

## Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok

### KIVONAT

#### Gyermek Kupára vonatkozó szabályok módosításokkal

A Gyermek Kupa kosárlabda mérkőzéseket az alábbi szabályok szerint kell játszani. A Nemzetközi kosárlabda játékszabályok és hivatalos szabálymagyarázatok 2010 (FIBA: MKOSZ – Budapest, 2010) - továbbiakban: Szabálykönyv – előírásai érvényesek minden olyan játék helyzetben, melyről az alábbi szabálykivonat külön nem rendelkezik.

További minden egyéb, Gyermek mérkőzésekkel kapcsolatos, hivatalos előírást az adott versenyzési időszakra vonatkozó Versenykiírás tartalmaz.

### Tartalomjegyzék

#### I. SZABÁLY A MÉRKŐZÉS

1. § Meghatározás

##### Módosítás

#### II. SZABÁLY A PÁLYA ÉS A FELSZERELÉSEK

2. § A pálya és a vonalak méretei
3. § Felszerelések

##### Módosítás

#### III. SZABÁLY CSAPATOK

4. § Csapatok
5. § Játékosok: Sérülés
6. § Csapatkapitány: kötelességek és hatáskörök
7. § Edzők: kötelességek és jogok

##### Módosítás

#### IV. SZABÁLY A JÁTÉK SZABÁLYOZÁSA

8. § Játékidő, döntetlen állás és hosszabbítások
9. § Negyed, hosszabbítás vagy a mérkőzés kezdete és vége
10. § A labda játék helyzetei
11. § A játékos és a játékvezető helyzete
12. § Feldobás és váltakozó labdabirtoklás
13. § Hogyan játszanak a labdával
14. § A labda birtoklása
15. § Kosárradobó játékos
16. § Kosár: Mikor érvényes és értéke
17. § Bedobás
18. § Csapat terhére írt holtidő
19. § Csere
20. § A mérkőzés elvesztése feladással
21. § A mérkőzés elvesztése játékos hiány miatt

##### Módosítás

## **V. SZABÁLY SZABÁLYSÉRTÉSEK**

- 22. § Szabálysértések
- 23. § Határvonalon kívüli játékos, határvonalon kívüli labda
- 24. § Labdavezetés
- 25. § Lépésszabály
- 26. § Három másodperc
- 27. § Szorosan védett játékos
- 28. § Nyolc másodperc
- 29. § Huszonnégy másodperc
- 30. § Védőtérfelre visszajuttatott labda
- 31. § Labdaakadályozás és kosárakadályozás

### **Módosítás**

## **VI. SZABÁLY HIBÁK**

- 32. § Hibák
- 33. § Érintkezés
- 34. § Személyi hiba
- 35. § Kettős hiba
- 36. § Sportszerűtlen hiba
- 37. § Kizáró hiba
- 38. § Technikai hiba
- 39. § Verekedés

### **Kiegészítés**

## **VII. SZABÁLY ÁLTALÁNOS RENDELKEZÉSEK**

- 40. § A játékos által elkövetett öt hiba
- 41. § Csapathibák: büntetés
- 42. § Különleges helyzetek
- 43. § Büntetődobások
- 44. § Helyesbíthető tévedések

### **Módosítás**

## **VIII. SZABÁLY JÁTÉKVEZETŐK, A JEGYZŐASZTAL HIVATALOS SZEMÉLYEI, A KOMISZÁR ÉS KÖTELESSÉGEIK**

- 45. § Játékvezetők, a jegyzőasztal hivatalos személyei és a komiszár
- 46. § Első játékvezető: kötelességek és hatáskörök
- 47. § Játékvezetők: kötelességek és hatáskörök
- 48. § A jegyző és segítője: Kötelességeik
- 49. § Az időmérő: Kötelességei
- 50. § 24 mp-es készülék kezelője: Kötelességei

### **Módosítás**

## **A JÁTÉKVEZETŐI KARJELZÉSEK**

## **B A JEGYZŐKÖNYV**

### **Módosítás**

## **D A CSAPATOK HELYEZÉSE**

### **Módosítás**

**Gyermek Kupa további szabályai és egyéb kiegészítései**

## I. SZABÁLY

## A MÉRKŐZÉS

### Szabálykönyv:

1. § Meghatározás

### MÓDOSÍTÁS

A Gyermek korosztályban azok a játékosok szerepelnek, akik a **verseny megkezdésének évében 11 évesek, vagy annál fiatalabbak**. (Játékosok szerepeltetése: lásd adott versenyzési időszakra vonatkozó Versenykiírás)

## II. SZABÁLY

## A PÁLYA ÉS A FELSZERELÉSEK

### Szabálykönyv:

2. § A pálya és a vonalak méretei
3. § Felszerelések

### MÓDOSÍTÁS

#### Vonalak

- Büntető: 5 méterre van az alapvonalától (nem 5,8 m-re).

#### Felszerelések

##### Labda

A labda gömbölyű, külső felületének anyaga bőrből, műanyagból vagy műbőrből készüljön. Kerületének 68 és 73 cm között, míg súlyának 450 és 500 gramm között kell lennie.  
Fiba 5-ös méret.

##### Technikai felszerelés

- Mérkőzés óra (elektromos vagy kézi) Gyermek Kupa hivatalos jegyzőkönyve

## III. SZABÁLY

## CSAPATOK

### Szabálykönyv:

4. § Csapatok
5. § Játékosok: Sérülés
6. § Csapatkapitány: kötelességek és hatáskörök
7. § Edzők: kötelességek és jogok

### MÓDOSÍTÁS

#### Játékosok, sérülés

- Csapatonként minden negyedben hat játékos rendelkezik játékos jogosultsággal
- Az első negyedben pályára lépett játékosok (5 vagy 6) a második negyedben nem szerepelhetnek.

- A harmadik negyedben tetszőleges (5 vagy 6) játékos játszhat.
- A negyedik negyedben nem szerepelhetnek azok a játékosok, akik a harmadikban pályára léptek.
- Ha olyan negyedben történik sérülés vagy kipontozódás, amelyben a csapatnak nincs cserélehetősége, az ellenfél edzője jelölje ki az érintet csapatból a pályára léptetendő játékost.
- Hosszabbítás esetén a csapat bármelyik játékos jogosultsággal rendelkező játékosa pályára léphet.

## Öltözék

A mérkőzés csak a mezek hátán feltüntetett számok esetén is lejátszható, de ajánlott a számokat elől is feltüntetni. Bármely egy vagy kétjegyű szám szerepelhet. Ajánlott a számokat a mezek elején is feltüntetni.

## Edzők

Lásd: Védekezési és támadási alapelvek a Kenguru és Gyermek korosztályban – 2011

## IV. SZABÁLY

## A JÁTÉK SZABÁLYOZÁSA

### Szabálykönyv:

8. § Játékidő, döntetlen állás és hosszabbítások
9. § Negyed, hosszabbítás vagy a mérkőzés kezdete és vége
10. § A labda játékhelyzetei
11. § A játékos és a játékvezető helyzete
12. § Feldobás és váltakozó labdabirtoklás
13. § Hogyan játszanak a labdával
14. § A labda birtoklása
15. § Kosárradobó játékos
16. § Kosár: Mikor érvényes és értéke
17. § Bedobás
18. § Csapat terhére írt holtidő
19. § Csere
20. § A mérkőzés elvesztése feladással
21. § A mérkőzés elvesztése játékos hiány miatt

## MÓDOSÍTÁS

### Játékidő

- A mérkőzés négy (4), egyenként nyolc (8) perces negyedből áll.
- Kettő (2) perces szüneteket kell tartani az első és második, illetve a harmadik és negyedik negyed között, valamint minden hosszabbítás előtt.
- A félidők közti szünet tíz (10) perc.

### Döntetlen

Ha a mérkőzés döntetlen eredménnyel végződik, a mérkőzést az a csapat nyeri, amelyik

1. a félidőben több büntetődobást értékesített

Ha ezt követően is egyenlő az eredmény, akkor:

2. 3 perc hosszabbítás következik
3. további 3 perces hosszabbítások mindaddig, amíg nincs győztes

A csoportmérkőzések utáni pontegyenlőség esetén a Szabálykönyv rendelkezik.

## **Időkérés**

- Negyedenként 1 időkerési lehetőség, hosszabbításokban is.

## **Csere**

- A játékosok a negyeden belül szabadon cserélhetők. (Az első negyedben pályára lépett játékosok - 5 vagy 6 - a második negyedben nem szerepelhetnek, illetve aki a harmadik negyedben pályára lép a negyedik negyedben nem szerepelhet.) Kivétel: lásd III. pont módosítás
- Ha az első vagy a harmadik negyedben nem cserélik be a 6. játékost, az a második, illetve a negyedik negyedre nem vihető át.
- Ha egy csapat 10 játékosal szerepel a mérkőzésen, akkor a negyedekben nincs lehetőség a cserére, még sérülés vagy kipontozódás esetén sem.
- Ha egy csapat 11 játékosal szerepel a mérkőzésen, mindkét félidőben csak egy-egy negyedben van cserelehetősége.
- Cserélni bármikor lehet, ha a labda holt. A cserejátékos és az edző kérésére is, de a játékosnak is minden esetben oda kell mennie az asztalhoz, és szólnia kell a jegyzőnek.

## **A mérkőzés elvesztése játékos hiány miatt: Hiányos létszámú csapat**

- Ha az egyik csapat a minimális tíz főnél kevesebb játékosal jelenik meg, a mérkőzést le kell játszani. A mérkőzés végeredménye 20:0 a vétlen csapat javára.
- Ha mindkét csapat tíz főnél kevesebb játékosal jelenik meg a mérkőzést le kell játszani, az eredmény nem lesz hivatalos, mindkét csapat csak a kiállásért járó pontot kapja meg. A sorrendnél a forduló csoport kiírási sorrendjét kell figyelembe venni.

## **V. SZABÁLY**

## **SZABÁLYSÉRTÉSEK**

22. § Szabálysértések
23. § Határvonalon kívüli játékos, határvonalon kívüli labda
24. § Labdavezetés
25. § Lépésszabály
26. § Három másodperc
27. § Szorosan védett játékos
28. § Nyolc másodperc
29. § Huszonnégy másodperc
30. § Védőtérfele visszajuttatott labda
31. § Labdaakadályozás és kosárákadályozás

## **VI. SZABÁLY**

## **HIBÁK**

**Szabálykönyv:**

- 32. § Hibák
- 33. § Érintkezés
- 34. § Személyi hiba
- 35. § Kettős hiba
- 36. § Sportszerűtlen hiba
- 37. § Kizáró hiba
- 38. § Technikai hiba
- 39. § Verekedés

**KIEGÉSZÍTÉS**

**Lásd: Védekezési és támadási alapelvek a „Kenguru” és „Gyermek” korosztályban – 2011**  
**Amennyiben a csapat mérkőzés befejezése előtt szabálytalanul hagyja el a játékteret, és ezzel nem fejezi a szabályok alapján a mérkőzést, az adott fordulón elért eredményét semmisnek kell tekinteni és a kiállításért járó pontot sem kapja meg.**

**VII. SZABÁLY**

**ÁLTALÁNOS RENDELKEZÉSEK**

**Szabálykönyv:**

- 40. § A játékos által elkövetett öt hiba
- 41. § Csapathibák: büntetés
- 42. § Különleges helyzetek
- 43. § Büntetődobások
- 44. § Helyesbítható tévedések

**MÓDOSÍTÁS**

**Büntetődobások**

**Félidei büntetődobások**

A mérkőzés félidejében mindkét csapat azon játékosai, akik a jegyzőkönyvben szerepelnek, egy-egy büntetődobást hajtanak végre, melynek eredménye a mérkőzés eredményébe beszámítandó.

Ha egy játékos még az első félidőben kipontozódik, a félidei büntetődobást végrehajthatja.

**VIII. SZABÁLY      JÁTÉKVEZETŐK, A JEGYZŐASZTAL HIVATALOS SZEMÉLYEI, A  
KOMISZÁR ÉS KÖTELESSÉGEIK**

**Szabálykönyv:**

- 45. § Játékvezetők, a jegyzőasztal hivatalos személyei és a komiszár
- 46. § Első játékvezető: kötelességek és hatáskörök
- 47. § Játékvezetők: kötelességek és hatáskörök
- 48. § A jegyző és segítője: Kötelességeik
- 49. § Az időmérő: Kötelességei
- 50. § 24 mp-es készülék kezelője: Kötelességei

**MÓDOSÍTÁS**

**Játékvezetők** Az 1-8. forduló mérkőzéseit 1 játékvezető vezetheti, míg az Országos Jamboree mérkőzéseit 2 játékvezető vezeti a szabályoknak megfelelően.

- A játékvezető karjelzéseit, minden esetben röviden, szavakkal tegye érthetővé a játékos számára.
- A játékvezetőnek a játékosok kezdő mivolta miatt, magyarázó, segítő szándékúnak kell lennie. (pl.: Bedobásnál, büntetődobásnál mutassa meg, hogy a játékos(ok)nak, hova kell állniuk.)

### **Jegyzőasztal hivatalos személyei**

- egy fő jegyzőkönyvvezető,
- egy fő időmérő,
- egy fő versenyfelügyelő, aki a területi vezető vagy az általa megbízott személy

### **Gyermek Kupa további szabályai és egyéb kiegészítései**

**Lásd: Védekezési és támadási alapelvek a „Kenguru” és „Gyermek” korosztályban – 2011**

## Gyermek Kupa Szabályok 2011. Versenykiírás 3/b sz. melléklet

---

Megtárgyalta és elfogadta MKOSZ Elnöksége 2011. szeptember 9., módosította 2011. szeptember 23.