csapatpad távolsága kevesebb mint 2 m	plexi elválasztás és opcionálisan fedés a vendégcsapat csapatpadja és a nézők között	N/A	K	K E	K E
6.2.2	Csapatpad védelme (elkülönítés a nézőktől) nézőtér és a csapatpad távolsága több mint 2 m	legalább 1 m magas, rögzített, merev palánk a nézők és a vendégcsapat csapatpadja között	N/A	K	K E	K E
7. EGÉSZSÉGÜGYI FELSZERELÉSEK						
7.1	Elsősegély felszerelés (legalább MSZ 13553 „I” típus)	1 db	±0	K	K	K
7.2	Elsősegély felszerelés elhelyezése	a játéktérről azonnal elérhető helyen	N/A	K	K	K

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	II. kategória	III. kategória
8. NÉZŐTÉR						
8.1	Ülő- és állóhelyek száma	1200 db	- 0 db	K	K E (FB -600 /más: - 1000)	A
8.2	Nézőtér beosztása	szektorokra bontva	N/A	K	K	A
8.3	Vendégszektor ülő- és állóhelyeinek száma	15%	- 0 %	K	K	A
8.4	Nézőtér távolsága a játéktértől	5 m	- 0 m	A	A	A
9. SAJTÓ KÉPVISELŐINEK MÉRKŐZÉS ALATTI ELHELYEZÉSE						
9.1	Sajtó munkahelyek száma	6 db	- 0 db	K	K	A
9.2	Sajtó munkahelyek kialakítása	írásra vagy laptop (vagy hasonló elektronikus eszköz) elhelyezésére alkalmas ülőhely a pálya teljes beláthatóságát biztosítva	N/A	K	K	A
10. KISZOLGÁLÓ LÉTESÍTMÉNYEK						
10.1	Csapatöltöző	2 db	±0	K	K	K
10.2	Csapatöltöző befogadó képessége (öltöző helyek száma)	12 fő	±0	K	K	K
10.3	Csapatöltöző zuhanyzóinak száma (nem közös más öltözővel vagy csak egy irányból nyitva tartott)	3 db	±0	K	K	K E (-1)
10.4	Csapatöltözőben elhelyezett mellékhelyiségek száma (nem közös más öltözővel vagy csak egy irányból nyitva tartott)	1 db	±0	K	K	K
10.5	Csapatöltözőben elhelyezett csapatok száma	1 db	±0	K	K	K
10.6	Csapatöltöző vízellátása a zuhany tekintetében	hideg-meleg vizes	N/A	K	K	K
10.7	Csapatöltöző vagyonbiztosítása	kulccsal zárható ajtók, kívülről nem nyitható, zárható ablakok	N/A	K	K	K
10.8	Csapatöltöző elhelyezése	Nézőktől elzárt folyosóról nyíló, a kizárólag épületen belül futó folyosóról közvetlen kapcsolattal a játéktérre.	N/A	K	K	K

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	II. kategória	III. kategória
10.9	Játékvezetői öltöző	1 db	±0	K	K	K
10.10	Játékvezetői öltöző befogadó képessége (öltöző helyek száma)	4 fő	±0	K	K	K E (-1)
10.11	Játékvezetői öltöző zuhanyzónak száma (nem közös más öltözővel vagy csak egy irányból nyitva tartott)	1 db	±0	K	K	K
10.12	Játékvezetői öltözőben elhelyezett mellékhelyiségek száma (nem közös más öltözővel vagy csak egy irányból nyitva tartott)	1 db	±0	K	K	K
10.13	Játékvezetői öltözőben elhelyezett csapatok száma	1 db	±0	K	K	K
10.14	Játékvezetői öltöző vízellátása a zuhany tekintetében	hideg-meleg vizes	N/A	K	K	K
10.15	Játékvezetői öltöző vagyonbiztosítása	kulccsal zárható ajtók, kívülről nem nyitható, zárható ablakok	N/A	K	K	K
10.16	Játékvezetői öltöző elhelyezése	Nézőktől elzárt folyosóról nyíló, a kizárólag épületen belül futó folyosóról közvetlen kapcsolattal a játéktérre.	N/A	K	K	K
10.17	Játékvezetői öltözőben elhelyezett asztalok száma	1 db	±0	K	K	A
10.18	A doping ellenőrzésre vonatkozó szabályzatnak megfelelő doping ellenőrző szoba	1 db	±0	K	K E	A
10.19	Elsősegélynyújtó hely	1 db	±0	K	K	K
10.20	VIP ülőhelyek	25 db	±0	K	K E	A
10.21	VIP ülőhelyek elhelyezése	a nézőtér legjobb adottságú területén	N/A	K	K	A
10.22	VIP szoba	1 db	±0	A	A	A
10.23	VIP szoba elhelyezése	a nézőktől elzárt területen	N/A	A	A	A
10.24	Média szoba	1 db	±0	K	K E	A
10.25.1	Média szoba felszereltsége	elektromos csatlakozások	N/A	K	K E	A
10.25.2		munkaasztalok	N/A	K	K E	A
10.25.3		wifi internet eléréssel	N/A	K	K E	A
10.25.4		fax	N/A	A	A	A

	Pályaelem	Előírás	Tűrés	I. kategória	II. kategória	III. kategória
10.26	Helyiség a sajtótájékoztatóhoz	1 db	±0	K	K E	A
10.27	A sajtótájékoztatóra kijelölt helyiség sajtóférőhelyeinek száma	20 db	±0	K	K E	A
10.28	Kamera állás a mérkőzés felvételéhez	2 db (hazai és vendég)	±0	K	K	A
10.29	Hivatalos személyeket és a vendégcsapat kivonulását a nézőktől védő fedett kijárat	1 db	±0	K	K E	A

Ez az oldal szándékosan maradt üresen.

4. SZÁMÚ MELLÉKLET – JEGYZŐKÖNYVVEZETÉS HAZAI MÉRKŐZÉSEKEN

Az itt következő szabályozást a *Nemzetközi kosárlabda játékszabályok* jegyzőkönyvvezetésre vonatkozó szabályozása helyett kell alkalmazni akkor, ha a kosárlabda mérkőzést a *Magyar kosárlabda versenyszabályok* hatálya alatt rendezik, és más FIBA, FIBA Europe vagy MKOSZ rendelkezés nem írja elő a nemzetközi kosárlabda jegyzőkönyv használatát.

Az ábrák és bekezdések számozása megegyezik a *Nemzetközi kosárlabda játékszabályok 2014* számozásával.

B – A JEGYZŐKÖNYV

B.1 A 8. ábrán látható hivatalos jegyzőkönyv az, amelyet az MKOSZ Elnöksége elfogadott.

B.2 A jegyzőkönyv 1 eredeti és 2 különböző színű papírra nyomott másolati példányt tartalmaz. Az eredeti, fehér példány a verseny rendezőjét illeti meg. Az első másolat piros papíron a győztes csapaté, a második kék papíron a vesztes csapaté.

Magyarázat:

1. Ajánlatos, hogy a jegyző legalább 2 különböző színű tollat használjon, az egyiket az első és a harmadik negyedben, a másikat a második és a negyedik negyedben, valamint a fejléc és a csapatok adatainak kitöltéséhez. (4 szín esetében az első negyed piros, a második negyed fekete, a harmadik negyed zöld, a negyedik negyed és a hosszabbítások továbbá a fejléc és a csapatok adatai kék színnel írandók).

2. A jegyzőkönyv elektronikusan is előkészíthető és kitölthető.

B.3 Legalább 20 perccel a mérkőzés kiírás szerinti kezdete előtt a jegyzőnek a következő módon kell előkészítenie a jegyzőkönyvet:

B.3.1 Be kell írnia a 2 csapat nevét a jegyzőkönyv felső részén lévő mezőkbe. Az „A” csapat mindig a hazai csapat, illetve tornákon vagy semleges pályán lejátszott mérkőzéseken a kiírásban elől álló csapat. A másodikként beírt a „B” csapat.

Mérkőzés száma/neme:		Helyszín:		Óra:		I. játékosvezető:		II. játékosvezető:											
						(1)		(2)											
						MKOSZ ellenőr:													
A' csapat:		Csapathibák		FOLYAMATOS EREDMÉNY															
Holt idők		Negyed ① 1 2 3 4		ELSŐ FELIDŐ		MÁSODIK FELIDŐ		HOSSZABBÍTÁS											
Hosszabbítás		Negyed ② 1 2 3 4		A	M	B	A	M	B	A	M	B	A	M	B				
Játékosok neve		Hibák																	
		1 2 3 4 5																	
B' csapat:		Csapathibák																	
Holt idők		Negyed ③ 1 2 3 4																	
Hosszabbítás		Negyed ④ 1 2 3 4																	
Játékosok neve		Hibák																	
		1 2 3 4 5																	
Jegyző:		Jegyző segítője:		Időmérő:		24"-es időmérő:		Eredmény:		1. negyed A: B:		2. negyed A: B:		3. negyed A: B:		4. negyed A: B:		Hosszabbítások A: B:	
I. játékosvezető:		II. játékosvezető: (1) (2)		Végeredmény:		A: B:		A győztes csapat:											
A csapatkapitány aláírása: ovás esetén:																			

8. ábra Jegyzőkönyv

B.3.2 Ezután be kell írnia:

- A verseny nevét.
- A mérkőzés kódszámát.
- A mérkőzés dátumát, kezdési idejét és helyét.
- Az első és a második (ha van, harmadik) játékvezető, valamint – ha jelen van – a mérkőzésellenőr nevét.

 MAGYAR KOSÁRLABDÁZÓK ORSZÁGOS SZÖVETSÉGE 	
MÉRKŐZŐ CSAPATOK: „A” csapat <i>Szolnoki Olaj KK</i> „B” csapat <i>Abasomp</i>	
Mérkőzés száma/neme: <i>F1AF 0124</i>	Helyszín: <i>Szolnok</i> Időpont: <i>2007. 01. 07.</i> Óra: <i>21.45</i>
I. játékvezető: <i>Dr. Váncsa Péter</i> II. játékvezető: (1) <i>Hortkóczy Zoltán</i> (2) <i>Vasvári György</i> MKOSZ ellenőr: <i>Horváth Elnoré</i>	

9. ábra A jegyzőkönyv fejléce

B.3.3 Az „A” csapat a jegyzőkönyv felső részét, a „B” csapat az alsó részét foglalja el.

B.3.3.1 Az első oszlopba a jegyző beírja a játékos játékengedélyének számát (utolsó három számjegyet). Tornákon a játékosok játékengedélyeinek számát csak a csapat első mérkőzésén kell feltüntetni.

B.3.3.2 A második oszlopba a jegyző NAGYBETŰKKEL beírja a játékosok vezeték és keresztnévét (külföldi játékosok esetén is előre írva a vezetéknevet), majd melléírja minden egyes játékos mezsámát. A csapatkapitányt közvetlenül a neve mögé írt (KAP) jelzéssel kell megjelölni.

B.3.3.3 Ha valamelyik csapat tizenkettőnél (12) kevesebb játékost nevez meg, a jegyzőnek egy vonallal át kell húznia az üresen maradó sorokat.

B.3.4 A csapatok számára fenntartott részen alulra a csapat edzőjének és segédedzőjének nevét (NAGYBETŰKKEL), valamint működési engedélyük számát kell beírni.

B.4 Legalább 10 perccel a mérkőzés kiírás szerinti kezdete előtt az edzőknek:

B.4.1 Jóvá kell hagyniuk a beírt csapattagok nevét és mezsámát.

B.4.2 Jóvá kell hagyniuk az edző és segédedző nevét.

B.4.3 Meg kell jelölniük a mérkőzést kezdő 5 játékost oly módon, hogy a játékosok mezsáma mellé, a negyedik oszlopba, kis „x” jelet kell tenniük.

B.4.4 Alá kell írniuk a jegyzőkönyvet.

Elsőként az „A” csapat edzője köteles megadni a fenti információkat.

„A” csapat: <i>Szolnoki Olaj KK</i>								
Holt idő	Csapathibák							
<i>7</i> 	Negyed ①    							
<i>8 4 9</i> 	Negyed ③    							
	Hosszabbítás							
Játékengedély száma	Játékosok neve	Játékos száma	Játékos a pályán	Hibák				
				1	2	3	4	5
<i>012</i>	<i>BEDE MIKLÓS</i>	<i>4</i>	<i>X</i>	<i>4²</i>				
<i>013</i>	<i>ACSAY ATTILA</i>	<i>5</i>	<i>⊗</i>	<i>5</i>	<i>10</i>			
<i>014</i>	<i>SZALAY FERENC (KAP)</i>	<i>6</i>	<i>⊗</i>	<i>8²</i>	<i>4²</i>	<i>⑥</i>	<i>2¹</i>	
<i>152</i>	<i>MOLNÁR GÁBOR</i>	<i>7</i>	<i>X</i>	<i>4¹</i>	<i>9²</i>			
<i>643</i>	<i>PÖR PÉTER</i>	<i>8</i>	<i>⊗</i>	<i>5</i>	<i>1</i>	<i>3¹</i>		
<i>125</i>	<i>TYUBIN, ANDREJ</i>	<i>9</i>	<i>⊗</i>					
<i>124</i>	<i>RASHID, ABELJANOV</i>	<i>10</i>	<i>X</i>	<i>2³</i>	<i>2²</i>			
<i>485</i>	<i>NIKOVICS, STOJAN</i>	<i>11</i>	<i>X</i>	<i>5²</i>	<i>6</i>	<i>2²</i>	<i>3</i>	
<i>958</i>	<i>KÉKESI ISTVÁN</i>	<i>12</i>						
<i>001</i>	<i>BERKICS LÁSZLÓ</i>	<i>14</i>	<i>X</i>	<i>4</i>	<i>2²</i>	<i>8²</i>	<i>9⁰</i>	<i>10²</i>
<i>010</i>	<i>MÉRÉSZ CSABA</i>	<i>15</i>	<i>⊗</i>	<i>5²</i>	<i>7²</i>			
Edző:	<i>0122 REZÁK LÁSZLÓ</i>					<i>5¹</i>	<i>6¹</i>	
Segédedző:	<i>1245 FÖLDI SÁNDOR</i>							

10. ábra A csapatok a jegyzőkönyvben

B.5 A mérkőzés kezdetekor a jegyzőnek a csapatok 5 kezdőjátékosát megjelölő kis „x”-eket be kell karikáznia.

B.6 A mérkőzés közben a jegyző egy kis „x”-et rajzol (nem kell bekarikáznia) az adott negyedben használt színnel a játékosok mezszáma mellé a negyedik oszlopba, amikor egy cserejátékos először lép a pályára, mint játékos.

B.7 Időkérések

B.7.1 A félidőkben és a hosszabbításokban engedélyezett időkérek bejegyzése a csapatok neve alatti megfelelő négyzetekbe a játékidő percének beírásával történik.

B.7.2 A félidők vagy hosszabbítások végén az üresen maradt négyzeteket két (2) vízszintes vonallal ki kell húzni. Amennyiben a csapat nem kéri ki az első idejét a második félidő utolsó 2 percét megelőzően, a jegyző húzzon két vízszintes vonalat a csapat második félidei első négyzetébe.

B.8 Hibák

B.8.1 A játékos által elkövetett hibák lehetnek személyi, technikai, sportszerűtlen vagy kizáró hibák, és a játékos terhére kell bejegyezni azokat.

B.8.2 Az edzők, segédedzők, cserejátékosok, kipontozódott játékosok és csapatkísérők hibái technikai vagy kizáró hibák lehetnek, és az edző terhére kell bejegyezni azokat.

B.8.3 Minden egyes hibát a következő módon kell bejegyezni:

B.8.3.1 Minden elkövetett hiba esetében először be kell jegyezni, hogy az adott negyed vagy hosszabbítás hányadik percében követték el (0-10). 0-val és a következő játékrészre használt színnel kell jelölni, ha a hibát játékszünetben követték el. Az elkövetés idejét jelölő számot be kell karikázni, ha a támadó csapat által elkövetet (normál) személyi hibát kell rögzíteni.

B.8.3.2 A játékos által elkövetett technikai hibát a perc mellett, a jobb alsó indexbe írt „T” betűvel kell jelölni. A második technikai hibát is „T” betűs indexszel kell jelölni, majd a következő mezőbe „GD”-t kell beírni a mérkőzésről kizárás jelölésére („Game Disqualification”).

B.8.3.3 Az edző saját sportszerűtlen magatartása miatt ítélt technikai hibát a perc mellett, a jobb alsó indexbe írt „C” betűvel kell jelölni. A második, szintén saját sportszerűtlen magatartása miatt ítélt technikai hibát is a perc mellett a jobb alsó indexbe írt „C” betűvel kell jelölni, majd a következő fennmaradó négyzetbe „GD” betűket is be kell jegyezni (nem indexbe).

B.8.3.4 Az edző ellen bármely más okból ítélt technikai hibát a perc mellett, a jobb alsó indexbe írt „B” betűvel kell megjelölni. A harmadik technikai hibát (egyikük lehet „C”) „B” vagy „C” indexszel kell jelölni, majd a következő mezőbe „GD”-t kell bejegyezni.

B.8.3.5 Játékos elleni sportszerűtlen hibát a perc mellett, a jobb alsó indexbe írt „U” betűvel kell jelölni. A második sportszerűtlen hibát is a perc mellett, a jobb alsó indexbe írt „U” betűvel kell jelölni, majd a fennmaradó négyzetekbe a „GD” betűket is be kell jegyezni (nem indexbe).

B.8.3.6 A kizáró hibát a perc mellett, a jobb alsó indexbe írt „D” betűvel kell jelölni.

- B.8.3.7 Bármilyen hiba esetén, amellyel büntetődobás(ok) is jár(nak), a hibával együtt járó büntetődobások számát (1, 2 vagy 3) a perc mellett, a jobb felső indexbe be kell írni.
- B.8.3.8 A két csapat ellen ítélt, azonos súlyosságú büntetéssel járó, és a 42. § (Különleges helyzetek) szerint kiegyenlített minden hibánál a perc mellett, a jobb felső indexbe egy kis „c” betűt kell írni. (Ebben az esetben az ellenfél csapatánál is szerepelnie kell egy ilyen jelölésű hibának ugyanebben a percben.)
- B.8.3.9 A jegyző minden negyed végén egy vastag vonalat húz a felhasznált és fel nem használt mezők közé.
A mérkőzés végén egy erős vízszintes vonallal áthúzza az üresen maradt négyzeteket.

B.8.3.10 Példák csapatpad személyei kizáró hibáinak bejegyzésére:

A cserejátékos ellen ítélt kizáró hibát (ha nem a 39. § alapján ítélték) a következők szerint kell bejegyezni:

276	MAGYAR ATTILA	12	⊗	D				
-----	---------------	----	---	---	--	--	--	--

és

Edző:	2345 GYŐZTES GÉZA	7 ¹ _B		
Segédedző:	0123 NYERŐ ISTVÁN			

A segédedző ellen ítélt kizáró hibát (ha nem a 39. § alapján ítélték) a következők szerint kell bejegyezni:

Edző:	2345 GYŐZTES GÉZA	3 ¹ _B		
Segédedző:	0123 NYERŐ ISTVÁN	D		

A már kipontozódott játékos ellen ítélt kizáró hibát (ha nem a 39. § alapján ítélték) a következők szerint kell bejegyezni:

134	KOSARAS ZOLTÁN	12	⊗	2 ¹ ₇	5 ³	6 ¹	7	9 ²	D
-----	----------------	----	---	-----------------------------	----------------	----------------	---	----------------	---

és

Edző:	2345 GYŐZTES GÉZA	8 ¹ _B		
Segédedző:	0123 NYERŐ ISTVÁN			

B.8.3.11 Példák kizáró hibákra (verekedés):

Csapatpad személyei ellen a csapatpad elhagyásáért ítélt kizáró hibákat (39. §) az alábbiak szerint kell bejegyezni. A kizárt személy minden üresen maradt négyzetébe „F” betűt kell írni.

Ha csak az edző ellen ítélték kizáró hibát:

Edző:	2345 GYŐZTES GÉZA	4 ² _B	F	F
Segédedző:	0123 NYERŐ ISTVÁN			

Ha csak a segédedző ellen ítélték kizáró hibát:

Edző:	2345 GYŐZTES GÉZA	4 ¹ _B		
Segédedző:	0123 NYERŐ ISTVÁN	F	F	F

Ha az edző és a segédedző ellen is kizáró hibát ítélték:

Edző:	2345 GYŐZTES GÉZA	4 ² _B	F	F
Segédedző:	0123 NYERŐ ISTVÁN	F	F	F

Ha a cserejátékosnak 4 hibánál kevesebb van beírva, akkor minden üresen maradt négyzetbe „F” betűt kell írni:

011	VIKTOR GYŐZŐ	6	⊗	5 ²	9 ²	F	F	F
-----	--------------	---	---	----------------	----------------	---	---	---

Ha ez a cserejátékos ötödik hibája, akkor az utolsó üresen maradt négyzetbe kell „F” betűt írni:

013	SZERENCSES ÁDÁM	8	⊗	4 ¹	6 ²	8 ¹	9	F
-----	-----------------	---	---	----------------	----------------	----------------	---	---

Ha a cserejátékos már elkövette az ötödik hibáját (kipontozódott), akkor az utolsó hiba utáni oszlopba kell „F” betűt írni:

134	KOSARAS ZOLTÁN	12	⊗	2 ¹	5 ³	6 ¹	7	9 ²	F
-----	----------------	----	---	----------------	----------------	----------------	---	----------------	---

Függetlenül a kizárt játékosok, cserejátékosok vagy csapatkísérő(k) számától, a fentiekén túl az edző terhére egy technikai hibát is be kell jegyezni:

Edző:	2345 GYŐZTES GÉZA	9 ¹		
Segédedző:	0123 NYERŐ ISTVÁN			

Megjegyzés:

Az 39. § alapján megítélt technikai vagy kizáró hibák nem számítanak be a csapathibák közé.

B.9 Csapathibák

B.9.1 A jegyzőkönyvben a csapathibák bejegyzésére minden egyes negyedre 4 számozott négyzet szolgál, mely közvetlenül a csapat neve alatt és a játékosok nevei felett található.

B.9.2 Amikor egy játékos személyi, technikai, sportszerűtlen vagy kizáró hibát követ el – ide értve a támadóhibát is –, a jegyző a hibát a vétkes játékos csapatának terhére is följegyzi oly módon, hogy a soron következő négyzetbe egy nagy „X”-et rajzol. A negyed végén az esetlegesen üresen maradt négyzeteket kettős, vízszintes vonallal kihúzza.

B.10 Folyamatos eredmény

B.10.1 A jegyző időrendben jegyzi a két csapat folyamatos eredményét.

B.10.2 A jegyzőkönyvben a folyamatos eredmény jegyzésére 4 oszlop áll rendelkezésre. A középső, szürke oszlop az idő jegyzésére szolgál.

B.10.3 A baloldali 2 oszlop az „A” csapaté, a jobboldali 2 oszlop a „B” csapaté.

Ha érvényes mezőnykosarat érnek el, akkor a jegyzőnek, be kell írnia a dobó számát, majd a kosár értéke révén éppen kialakuló aktuális eredményt. Be kell továbbá írnia, hogy a negyed vagy hosszabbítás hányadik percében dobták a kosarat, ha ez az adott perc első kosara (tehát az időt csak percenként egyszer kell feltüntetni).

B.11 Folyamatos eredmény: további utasítások

B.11.1 A játékos által elért 3-pontos mezőnykosarat úgy kell megjelölni, hogy a játékos számát be kell karikázni.

B.11.2 A büntetődobásoknál a dobó játékos számát egyszer be kell írni a megfelelő oszlopba, majd – a megítélt büntetődobások számától függően – 1, 2 vagy 3 sor hosszú függőleges, vastag vonalat kell húzni a dobó játékos és az eredmény oszlopa közé.

	A	M	B
8	2	1	
7	4	2	11 2
15	6	3	
			4 4
			4 4
			5
⑦	9	5	
8	11	6	
8	12		
			7 6 7
15	14	8	
7	14	9	
7	16	9	
		10	⑨ ⑩
8	⑮		
12	20	1	
8	22		
		2	④ 13
		3	6 15
15	34		
		6	5 27
8	36		
15	38	7	
			9 29

A	M	B
8	39	8
	40	

MÁSODIK		
A	M	B
=	45	= 40

11. ábra Folyamatos eredmény

A sikeres büntetődobás esetében a megfelelő négyzetben tovább kell vezetni a folyamatos eredményt.

A sikertelen büntetődobás esetében az eredmény négyzetébe egy vízszintes vonalat kell húzni.

- B.11.3 Ha a jegyzőkönyv folyamatos eredmény rögzítésére szolgáló sorainak alján már nem áll elegendő sor rendelkezésre egy játékos javára egyszerre megítélt büntetődobások együttes rögzítésére, akkor azokat a következő új oszlopba kell bejegyezni, és az eredeti oszlop alján megmaradó üres sorokat egy vízszintes vonallal ki kell húzni.
- B.11.4 Ha a játékos véletlenül a saját csapatának kosarába juttatja a labdát, azt úgy kell bejegyezni, mintha a kosarat az ellenfél pályán lévő csapatkapitánya dobta volna.
- B.11.5 Amikor úgy érnek el kosarat, hogy a labda nem jut a kosárba (31. § – Labdaakadályozás és kosárakadályozás), a pontokat a dobást megkísérlő játékosnak kell bejegyezni.
- B.11.6 Minden negyed, illetve hosszabbítás végén a jegyzőnek egy vastag vonallal húzott kört „O” kell rajzolni mindkét csapat utoljára elért pontszáma köré, valamint egy vastag vízszintes vonallal alá kell húznia az utolsó rögzített esemény sorát az oszlop teljes szélességében.
- B.11.7 A második és a negyedik negyed, valamint a második hosszabbítástól kezdve minden hosszabbítás kezdetén a jegyzőnek folytatnia kell a folyamatos eredmény vezetését attól a ponttól kezdve, ahol az abbamaradt az előző játékrészben. A második negyed végén az aktuális eredményt fel kell vezetnie a második félidő oszlopainak első sorába, az üres négyzeteket kettős vonallal ki kell húznia, majd egy vastag vonallal ezt a sort alá kell húznia. Hasonlóan kell eljárnia az első hosszabbítás kezdete előtt a hosszabbítások rögzítésére szolgáló oszlopban.
- B.11.8 Amikor csak lehetséges, a jegyző egyeztesse a jegyzőkönyv folyamatos eredményét az eredményjelző táblával. Ha a kettő eltér és a jegyzőkönyvbeli eredmény a helyes, azonnal intézkedjen, hogy az eredményjelző táblát helyesbítsék. Ha kétséges, hogy melyik eredmény a helyes, vagy valamelyik csapat tiltakozik az eredményjelző módosítása miatt, a jegyző azonnal értesítse az első játékvezetőt, amint a labda holtta válik és a mérkőzésóra áll.
- B.11.9 Ha hibát követ el a jegyző az eredmény vezetésében, akkor a teljes hibás bejegyzést tartalmazó sort egy vízszintes vonallal át kell húzni, majd a helyes adatokat be kell jegyezni a következő új sorba. Az eredeti, téves bejegyzésnek is láthatónak és beazonosíthatónak kell maradnia a javítás után is.

B.12 Folyamatos eredmény: a jegyzőkönyv lezárása

B.12.1 Minden negyed és hosszabbítás végén a jegyző írja be a két csapat által az adott játékrészben elért eredményt a jegyzőkönyv alján lévő, erre szolgáló rovatba.

B.12.2 A mérkőzés végén a jegyzőnek 2 vastag vízszintes vonalat kell húznia az utoljára felhasznált sor alá.

B.12.3 A mérkőzés végén be kell írnia a végeredményt és a győztes csapat nevét.

A	M	B
5	87	70
8	(83)	
		12 (79)

12. ábra
A jegyzőkönyv lezárása

- B.12.4 Ezt követően a jegyző ellenőrizzé, hogy neve – a jegyző segítője, az időmérő és a támadó óra kezelőjének nevével együtt – nyomtatott nagy betűkkel be legyen írva a jegyzőkönyvbe.
- B.12.5 A második (és harmadik) játékvezető aláírása után az első játékvezetőnek kell utoljára elfogadnia és aláírnia a jegyzőkönyvet. Ezzel befejeződik a mérkőzés adminisztrációja és a játékvezetők mérkőzéssel való kapcsolata.

Megjegyzés:

Ha a jegyzőkönyvet óvás miatt aláírja valamelyik csapatkapitány (KAP) („A kapitány aláírása óvás esetén” rovatban), a jegyzőasztal hivatalos személyeinek és a második (harmadik) játékvezetőnek mindaddig az első játékvezető rendelkezésére kell állnia, amíg ő engedélyt nem ad a távozásra.

Jegyző: <u>IR TAMÁS</u>	Eredmény: 1. negyed A: <u>18</u> B: <u>10</u>
Jegyző segítője: <u>SZOROS ANNA</u>	2. negyed A: <u>27</u> B: <u>30</u>
Időmérő: <u>GYÖRSTÓ JÁNOS</u>	3. negyed A: <u>15</u> B: <u>18</u>
24"-es időmérő: <u>SZÁMADÓ ISTVÁN</u>	4. negyed A: <u>23</u> B: <u>21</u>
I. játékvezető: <u>[Signature]</u>	Hosszabbítások A: <u>—</u> B: <u>—</u>
II. játékvezető: (1) <u>[Signature]</u> (2) <u>[Signature]</u>	Végeredmény: A: <u>83</u> B: <u>79</u>
A csapatkapitány aláírása óvás esetén: _____	A győztes csapat: <u>Szolnoki Olaj KK</u>

A SZÖVETSÉG PÉLDÁNYA

13. ábra A jegyzőkönyv alsó része

Ez az oldal szándékosan maradt üresen.

5. SZÁMÚ MELLÉKLET – MKOSZ PÁLYABELÉPŐK HASZNÁLATÁNAK SZABÁLYOZÁSA

A mérkőzések lebonyolítása során a szervező sportszervezet köteles biztosítani, hogy a mérkőzést az MKOSZ által kiadott belépővel vagy igazolvánnyal rendelkezők – szükség esetén előzetes akkreditáció mellett – díjmentesen megtekinthessék az alábbi szabályozást figyelembe véve.

A Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetsége plastikkártya alapú pályabelépőket állít ki az alábbiak szerint:

1. Pályabelépők – nem névre szóló (átruházható)

- 1.1 Az NB I-es sportszervezetek és a Megyei Kosárlabda Szövetségek részére kerül kiállításra.
- 1.2 Sorszámozásuk **BE** betűjelzéssel kezdődik.



2. Pályabelépők – névre szóló, illetve fényképes, névre szóló (nem átruházható)

- 2.1 Az MKOSZ bizottsági tagjai, válogatott edzők, illetve egyéb sportszakemberek részére kerülnek kiállításra.
- 2.2 Sorszámozásuk **BESZ** betűjelzéssel kezdődik.
- 2.3 A névre szóló, de fényképet nem tartalmazó belépő kizárólag fényképes igazolvánnyal együtt érvényes.



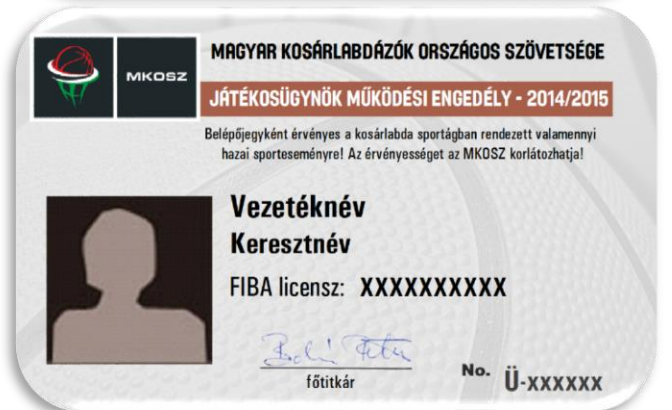
3. Pályabelépők – MKOSZ fényképes, névre szóló (nem átruházható)

- 3.1 Az MKOSZ elnökségi tagjai, tiszteletbeli elnökségi tagjai, munkatársai, a kiemelt bizottságok elnökei és tagjai részére kerül kiállításra.
- 3.2 Sorszámozásuk **MKOSZ** betűjelzéssel kezdődik.



4. Pályabelépőként érvényes működési engedélyek – fényképes, névre szóló (nem átruházható)

- 4.1 Az NB I-es kerettag játékezők, mérkőzésellenőrök, biztonsági ellenőrök, illetve az MKOSZ-nél regisztrált FIBA ügynökök részére kerülnek kiállításra.
- 4.2 Sorszámuk (az adott naptári év szerint) **2014xxx**, **E-2014xx**, **BB-2014xx** illetve **Ü-2014xx** formátumú.



5. Érvényesség

- 5.1 A pályabelépőként érvényes működési engedélyek minden hazai, a pályabelépők minden hazai és nemzetközi sporteseményre díjmentes belépést biztosítanak.
- 5.2 A fenti 1-4. pontban felsorolt összes pályabelépő érvényességét kizárólag az MKOSZ korlátozhatja.
- 5.3 A pályabelépők érvényességének korlátozását az eseményt szervező sportszervezet is kérheti a következő módon:
 - 5.3.1 Bajnoki alapszakaszban, Hepp Kupa és Magyar Kupa mérkőzéseken (a Nyolcas Döntő kivételével) a belépők érvényességének korlátozása nem kérhető.

Kérheti azonban a sportszervezet, hogy a mérkőzést belépővel megtekinteni szándékozók a sportszervezet e-mail címén előzetesen regisztrálják magukat az adott mérkőzést megelőző nap déli 12 óráig. Az ilyen jellegű kérést a sportszervezet a honlapján jól látható módon tegye közzé, és erről az MKOSZ-t értesítse.
 - 5.3.2 A Magyar Kupa Nyolcas Döntő előtt legkésőbb 7 nappal, play-off mérkőzés előtt legkésőbb 72 órával a szervező sportszervezet eljuttathatja a pályabelépők korlátozásával kapcsolatos, indoklást is tartalmazó kérelmét az MKOSZ részére. Az MKOSZ a kérelem elbírálását követően írásban értesíti a sportszervezetet a kérelem jóváhagyásáról vagy elutasításáról. A kérelem elfogadása esetén mind az MKOSZ, mind a sportszervezet a pályabelépők korlátozására vonatkozó közleményét a honlapján köteles közzé tenni.
 - 5.3.3 **Az MKOSZ Fényképes névre szóló belépők (sorszámosságuk MKOSZ betűjelzéssel kezdődik) érvényességének korlátozása nem kérhető.** Az eseményt szervező sportszervezet azonban a fenti 5.3.1 pontban említett módon kérheti, hogy az adott eseményt MKOSZ fényképes, névre szóló belépővel megtekinteni szándékozók előzetesen regisztrálják magukat a sportszervezetnél az eseményt megelőző nap déli 12 óráig.
- 5.4 A pályabelépőkkel történő visszaélés elkerülése érdekében a sportszervezetek a www.kosarsport.hu/belepo/ oldalon bármikor ellenőrizhetik, hogy az adott sorszámmal került-e kiadásra belépő, és ha igen, kinek a részére.

Ez az oldal szándékosan maradt üresen.

6. SZÁMÚ MELLÉKLET – UTÁNPÓTLÁS KOROSZTÁLYÚ SPORTOLÓK MEGHATÁROZÁSA

Az MKOSZ Versenyrendszereiben a sportolók születési idejüknek megfelelően az alábbiak szerint tekinthetők a Kormány 107/2011. (VI. 30.) Korm. rendeletének 2.§ 10. pontja szerinti „Utánpótlás-korú versenyzőnek”:

	NEMZETI EGYETEMI KOSÁRLABDA BAJNOKSÁG (MEFOB)	EGYÉB MKOSZ VERSENYRENDSZERBEN
2014/2015	1989. 06. 01-jén vagy után született	1992. 01. 01-jén vagy után született
2015/2016	1990. 06. 01-jén vagy után született	1993. 01. 01-jén vagy után született
2016/2017	1991. 06. 01-jén vagy után született	1994. 01. 01-jén vagy után született
2017/2018	1992. 06. 01-jén vagy után született	1995. 01. 01-jén vagy után született