

3. SZÁMÚ MELLÉKLET: 20-0, 0-0-S EREDMÉNYEK

A Kenguru és Gyermekek Bajnokságban, amikor csak az egyik csapat tud teljesen szabályosan kiállni (csoportos játékgengedély, sportorvosi engedélyek, minimum 10 játékos):

„A” variáció:

de a másik csapatnál

1. Csak 5-nél kevesebb vagy egyetlen játékosnak sincs sportorvosi engedélye.
2. Csak 5-nél kevesebb vagy egyetlen játékos sem szerepel a csapat csoportos játékgengedélyén.
3. A mérkőzésen a csapatnak csak 5-nél kevesebb vagy egyetlen játékosuk sem jelenik meg.

Szankció: A mérkőzés végeredménye 20-0 a vétlen csapat javára. A vétkes csapat nem kapja meg a kiállításért járó pontot. A mérkőzést nem lehet hivatalosan lejátszani.

„B” variáció:

de a másik csapatnál

1. Csak 5-9 játékosnak van érvényes sportorvosi engedélye.
2. Csak 5-9 játékosnak sem szerepel a csapat csoportos játékgengedélyén.
3. A mérkőzésen csak 5-9 játékos jelenik meg, de ők szerepelnek a csapat csoportos játékgengedélyén és érvényes sportorvosi engedélyük van.

Szankció: A mérkőzés végeredménye 20-0 a vétlen csapat javára. A vétkes csapat megkapja a kiállításért járó pontot. A mérkőzést nem lehet hivatalosan lejátszani.

Amikor az egyik csapat sem tud teljesen szabályosan (csoportos játékgengedély, sportorvosi engedélyek, minimum 10 játékos):

- „A” variáció játszik „A” variáció ellen:

A mérkőzés végeredménye 0-0. Egyik csapat sem kapja meg a kiállításért járó pontot. A mérkőzést nem lehet hivatalosan lejátszani.

- „A” variáció játszik „B” variáció ellen:

Szankció: A mérkőzés végeredménye 0-0. Csak a „B” variációs csapat kapja meg a kiállításért járó pontot. A mérkőzést nem lehet hivatalosan lejátszani.

- „B” variáció játszik „B” variáció ellen:

A mérkőzés végeredménye 0-0. Mindkét csapat megkapja a kiállításért járó pontot. A mérkőzést nem lehet hivatalosan lejátszani.

A továbbjutás szempontjából:

1. Amelyik csapatnak 20-0-s végeredménye van, automatikusan kiesik a csoportból.
2. Amelyik csapatnak 0-0-s végeredménye van, automatikusan kiesik a csoportból.
3. Amennyiben több csapatnak is 20-0-s vagy 0-0-s végeredménye van, akkor minden ilyen csapat kiesik a csoportból.

Példa:

A csoport sorrendjét a 0-0-s mérkőzéseknél az határozza meg, hogy az adott forduló kezdetekor, melyik csapat volt előrébb rangsorolva. Ez alapján történik a csoport végeredményének meghatározása, de mindegyik ilyen csapat kiesik a csoportból.

Ha egy csoportban több 20-0, vagy 0-0 eredmény születik, ezen csapatok leesésének (csoport váltásának) mértékét a területi vezető dönti el, főszervezői engedéllyel.