

# **MAGYARORSZÁG KENGURU ÉS GYERMEK BAJNOKSÁG**

## **VERSENYKIÍRÁSA**

**2013/2014.**



**MAGYAR KOSÁRLABDÁZÓK ORSZÁGOS SZÖVETSÉGE**  
**HUNGARIAN BASKETBALL FEDERATION**

**SZÉKHELY: 1146 BUDAPEST, ISTVÁNMEZEI ÚT 1-3.**  
**POSTACÍM: 1146 BUDAPEST, ISTVÁNMEZEI ÚT 1-3.**

**TELEFON: 06-1/460-6825**  
**TELEFAX: 06-1/252-3296**

**ADÓSZÁM: 19012504-2-42**  
**BANKSZÁMLASZÁM: 10300002-20316431-00003285 [MKB BANK]**

**E-MAIL: [MKOSZ@HUNBASKET.HU](mailto:MKOSZ@HUNBASKET.HU)**  
**INTERNET HONLAP: [HTTP://WWW.KOSARSPORT.HU](http://www.kosarsport.hu)**

**MEGTÁRGYALTA ÉS ELFOGADTA AZ MKOSZ ELNÖKSÉGE 2013. AUGUSZTUS 21.**  
**KIADVA: 2013. AUGUSZTUS 26.**

## **1. VERSENY**

Magyarország Kenguru és gyermek Bajnoksága (a továbbiakban: kenguru és gyermek bajnokság) a legjobb kenguru és gyermek kosárlabda csapatok versenye, amelyet a Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetsége (a továbbiakban: MKOSZ) működtet.

## **2. A VERSENY CÉLJA**

Versenyzési lehetőség biztosítása a legfiatalabb korosztályú csapatok számára. Tehetséges gyerekek felkutatása és bekapcsolása a kosárlabda életbe, kapcsolatépítés az iskolák és az egyesületek között. Szakmai továbbképzés a korosztályban dolgozó edzők, testnevelő tanárok számára.

## **3. A BAJNOKSÁG RENDEZŐJE**

Az MKOSZ gyakorol valamennyi olyan jogkört a sportszervezetek, a játékosok és a bajnokságban közreműködő valamennyi személy felett, amelyre a jogszabályok, az MKOSZ szabályzatai, valamint a Versenykiírás felhatalmazzák.

Az MKOSZ jogosult elvégezni minden döntést igénylő egyeztetést. A Versenyszabályokkal, Versenykiírással összefüggésben az MKOSZ Versenybizottság jogosult első fokon eljárni és határozatot hozni minden olyan ügyben, amely a Versenyszabályok, az MKOSZ szabályzatai és jelen Versenykiírás kapcsán a bajnokság lebonyolításával függ össze. Az MKOSZ hivatalból vagy kérelemre jár el.

## **4. A VERSENYEK IDEJE**

A hivatalos versenynapokat az Utánpótlás Versenynaptár 2013/2014. tartalmazza.

## **5. A VERSENY RÉSZTVEVŐI**

A versenyen részt vehetnek: Iskolák, DSE-k, DSK-k, sportiskolák, sportegyesületek és alapítványok. (a továbbiakban: sportszervezetek)

Egy sportszervezet, egy korosztály versenyére több csapattal is nevezhet.

A csapatok neme: fiú-vegyes és leány csapatok

## **6. KOROSZTÁLYOK**

Kenguru (U11): 2003. január 1-én és utána született sportolók.

Gyermek (U12): 2002. január 1-én és utána született sportolók.

## **7. JÁTÉKOSOK SZEREPELTETÉSE**

A csapatok a Kenguru és a Gyermek Kupában minden mérkőzésén tizenkét (12) fővel szerepelhetnek, de a mérkőzéseken legalább tíz (10) játékosra kész játékosnak jelen kell lennie.

Csapatösszevonás:

Minden játékos annak a csapatnak a tagja a korosztályos bajnokságban, amelyikben az első alkalommal neve a hivatalos jegyzőkönyvbe bekerült.

- a. Amennyiben egy sportszervezet illetve együttműködési megállapodással rendelkező sportszervezetek közösen egy korosztályon belül több csapatot indít(anak), úgy az „A” (erősebb) csapatban játszó 10 játékost fel kell tüntetnie (a 2. számú mellékletben található dokumentumban), akik abban a bajnoki szezonban csak abban a csapatban szerepelhetnek. A többi játékos szerepelhet az „A” illetve sportszervezet(ek) további csapataiban is. Ebben az esetben a felsőházba maximum csak egy (1) csapat juthat, és egy (1) játékos maximum két (2) csapatban játszhat egy korosztályon belül.

Az alapszakaszban csapatok összevonására nincs lehetőség. A Kenguru és Gyermek Bajnokságban csak az egy sportszervezeten belül illetve az együttműködési megállapodással rendelkező sportszervezetek között van lehetőség a csapatok összevonására.

A bajnokságok további szakaszaiban csapatok közötti összevonásra az alábbiak alapján van lehetőség.

U11: Régiós Jamboree: Az alapszakasz befejezése után és a 8. forduló időpontjában megrendezésre kerülő régiós jamboree megkezdéséig.

Országos Jamboree: A 8. forduló befejezése után az Országos Jamboree megkezdéséig.

U12: Felsőházi: Az alapszakasz befejezése után és a felsőházi versenyzés első fordulójának megkezdéséig.

Régiós Jamboree: A felsőházi versenyzés befejezése után és a 8. forduló időpontjában megrendezésre kerülő régiós jamboree megkezdéséig.

Országos Jamboree: A 8. forduló befejezése után az Országos Jamboree megkezdéséig.

Egy csapatban minden olyan játékos szerepeltethető, aki szerepel csapatának az MKOSZ által kiadott 2013/2014. szezonra érvényes csoportos játékgengedélyén, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik, és ezt – kérés esetén – a hivatalos személyek képviselőjének hitelt érdemlően bizonyítani tudják. A csapat képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek.

Átigazolásra az MKOSZ idevonatkozó szabályzata (NYASZ) alapján van lehetőség, az átigazolási időszak vége 2014. február 28. péntek 12.00.

## **8. NEVEZÉS**

A Kenguru és Gyermek Bajnokság első fordulójától történő versenyzés nevezési határideje a kötelezően indítandó és TAO támogatást igénylő sportszervezeteknek 2013. augusztus 23. péntek.

Utánpótlás csapatot nem kötelezően indítandó vagy TAO támogatást nem igénylő sportszervezeteknek 2013. szeptember 13. péntek

A versenyekre nevezést nyújthat be más, szomszédos ország csapata, amennyiben mérkőzéseit Magyarországon játssza le. A nevezéshez az adott ország szövetségének engedélyét csatolni kell. A nevezés elfogadásáról az MKOSZ dönt.

A bajnokságra nevezni versenyzési időszakban is lehet, az utólagos nevezést az MKOSZ-nek engedélyeznie kell.

Nevezni az MKOSZ által kialakított elektronikus bajnoki nevezési rendszerben kell.

A bajnokságok részvételi díját az MKOSZ Díjfizetési szabályzat 2013/2014. alapján kell megfizetni, legkésőbb a sportszervezetre vonatkozó nevezési határidőig.

A nevező csapat magára nézve kötelezően elfogadja az MKOSZ szabályzatait és jelen versenykiírást.

## **9. KÖLTSÉGEK**

A területi versenyeken a csapatokat a részvételi díjon felül a tornák helyszínére utazás költségei terhelik.

## **10. A VERSENYEK LEBONYOLÍTÁSA, HELYSZÍNEI ÉS IDŐPONTJAI**

A versenyek területi elvek szerint, az MKOSZ vagy a területileg illetékes Kosárlabda Szövetség által hitelesített termekben zajlanak.

A mérkőzések az Utánpótlás Versenynaptár alapján kerülnek kiírásra. Az 1-8. forduló alatt az Utánpótlás Versenynaptárban rögzített hivatalos napoktól eltérni csak az MKOSZ Versenyiroda engedélyével lehet.

Az MKOSZ Versenyiroda a nevezési határidőt követően, 2013. szeptember 20-ig elvégzi a területi csoportok beosztását. Az alapszakasz mérkőzései mindkét korosztályban 9 területen kerülnek lebonyolításra. Minden versenyzési szakaszban a leány, fiú és vegyes csapatok együtt versenyeznek (kivéve: a régiós és az országos jamboreek).

- a. Az U11-es bajnokságban előzetesen megadott erőssorrend alapján (1.sz. melléklet) illetve sorsolással történik a csoportbeosztás.
- b. Az U12-es bajnokságban az első forduló csoportbeosztása az előző évi U11 bajnokságban a 7. forduló, ill. felsőházi 3. forduló végeredménye alapján történik.

Az előző szezonban nem indult csapat esetén, Budapesten a 16. helyen vagy rosszabb helyen lehet csak besorolni, míg vidéken a legalsó csoportban fogja megkezdeni a versenyzést.

Amennyiben egy csapat az előző bajnoki idényhez képest más területre kerül besorolásra az MKOSZ Versenyiroda határozza meg a csapat besorolását az erőssorrend alapján.

Egy-egy csoportba - a nevezett csapatok számától függően - három vagy négy csapat kerül. A tornák egy nap alatt kerülnek megrendezésre.

- a. Három csapat esetén körmérkőzés, négy csapat esetén elődöntők, döntő, és mérkőzés a 3. helyért lebonyolítási formában.

Területenként maximum 2 db 4-es csoport alakítható ki és a 4-es csoportok csak az erőssorrend szerinti utolsó vagy az utolsó 2 csoportjai lehetnek.

Minden forduló után a csoportok győztesei az eggyel magasabb, az utolsó helyezettek az eggyel alacsonyabb csoportba kerülnek. (A lebonyolítás célja annak biztosítása, hogy az azonos képzettségű versenyzők tudásszintjüknek megfelelő ellenfeleket kapjanak, meghagyva a fejlődés lehetőségét is).

Kivétel: Ha egy csoportban több 20-0, vagy 0-0 eredmény születik, ezen csapatok adott esetben a többi eredmény függvényében több csoporttal is lejjebb kerülhetnek besorolásra, melyet az MKOSZ Versenyiroda dönt el.

Szakaszok:

	Vidék		Budapest	
Szakaszok	U11	U12	U11	U12
Alapszakasz	1-7 forduló	1-4 forduló	1-8 forduló	1-8 forduló
Pontszerzési szakasz	3-7 forduló	1-4 forduló	4-8 forduló	1-8 forduló
Felsőház		5-7 forduló		
Pontszerzési szakasz		leány csapatoknak: 5-7 forduló  fiú- és vegyes csapatoknak: 5-8 forduló  (0-ról indul)		
Alsóház		5-7 forduló		
Pontszerzési szakasz		5-7 forduló (folytatólagos)		
Régiós Jamboree	8. forduló	8. forduló (csak leány csapatoknak)		
Pontszerzés	0-ról indul	0-ról indul		
Jamboree	8. fordulót követően, 2014. június 8-ig			

**Pontszerzés:** Az adott területen fordulónként megszerzett helyezési sorszám, amelyek az adott versenyzési szakaszban, több forduló esetén összeadódnak.

- a. A fiú és vegyes csapatok pontszámítása együtt, a lány csapatok pontszámítása külön történik. A leány csapat szezon közben történő vegyes csapattá történő átminősítését követően pontjait nem viszi magával, pontszámítása az átminősítést követően újraindul.
- b. Amennyiben az utolsó forduló után a helyezési számok összege megegyezik, akkor végső sorrend kialakítása:
  - Amennyiben játszottak a csapatok a pontszerző fordulóban egymás ellen az egymás elleni lejátszott mérkőzések eredménye(i) dönt(enek).
  - Amennyiben nem játszottak a csapatok a pontszerző fordulóban egymás ellen, úgy az összes lejátszott mérkőzések kosáráránya dönt.

A felsőházba, ill. a régiós jamboree-ba bekerült csapatok pontszámítása újra kezdődik. (5.sz. melléklet)

Az érintett csapatoknak hivatalos formában, írásban (e-mailben az MKOSZ Versenyirodának) nyilatkozniuk kell a felsőházban történő részvételi szándékuk lemondásáról a 4. forduló játéknapját követő 3 napon belül.

**Régiós jamboree (vidék)**

- a. U11: Régiós jamboree a fiú-vegyes és leány csapatok számára külön kerül megrendezésre a 8. forduló időpontjában, melynek végeredménye meghatározza az Országos Jamboree-ba történő bejutást. A csoportbeosztást a 6. számú melléklet tartalmazza.
- b. U12: Régiós Jamboree a leány csapatok részére a 8. fordulóban kerül megrendezésre, a területen versenyző leány csapatok létszámától függően, 4 vagy 6 csapat részvételével. A Régiós Jamboree a felsőházban szereplő leány csapatokból valamint az adott régiót alkotó, két területen versenyző azon leánycsapatokból áll, akik a 7. fordulót követően az alsóház legjobb helyezésű csapata(i). A Régiós Jamboreeból az 1-3 helyezett az Országos Jamboreera.
- c. A terület azon csapatai számára, akik a Régiós Jamboree-ba nem kerültek be, a területen megrendezésre kerül a 8. forduló.

**Helyezések eldöntése a csoporton belül:**

1. több szerzett pont
2. egymás elleni eredmény
3. összes mérkőzés kosáráránya

Egyéb esetek: 3. számú melléklet szerint

**Országos Jamboree résztvevői:**

- a. U11: A 9 országos terület alapszakasz győztesei, a budapesti terület alapszakaszának második és harmadik helyezettjei, az ÉNY, KNY, ÉK és DK-i Régiós Jamboreek győztesei, valamint a rendező csapat.
- b. U12: Fiú és vegyes csapatoknál a felsőház és a budapesti terület 1-3. helyezett csapatai, valamint a rendező csapat kerülnek be.

Leány csapatoknál a Régiós Jamboree és a budapesti terület 1-3. helyezett csapatai, valamint a rendező csapat kerülnek be.

Fiú- vegyes és leány csapatok számára központi torna kerül megrendezésre, 16 csapat részvételével elsődleges helyszíneként megjelölve a Képző és Kiválasztó Központokban. Az MKOSZ fenntartja magának a jogot, hogy a mérkőzések helyszínéről döntsön, amennyiben azt a lebonyolítás érdekei megkívánják.

## **11. SZABÁLYOK**

Kenguru és Gyermekek Bajnokságra vonatkozó speciális szabályai:

Öltözék: Ajánlott az MKOSZ által tartós használatra biztosított mezek használata a bajnoki mérkőzéseken. Szám nélküli mezben játékos nem szerepeltethető / csapatonként legfeljebb egy játékos szerepeltethető, amennyiben mezszíne azonos.

Időkérs: Negyedenként és a hosszabbításonként is 1 időkérsi lehetőség.

Játékosok, sérülés, csere:

- Csapatonként minden negyedben hat játékos rendelkezik játékosjogsultsággal.
  - Az első negyedben pályára lépett játékosok (5 vagy 6) a második negyedben nem szerepelhetnek.
- A harmadik negyedben bármely (5 vagy 6) játékos játszhat.
  - A harmadik negyedben pályára lépett játékosok (5 vagy 6) a negyedik negyedben nem szerepelhetnek.
  - Ha olyan negyedben történik sérülés vagy kipontozódás, amelyben a csapatnak nincs cserelhetősége, az ellenfél edzője jelöli ki az érintet csapatból a pályára léptetendő játékost, aki ezt követően a „saját” játékrészében is szerepeltethető.
- Hosszabbítás esetén a csapat bármely játékosjogsultsággal rendelkező játékosa pályára léphet.
- A játékosok a negyeden belül szabadon cserélhetők.
  - Cserélni bármikor lehet, ha a labda holt, kivéve a csapatok által szerzett érvényes mezőnykosár után.
- U11-ben: Cserélni érvényes mezőny kosár után is lehet.

A mérkőzés elvesztése 20-0, 0-0 eredmény miatt: 3. számú melléklet alapján.

3 másodperces szabály:

U11: A játékvezetők ne büntessék azt a játékost, aki akaratlanul tartózkodik a szigorított területen belül, és közvetlenül nem vesz részt a játékban.

8 másodperces szabály: U11-es korosztályban nem alkalmazandó.

24 másodperces szabály: U11-es korosztályban nem alkalmazandó.

Védőtérfele visszajutatott labda (visszajátzás):

U11: 5. fordulójától alkalmazandó.

Csathibák: U11-es korosztályban nem alkalmazandó.

„Utolsó két perc”-es szabály

U11: A mérkőzés 39. és 40. percében (a negyedik negyed 9-10. percében) vagy a hosszabbítás(ok) utolsó két percében minden elkövetett személyi hiba után két büntetődobást kell végrehajtani.

Büntetődobások: Ha a büntetődobást végrehajtó játékos a dobás lendületétől de jól érzékelhetően nem szándékosan – ráugrik a büntetővonalra, a dobás érvényes.

U11: Büntetővonal: palánk síkjától 2,8 méterre van a büntető távolabbi széle, míg a közelebbi 2, 75 méterre.

U12: Büntetővonal: a palánk síkjától 4 m a távolabbi és 3,95 m a közelebbi széle.

Félidei büntetődobások: A mérkőzés félidejében mindkét csapat azon játékosai, akik a jegyzőkönyvben szerepelnek, egy-egy büntetődobást hajtának végre, melynek eredménye a mérkőzés eredményébe beszámítandó. Ha egy játékos még az első félidőben kipontozódik, a félidei büntetődobást végrehajthatja, kiállított játékos azonban nem.

Mezőnykosár

U11: Nincs 3 pontot érő mezőnykosár.

Játékidő és időmérő

U11: játékidő 4x10 perc

Az időmérő csak az alábbi esetekben állíthatja meg a mérkőzésórát mérkőzésen:

- Az egyes szakaszok végén
- Időkérésnél
- Amikor egy játékos elkövette az ötödik hibáját vagy kiállították
- Büntetődobás esetén
- Csere vagy sérülés esetén
- Ha a játékvezetők így intézkednek

Minden további esetben futóóra van.

U12: játékidő 4x8 perc, a Nemzetközi kosárlabda játékszabályoknak megfelelően történik az időmérés.

Döntetlen állás és hosszabbítások:

Amennyiben a mérkőzés döntetlen eredménnyel végződik, a mérkőzést az a csapat nyeri, amelyik a félidőben több büntetődobást értékesített, ha ezt követően is egyenlő az eredmény, akkor a 9.16 szerint folytatódik a mérkőzés.

A Nemzetközi kosárlabda játékszabályok és hivatalos szabálymagyarázatok 2010 (FIBA: MKOSZ – Budapest, 2010) – továbbiakban: Szabálykönyv - előírásai, valamint a FIBA Mini Kosárlabdázás 2001-es szabályai érvényesek minden olyan játékhelyzetben, melyről a fentebb feltüntetett módosítások külön nem rendelkezik.

## **12. DÍJAZÁS:**

Minden csapat oklevél, az Országos Jamboreen minden résztvevő csapat oklevél, kupa, érem díjazásban részesül. Különdíjat kapnak a csapatok legjobbjai.

## **13. EREDMÉNYKÖZLÉS, INFORMÁCIÓ:**

Az alapszakasz, felsőház és régiós jamboreek mérkőzésein a VB elnök, az Országos Jamboree-n a rendező feladata az MKOSZ és a résztvevő csapatok tájékoztatása.

A versenyek hivatalos megjelenési helye: [www.kosarsport.hu](http://www.kosarsport.hu)

## **14. ÓVÁS, FELLEBBEZÉS**

Az óvással és fellebbezéssel kapcsolatos általános szabályokat a „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok 2012.” tartalmazza.

## **15. EGYÉB RENDELKEZÉSEK**

A kenguru és gyermek bajnokságok mérkőzésein csak azok az edzők működhetnek, akik rendelkeznek a 2013/2014-es bajnoki évre érvényes Edzői Működési Engedéllyel.

A kenguru és gyermek bajnokságok mérkőzéseit a játékvezetők két (2) játékvezető rendszerben vezetik, amelyre a területileg illetékes megyei (fővárosi) játékvezetői bizottság jelöli ki őket.

A kenguru és gyermek bajnokságok mérkőzésein VB elnökök működnek, amelyre a területileg illetékes megyei (fővárosi) szervezeti egység jelöli ki őket.

A résztvevő csapatok minden mérkőzésre kötelesek csapatnévsort készíteni, melynek tartalmaznia kell a csapatvezető, az edző, valamint a játékosok nevét és mezszámát (lásd: 2. számú melléklet), amelyet a jegyzőkönyvvezetőnek a mérkőzés előtt át kell adni.



A Kenguru és Gyermek Bajnokság mérkőzéseket a FIBA által minősített 5-ös méretű bőrlabdákkal lehet játszani. Az Országos Jamboree-n Tornáján 5-ös méretű MOLTEN bőr labda használata kötelező.

Minden olyan esetben, amelyről ezen Versenykiírás, illetve a Verseny- és Játékszabályok nem intézkednek az MKOSZ jogosult dönteni.

## **16. MELLÉKLETEK:**

1. számú melléklet: Erőviszony megadása (U11, és új csapatok belépésénél az U12 Bajnokságban)
2. számú melléklet: Csapatlista
3. számú melléklet: 20-0, 0-0-as eredmények
4. számú melléklet: Védekezési és támadási megkötések
5. számú melléklet: Középszakas, felsőház lebonyolítása, régiós jamboree (U12)
6. számú melléklet: Területek, Régiók felosztása (U11, U12), jamboreek (U11)