

**MAGYARORSZÁG
KENGURU ÉS GYERMEK BAJNOKSÁG**

VERSENYKIÍRÁSA

2015/2016.

MAGYAR KOSÁRLABDÁZÓK ORSZÁGOS SZÖVETSÉGE
HUNGARIAN BASKETBALL FEDERATION

SZÉKHELY: 1146 BUDAPEST, ISTVÁNMEZEI ÚT 1-3.
POSTACÍM: 1146 BUDAPEST, ISTVÁNMEZEI ÚT 1-3.

TELEFON: 06-1/460-6825
TELEFAX: 06-1/252-3296

ADÓSZÁM: 19012504-2-42
BANKSZÁMLASZÁM: 10300002-20316431-00003285 [MKB BANK]

E-MAIL: MKOSZ@HUNBASKET.HU
INTERNET HONLAP: [HTTP://WWW.KOSARSPORT.HU](http://www.kosarsport.hu)

MEGTÁRGYALTA ÉS ELFOGADTA AZ MKOSZ ELNÖKSÉGE 2015. AUGUSZTUS 19.
KIADVA: 2015. AUGUSZTUS 31.

1. VERSENY

Magyarország Kenguru és gyermek Bajnoksága (a továbbiakban: kenguru és gyermek bajnokság) a legjobb kenguru és gyermek kosárlabda csapatok versenye, amelyet a Magyar Kosárlabdázók Országos Szövetsége (a továbbiakban: MKOSZ) működtet.

2. A VERSENY CÉLJA

Versenyzési lehetőség biztosítása a legfiatalabb korosztályú csapatok számára. Tehetséges gyerekek felkutatása és bekapcsolása a kosárlabda életbe, kapcsolatépítés az iskolák és az egyesületek között. Szakmai továbbképzés a korosztályban dolgozó edzők, testnevelő tanárok számára.

3. A BAJNOKSÁG RENDEZŐJE

Az MKOSZ gyakorol valamennyi olyan jogkört a sportszervezetek, a játékosok és a bajnokságban közreműködő valamennyi személy felett, amelyre a jogszabályok, az MKOSZ szabályzatai, valamint a Versenykiírás felhatalmazzák.

Az MKOSZ jogosult elvégezni minden döntést igénylő egyeztetést. A Versenyszabályokkal, Versenykiírással összefüggésben az MKOSZ Versenybizottság jogosult első fokon eljárni és határozatot hozni minden olyan ügyben, amely a Versenyszabályok, az MKOSZ szabályzatai és jelen Versenykiírás kapcsán a bajnokság lebonyolításával függ össze. Az MKOSZ hivatalból vagy kérelemre jár el.

4. A VERSENYEK IDEJE

A hivatalos versenynapokat az Utánpótlás Versenynaptár 2015/2016. tartalmazza.

5. A VERSENY RÉSZTVEVŐI

A versenyen részt vehetnek: Iskolák, DSE-k, DSK-k, sportiskolák, sportegyesületek és alapítványok. (a továbbiakban: sportszervezetek)

Egy sportszervezet, egy korosztály versenyére több csapattal is nevezhet.

A csapatok neve: fiú-vegyes és leány csapatok

6. KOROSZTÁLYOK

Kenguru (U11): 2005. január 1-én és utána született sportolók.

Gyermek (U12): 2004. január 1-én és utána született sportolók.

7. JÁTÉKOSOK SZEREPELTETÉSE

A csapatok a Kenguru és a Gyermek Kupában minden mérkőzésén tizenkét (12) fővel szerepelhetnek, a mérkőzéseken legalább tizenkét (12) játékosra kész játékosnak jelen kell lennie.

A kötelező játékosokra vonatkozó szabályok megsértése esetén a vétkes csapat pótdíjat köteles fizetni, mérkőzésenként az MKOSZ részére, mely díj összegét a Díjfizetési szabályzat 2015/2016. tartalmazza.

Csapatösszevonás:

Minden játékos annak a csapatnak a tagja a korosztályos bajnokságban, amelyikben az első alkalommal neve a hivatalos jegyzőkönyvbe bekerült.

Kenguru és gyermek bajnokságban alkalmazott 10-es szabály:

Amennyiben egy sportszervezet egy korosztályon belül több csapatot indít, úgy az „A” (erősebb) csapatban játszó 10 játékos fel kell tüntetnie a Versenyiroda által megküldött adatlapon, akik a következő csapatösszevonási szakaszig csak abban a csapatban szerepelhetnek (csapatösszevonási szakaszokkor a 10-es listából három játékos cserélhető). A többi játékos szerepelhet az „A”, illetve a

sportszervezet további csapataiban is. Ebben az esetben a Jamboree-ba maximum csak egy (1, az „A”) csapat juthat, és egy (1) játékos maximum két (2) csapatban játszhat egy korosztályon belül.

Amennyiben egy csapat élni akar ezzel a szabállyal, úgy azt az Alapszakasz kezdetéig ezt jelezni kell. A sportszervezetnek a „B” és a további csapatainak csoportos játékgengedélyein legalább 14 fő játékosnak szerepelnie kell!

A szabállyal elő sportszervezeteknél az „A” csapatnál a 10 kijelölt játékos közül minimum 5 főnek minden bajnoki mérkőzés jegyzőkönyvébe szerepelnie kell. A szabály megsértése esetén a vétkes csapat pótdíjat köteles fizetni, mérkőzésenként az MKOSZ részére, mely díj összegét a Díjfizetési szabályzat 2015/2016. tartalmazza.

A bajnokságok további szakaszaiban csapatok közötti összevonásra az alábbiak alapján van lehetőség.
U11: Régiós Jamboree: Az alapszakasz befejezése után és a 8. forduló időpontjában megrendezésre kerülő régiós jamboree megkezdéséig.

Országos Jamboree: A 8. forduló befejezése után az Országos Jamboree megkezdéséig.

U12: Felsőház: Az alapszakasz befejezése után és a felsőházi versenyzés első fordulójának megkezdéséig.

Régiós Jamboree: A felsőházi versenyzés befejezése után és a 8. forduló időpontjában megrendezésre kerülő Régiós Jamboree megkezdéséig.

Országos Jamboree: A 8. forduló befejezése után az Országos Jamboree megkezdéséig.

Egy csapatban minden olyan játékos szerepeltethető, aki szerepel csapatának az MKOSZ által kiadott 2015/2016. szezonra érvényes csoportos játékgengedélyén, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik, és ezt – kérés esetén – a hivatalos személyek képviselőjének hitelt érdemlően bizonyítani tudják. A csapat képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek.

Játékgengedély kiadási határidő: az Országos Jamboree napját megelőző 3. nap 14.00 óra. Ezt követően új csoportos játékgengedély nem adható ki.

8. NEVEZÉS

A Kenguru és GyermeK Bajnokság első fordulójától történő versenyzés nevezési határideje: 2015. szeptember 6. (vasárnap)

A versenyekre nevezést nyújthat be más, szomszédos ország csapata, amennyiben mérkőzéseit Magyarországon játssza le. A nevezéshez az adott ország szövetségének engedélyét csatolni kell. A nevezés elfogadásáról az MKOSZ dönt.

A bajnokságra nevezni a versenyzési időszakban is lehet az ötödik (5.) forduló megkezdéséig. Az utólagos nevezést az MKOSZ-nek engedélyeznie kell.

Nevezni az MKOSZ által kialakított elektronikus bajnoki nevezési rendszerben kell.

A bajnokságok részvételi díját az MKOSZ Díjfizetési szabályzat 2015/2016. alapján kell megfizetni, legkésőbb a sportszervezetre vonatkozó nevezési határidőig.

A nevező csapat magára nézve kötelezően elfogadja az MKOSZ szabályzatait és jelen versenykiírást.

9. KÖLTSÉGEK

A területi versenyeken a csapatokat a részvételi díjon felül a tornák helyszínére utazás költségei terhelik.

10. A VERSENYEK LEBONYOLÍTÁSA, HELYSZÍNEI ÉS IDŐPONTJAI

A versenyek területi elvek szerint, az MKOSZ vagy a területileg illetékes Kosárlabda Szövetség által hitelesített termekben zajlanak.

A mérkőzések az Utánpótlás Versenynaptár alapján kerülnek kiírásra. Az 1-8. forduló alatt az Utánpótlás Versenynaptárban rögzített hivatalos napoktól eltérni csak az MKOSZ Versenyiroda engedélyével lehet.

Az MKOSZ Versenyiroda a nevezési határidőt követően, 2015. szeptember 13-ig elvégzi a területi csoportok beosztását. Az alapszakasz mérkőzései mindkét korosztályban 9 területen kerülnek lebonyolításra. Minden versenyzési szakaszban a leány, fiú és vegyes csapatok együtt versenyeznek (kivéve: a Régiós és az Országos jamboreek).

- a. Az U11-es bajnokságban előzetesen megadott erőssorrend alapján (1. számú melléklet) illetve sorsolással történik a csoportbeosztás.
- b. Az U12-es bajnokságban az első forduló csoportbeosztása az előző évi U11 bajnokságban a 7. forduló (Budapesten a 8. forduló) végeredménye alapján történik.

Az előző szezonban nem indult csapat esetén: A budapesti területen a 16. vagy rosszabb helyen lehet csak besorolni, míg a vidéki területeken a legalsó csoportban fogja megkezdeni a versenyzést.

Amennyiben egy csapat az előző bajnoki idényhez képest más területre kerül besorolásra az MKOSZ Versenyiroda határozza meg a csapat besorolását az erőssorrend alapján.

Egy-egy csoportba - a nevezett csapatok számától függően - három vagy négy csapat kerül. A tornák egy nap alatt kerülnek megrendezésre.

- a. Három csapat esetén körmérkőzés, négy csapat esetén elődöntők, döntő, és mérkőzés a 3. helyért lebonyolítási formában.

Területenként maximum 2 db 4-es csoport alakítható ki és a 4-es csoportok csak az erőssorrend szerinti utolsó vagy az utolsó 2 csoportjai lehetnek.

A csoportok mérkőzés sorrendjének megállapítására használatos sorsolási tábla:

- a. Három csapatos csoportok esetén: 1-3, 2-1, 3-2
- b. Négy csapatos csoportok esetén: 1-4, 2-3, 3. helyért, Döntő

Minden forduló után a csoportok győztesei az eggyel magasabb, az utolsó helyezettek az eggyel alacsonyabb csoportba kerülnek.

Kivétel: Ha egy csoportban több 20-0, 2-0 vagy 0-0 eredmény születik, ezen csapatok adott esetben a többi eredmény függvényében több csoporttal is lejjebb kerülhetnek besorolásra, melyet az MKOSZ Versenyiroda dönt el.

Szakaszok:

Szakaszok	Vidék		Budapest	
	U11	U12	U11	U12
Alapszakasz	1-7. forduló	1-4. forduló	1-8. forduló	1-8. forduló
Pontszerzési szakasz	4-7. forduló	1-4. forduló	4-8. forduló	3-8. forduló
Felsőház		5-7. forduló		
Pontszerzési szakasz		leány csapatoknak: 5-7. forduló fiú- és vegyes csapatoknak: 5-8 forduló (0-ról indul)		
Alsóház		5-7. forduló		
Pontszerzési szakasz		5-7. forduló (folytatólagos)		
Régiós Jamboree	8. forduló	8. forduló (csak leány csapatoknak)		
Pontszerzés	újra indul	újra indul		
Jamboree	8. fordulót követően, 2016. június 5-ig			

Pontszerzés: Pontokat szerezni az adott területen fordulónként megszerzett helyezési sorszámok szerint lehet, amelyek az adott versenyzési szakaszban, több forduló esetén összeadódnak.

- a. U11 leány és fiú, U12 budapesti terület: A fiú és vegyes csapatok pontszámítása együtt, a lány csapatok pontszámítása külön történik.
U12 vidéki terület: a fiú és vegyes, valamint lány csapatok pontszámítása együtt történik.
- b. A leány csapat szezon közben történő vegyes csapattá történő átminősítését követően Régiós és Országos Jamboree-ba nem juthat be.
- c. Amennyiben az utolsó forduló után a helyezési számok összege megegyezik, akkor végső sorrend kialakítása:
 - Amennyiben játszottak a csapatok a pontszerző fordulóknak az egymás elleni lejátszott mérkőzések eredménye(i) dönt(enek).
 - Amennyiben játszottak a csapatok a pontszerzés előtti fordulóknak az egymás elleni lejátszott mérkőzések eredménye(i) dönt(enek).
 - Amennyiben nem játszottak a csapatok egymás ellen, úgy a pontszerzési szakaszban lejátszott mérkőzések kosárára dönt.

A felsőházba, ill. a Régiós Jamboree-ba bekerült csapatok pontszámítása újra kezdődik. (5.sz. melléklet)

Az érintett csapatoknak hivatalos formában, írásban (e-mailben az MKOSZ Versenyirodának) nyilatkozniuk kell a felsőházban történő részvételi szándékuk lemondásáról a 4. forduló játéknapiját követő 3 napon belül.

Régiós jamboree (vidék)

- a. U11: Régiós jamboree a fiú-vegyes és leány csapatok számára külön kerül megrendezésre a 8. forduló időpontjában, melynek végeredménye meghatározza az Országos Jamboree-ba történő bejutást. A csoportbeosztást a 6. számú melléklet tartalmazza.
- b. U12: Régiós Jamboree a leány csapatok részére a 8. fordulóban kerül megrendezésre. A felsőház első helyezett leány csapatai automatikusan résztvevői az Országos Jamboree-nak, számukra helyosztó torna kerül megrendezésre (4 csapat). További helyezéssű csapatok számára a területen versenyző leány csapatok létszámától függően 3, 4 vagy 6 csapat

részvételével. A Régiós Jamboree a felsőházban szereplő leány csapatokból valamint az adott régiót alkotó, két területen versenyző azon leánycsapatokból áll, akik a 7. fordulót követően az alsóház legjobb helyezésű csapata(i). A Régiós Jamboreeból az 1-2. helyezett jut az Országos Jamboree-ba.

- c. A terület azon csapatai számára, akik a Régiós Jamboree-ba nem kerültek be, a területen megrendezésre kerül a 8. forduló.

Helyezések eldöntése a csoporton belül:

1. több szerzett pont
 2. egymás elleni eredmény
 3. összes mérkőzés kosáráránya
- Egyéb esetek: 3. számú melléklet szerint

Országos Jamboree résztvevői:

- a. U11: A 9 országos terület alapszakasz győztesei, a budapesti terület alapszakaszának második és harmadik helyezettjei, az ÉNY, KNY, ÉK és DK-i Régiós Jamboreek győztesei, valamint a rendező csapat. Amennyiben a rendező saját jogán kivívja a részvételt, úgy a legtöbb csapatot adó területről, az Országos Jamboree-ba jutó csapatok utáni legjobb helyezésű csapatot illeti még a részvétel joga.
- b. U12: Fiú és vegyes csapatoknál a felsőház és a budapesti terület 1-3. helyezett csapatai, valamint a rendező csapat kerülnek be. Amennyiben a rendező saját jogán kivívja a részvételt, úgy a legtöbb csapatot adó területről, az Országos Jamboree-ba jutó csapatok utáni legjobb helyezésű csapatot illeti még a részvétel joga.

Leány csapatoknál a felsőház első helyezettje, a Régiós Jamboree és a budapesti terület 1-3. helyezett csapatai, valamint a rendező csapat kerülnek be. Amennyiben a rendező saját jogán kivívja a részvételt, úgy a legtöbb csapatot adó területről, az Országos Jamboree-ba jutó csapatok utáni legjobb helyezésű csapatot illeti még a részvétel joga.

Fiú- vegyes és leány csapatok számára központi torna kerül megrendezésre, 16 csapat részvételével elsődleges helyszíneként megjelölve a Képző és Kiválasztó Központokban. Az MKOSZ fenntartja magának a jogot, hogy a mérkőzések helyszínéről döntsön, amennyiben azt a lebonyolítás érdekei megkívánják.

11. SZABÁLYOK

Kenguru és Gyermekek Bajnokságra vonatkozó speciális szabályai:

Öltözék: A bajnoki mérkőzéseken Ajánlott az MKOSZ által tartós használatra biztosított mezek használata. Szám nélküli mezben játékos csapatonként legfeljebb egy játékos szerepeltethető, amennyiben mezzszíne azonos.

Időkérés: Negyedenként és a hosszabbításonként is egy (1) időkérsési lehetőség van.

Játékosok, sérülés, csere:

- Csapatonként minden negyedben hat (6) játékos rendelkezik játékjogosultsággal.
 - Az első negyedben pályára lépett játékosok (5 vagy 6) a második negyedben nem szerepelhetnek.
- A harmadik negyedben bármely (5 vagy 6) játékos játszhat.
 - A harmadik negyedben pályára lépett játékosok (5 vagy 6) a negyedik negyedben nem szerepelhetnek.

- Ha olyan negyedben történik sérülés vagy kipontozódás, amelyben a csapatnak nincs több cserelehetősége, az ellenfél edzője jelöli ki az érintett csapatból a pályára léptetendő játékost, aki ezt követően a „saját” játékrészében is szerepeltethető.

Hosszabbítás esetén a csapat bármely játékjogosultsággal rendelkező játékosa pályára léphet.

- A játékosok a negyedeken belül szabadon cserélhetők.
 - Cserélni bármikor lehet, ha a labda holt, kivéve a csapatok által szerzett érvényes mezőnykosár után.
- U11-ben: Cserélni érvényes mezőny kosár után is lehet.

A mérkőzés elvesztése 2-0, 0-0 eredmény miatt: 3. számú melléklet alapján.

3 másodperces szabály:

U11: A játékvezetők ne büntessék azt a játékost, aki akaratlanul tartózkodik a szigorított területen belül, és közvetlenül nem vesz részt a játékban.

8 másodperces szabály: U11-es korosztályban nem alkalmazandó.

24 másodperces szabály: U11-es korosztályban nem alkalmazandó.

Védőtérfele visszajutatott labda (visszajátszás):

U11: 5. fordulójától alkalmazandó.

Csathibák: U11-es korosztályban nem alkalmazandó.

„Utolsó két perc”-es szabály

U11: A mérkőzés 39. és 40. percében (a negyedik negyed 9-10. percében) vagy a hosszabbítás(ok) utolsó két percében minden elkövetett személyi hiba után két büntetődobást kell végrehajtani.

Büntetődobások: Ha a büntetődobást végrehajtó játékos a dobás lendületétől de jól érzékelhetően nem szándékosan – ráugrik a büntetővonalra, a dobás érvényes.

U11: Büntetővonal: palánk síkjától 2,8 méterre van a büntető távolabbi széle, míg a közelebbi 2, 75 méterre.

U12: Büntetővonal: a palánk síkjától 4 m a távolabbi és 3,95 m a közelebbi széle.

Félidei büntetődobások: A mérkőzés félidejében mindkét csapat azon játékosai, akik a jegyzőkönyvben szerepelnek, egy-egy büntetődobást hajtanak végre, melynek eredménye a mérkőzés eredményébe beszámítandó. Ha egy játékos még az első félideben kipontozódik, a félidei büntetődobást végrehajthatja, kiállított játékos azonban nem.

Mezőnykosár

U11: Nincs 3 pontot érő mezőnykosár.

Játékidő és időmérő

U11: játékidő 4x10 perc

Az időmérőnek csak az alábbi esetekben kell megállítania a mérkőzésórát:

- Az egyes szakaszok végén
- Időkérésnél
- Amikor egy játékos elkövette az ötödik hibáját vagy kiállították
- Büntetődobás esetén
- Csere vagy sérülés esetén

- Ha a játékvezetők így intézkednek
- A mérkőzés utolsó két percében, valamint a hosszabbításokban az időmérés a Nemzetközi kosárlabda játékszabályoknak megfelelően történik.

Minden további esetben futóóra van.

U12: játékidő 4x8 perc, a Nemzetközi kosárlabda játékszabályoknak megfelelően történik az időmérés.

Döntetlen állás és hosszabbítások:

Amennyiben a mérkőzés döntetlen eredménnyel végződik, akkor hosszabbítással/hosszabbításokkal (öt perc) folytatódik a mérkőzés.

A Nemzetközi kosárlabda játékszabályok és hivatalos szabálymagyarázatok 2010 (FIBA: MKOSZ – Budapest, 2010) – továbbiakban: Szabálykönyv - előírásai, valamint a FIBA Mini Kosárlabdázás 2001-es szabályai érvényesek minden olyan játékhelyzetben, melyről a fentebb feltüntetett módosítások külön nem rendelkeznek.

12. DÍJAZÁS:

Minden csapat oklevél, az Országos Jamboreen minden résztvevő csapat oklevél, kupa, érem díjazásban részesül. Különdíjat kapnak a csapatok legjobbjai.

13. EREDMÉNYKÖZLÉS, INFORMÁCIÓ:

Az alapszakasz, felsőház és régiós jamboreek mérkőzésein a VB elnök, az Országos Jamboree-n a rendező feladata az MKOSZ és a résztvevő csapatok tájékoztatása.

A versenyek hivatalos megjelenési helye: www.kosarsport.hu

14. ÓVÁS, FELLEBBEZÉS

Az óvással és fellebbezéssel kapcsolatos általános szabályokat a „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok 2012.” tartalmazza.

15. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

A kenguru és gyermek bajnokságok mérkőzésein csak azok az edzők működhetnek, akik rendelkeznek a 2015/2016-os bajnoki évre érvényes Edzői Működési Engedéllyel.

A kenguru és gyermek bajnokságok mérkőzéseit a játékvezetők két (2) játékvezető rendszerben vezetik, amelyre a területileg illetékes megyei (fővárosi) játékvezetői bizottság jelöli ki őket.

A kenguru és gyermek bajnokságok mérkőzésein VB elnökök működnek, amelyre a területileg illetékes megyei (fővárosi) szervezeti egység jelöli ki őket.

A résztvevő csapatok minden mérkőzésre kötelesek csapatnévsort készíteni, melynek tartalmaznia kell a csapatvezető, az edző, valamint a játékosok nevét és mezszámát (lásd: 2. számú melléklet), amelyet a jegyzőkönyvvezetőnek a mérkőzés előtt át kell adni.

A Kenguru és Gyermekek Bajnokság mérkőzéseit a FIBA által minősített 5-ös méretű bőrlabdákkal lehet játszani. Az Országos Jamboree-n Tornáján 5-ös méretű MOLTEN bőr labda használata kötelező.

Minden olyan esetben, amelyről ezen Versenykiírás, illetve a Verseny- és Játékszabályok nem intézkednek az MKOSZ jogosult dönteni.

16. MELLÉKLETEK:

1. számú melléklet: Erőviszony megadása (U11, és új csapatok belépésénél az U12 Bajnokságban)
2. számú melléklet: Országos Jamboree
3. számú melléklet: 2-0, 0-0-as eredmények
4. számú melléklet: Védekezési és támadási megkötések
5. számú melléklet: Középszakas, felsőház lebonyolítása, régiós jamboree (U12)
6. számú melléklet: Területek, Régiók felosztása (U11, U12), jamboreek (U11)

1. SZÁMÚ MELLÉKLET:

Erőviszony megadása (U11, és új csapatok belépésénél az U12 Bajnokságban)

Az U11, Kenguru, illetve az U12, Gyermek Bajnokság (U12: az előző évben nem versenyzett csapatok esetén) első csoportbeosztásának összeállításához szükséges megadni a nevezett csapat szintjét az alábbiak alapján (húzza alá a megfelelő tudásszintet):

Csapat neve:

Nevezett korosztály:

Egyesület neve:

Megye:

5-ös tudásszint: A csapat tagjai 2005-ös születésűek, egy vagy több éve kosaraznak, technikai tudásuk a korosztályban magas szintű.

4-es tudásszint: A csapat tagjai nagyobb részben 2005-ös születésűek, egy vagy több éve kosaraznak, technikai tudásuk a korosztályban jó szintű és a csapat célja lehet az Országos Jamboree-ba való bejutás.

3-as tudásszint: A csapat tagjai vegyes életkorúak, technikai tudásuk a korosztályban vegyes szintű és csapatnak nem célja az Országos Jamboree-ba való bejutás.

2-es tudásszint: A csapatot vegyes életkorú, sok fiatal, kezdő gyerek alkotja. A csapatnak nem célja az Országos Jamboree-ba való bejutás.

1-es tudásszint: A csapat tagjai fiatalok, teljesen kezdők és a csapat célja a játéklehetőség biztosítása.

2. SZÁMÚ MELLÉKLET:

ORSZÁGOS GYERMEK JAMBOREE LEBONYOLÍTÁS

PÁROSÍTÁSOK

	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.
1.		X			X		X	X
2.	X					X	X	X
3.				X	X	X	X	
4.			X		X	X		X
5.	X		X	X		X		
6.		X	X	X	X			
7.	X	X	X					X
8.	X	X		X			X	

A JAMBOREE PONTOS MŰSORA, 1. TEREM

MÉRKŐZÉSEK	MÉRKŐZÉS KÓD	NAP	KEZDÉSI IDŐPONT	HAZAI CSAPAT	VENDÉG CSAPAT
1. MÉRKŐZÉS	OJH1-001	PÉNTEK	12:00	1.	5.
2. MÉRKŐZÉS	OJH1-002	PÉNTEK	13:30	6.	2.
3. MÉRKŐZÉS	OJH1-003	PÉNTEK	15:00	3.	7.
4. MÉRKŐZÉS	OJH1-004	PÉNTEK	16:30	8.	4.
5. MÉRKŐZÉS	OJH1-005	SZOMBAT	8:30	4.	5.
6. MÉRKŐZÉS	OJH1-006	SZOMBAT	10:00	6.	3.
7. MÉRKŐZÉS	OJH1-007	SZOMBAT	11:30	1.	8.
8. MÉRKŐZÉS	OJH1-008	SZOMBAT	13:00	2.	7.
9. MÉRKŐZÉS	OJH1-009	SZOMBAT	14:30	5.	6.
10. MÉRKŐZÉS	OJH1-010	SZOMBAT	16:00	3.	4.
11. MÉRKŐZÉS	OJH1-011	SZOMBAT	17:30	7.	1.
12. MÉRKŐZÉS	OJH1-012	SZOMBAT	19:00	8.	2.
13. MÉRKŐZÉS	OJH1-013	VASÁRNAP	9:00	5.	3.
14. MÉRKŐZÉS	OJH1-014	VASÁRNAP	10:30	2.	1.
15. MÉRKŐZÉS	OJH1-015	VASÁRNAP	12:00	4.	6.
16. MÉRKŐZÉS	OJH1-016	VASÁRNAP	13:30	7.	8.

A JAMBOREE PONTOS MŰSORA, 2. TEREM

MÉRKŐZÉSEK	MÉRKŐZÉS KÓD	NAP	KEZDÉSI IDŐPONT	HAZAI CSAPAT	VENDÉG CSAPAT
1. MÉRKŐZÉS	OJH2-001	PÉNTEK	12:00	1.	5.
2. MÉRKŐZÉS	OJH2-002	PÉNTEK	13:30	6.	2.
3. MÉRKŐZÉS	OJH2-003	PÉNTEK	15:00	3.	7.
4. MÉRKŐZÉS	OJH2-004	PÉNTEK	16:30	8.	4.
5. MÉRKŐZÉS	OJH2-005	SZOMBAT	8:30	4.	5.
6. MÉRKŐZÉS	OJH2-006	SZOMBAT	10:00	6.	3.
7. MÉRKŐZÉS	OJH2-007	SZOMBAT	11:30	1.	8.
8. MÉRKŐZÉS	OJH2-008	SZOMBAT	13:00	2.	7.
9. MÉRKŐZÉS	OJH2-009	SZOMBAT	14:30	5.	6.
10. MÉRKŐZÉS	OJH2-010	SZOMBAT	16:00	3.	4.
11. MÉRKŐZÉS	OJH2-011	SZOMBAT	17:30	7.	1.
12. MÉRKŐZÉS	OJH2-012	SZOMBAT	19:00	8.	2.
13. MÉRKŐZÉS	OJH2-013	VASÁRNAP	9:00	5.	3.
14. MÉRKŐZÉS	OJH2-014	VASÁRNAP	10:30	2.	1.
15. MÉRKŐZÉS	OJH2-015	VASÁRNAP	12:00	4.	6.
16. MÉRKŐZÉS	OJH2-016	VASÁRNAP	13:30	7.	8.

PANELEKRE BONTÁS A BEJUTOTT CSAPATOKBÓL

1-ES CSAPAT	2-ES CSAPAT	3-AS CSAPAT	4-ES CSAPAT	5-ÖS CSAPAT	6-OS CSAPAT	7-ES CSAPAT	8-AS CSAPAT
1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A
1B	2B	3B	4B	5B	6B	7B	8B
1C	2C	3C	4C	5C	6C	7C	8C
1D	2D	3D	4D	5D	6D	7D	8D

PONTOS JAMBOREE BEOSZTÁS

1-ES CSAPAT	2-ES CSAPAT	3-AS CSAPAT	4-ES CSAPAT	5-ÖS CSAPAT	6-OS CSAPAT	7-ES CSAPAT	8-AS CSAPAT
5A	6A	7A	8A	1A	2A	3A	4A
6B	7B	8B	5B	2B	3B	4B	1B
7C	8C	5C	6C	3C	4C	1C	2C
8D	5D	6D	7D	4D	1D	2D	3D

3. SZÁMÚ MELLÉKLET:

Ha a kenguru és gyermek bajnokságok mérkőzéseire egy csapat kevesebb, mint 12 játékosal jelenik meg, az alábbiak szerint kell eljárni.

- a. Ha egy csapat 10-11 fő játékosal érkezik egy mérkőzésre, akkor a mérkőzést le kell játszani és a vétkes csapat pótdíjat köteles fizetni, mérkőzésenként az MKOSZ részére, mely díj összegét a Díjfizetési szabályzat 2015/2016. tartalmazza
- b. Ha egy csapat 5-9 fő játékosal érkezik egy mérkőzésre, akkor a mérkőzést le kell játszani, de a csapat 2-0 arányban elveszíti a mérkőzést és a kiállításért járó pontot sem kapja meg. A csapat a negyedenkénti játékjogosultsági megkötés alól mentesül, de minden helyszínen lévő játékosnak legalább egy negyedét játszania kell az első félidőben.
- c. Ha mindkét csapat 5-9 fő játékosal érkezik egy mérkőzésre, akkor a mérkőzést le kell játszani, de a csapatok 0-0 arányban elveszítik a mérkőzést és a kiállításért járó pontot sem kapják meg. A csapat a negyedenkénti játékjogosultsági megkötés alól mentesül, de minden helyszínen lévő játékosnak legalább egy negyedét játszania kell az első félidőben. A torna és a bajnokság további lebonyolítása szempontjából az a csapat számít „nyertesnek”, amelyik több játékosal jelent meg a mérkőzésen. Ennek egyenlősége esetén a magasabb kiemelésű csapat számít „győztesnek”.

Ha egy sportszervezet csapatával szemben egy bajnokságban négy (4) alkalommal alkalmazták a „b” és a „c” szankciót, azt a csapatot az adott bajnokságból ki kell zárni.

Ha egy sportszervezet csapata egy versenyben három alkalommal nem áll ki (20:0), akkor a csapatot a versenyből ki kell zárni.

4. SZÁMÚ MELLÉKLET:

Védekezési és támadási megkötések I.

ÖSSZEFOGLALÓ TÁBLÁZAT A SPECIÁLIS KOROSZTÁLYOS SZABÁLYOKRÓL U11-U15-IG

	Védekezés 1. szabály (labdás szoros védeése)	Védekezés 2. szabály (büntetőterületen belüli tartózkodás)	Területvédelem és a vegyes- védekezés minden formája	Elzárás minden formája, védők mozgásának akadályozása	Csapidzás a pálya egész területén és a bedobásoknál	Büntetődobás távolsága	Félidei büntetődobás
U11Kenguru	Betartandó	Betartandó	Tilos	Tilos	Tilos	2,8 m (rá lehet ugrani a vonalra, de befutni nem lehet)	Minden jegyzőkönyvbe beírt játékos egy büntetőt dobhat, amely hozzáadódik az eredményhez
U12Gyermek	Betartandó	Betartandó	Tilos	Tilos	Tilos	4,0 m (rá lehet ugrani a vonalra, de befutni nem lehet)	Minden jegyzőkönyvbe beírt játékos egy büntetőt dobhat, amely hozzáadódik az eredményhez
U13Tini	Betartandó	Betartandó	Tilos	Tilos	Szabad	Normál távolság	
U14- U15Serdülő	Betartandó	Betartandó	Tilos	Szabad	Szabad		
Szankció (technikai hiba nélküli szabálysértés)	1 büntető (bárki dobhatja a pályán lévőek közül) és félpályánál labdabirtoklás, 24 mp támadóidővel	1 büntető (bárki dobhatja a pályán lévőek közül) és félpályánál labdabirtoklás, 24 mp támadóidővel	1 büntető (bárki dobhatja a pályán lévőek közül) és félpályánál labdabirtoklás, 24 mp támadóidővel	Nincs büntetődobás, csak a félpályánál labdabirtoklás, 24 mp támadóidővel	1 büntető (bárki dobhatja a pályán lévőek közül) és félpályánál labdabirtoklás, 24 mp támadóidővel		

	Visszajátszás	Csereszabály	3 mp	8 mp és 24 mp	Utolsó 2 perc	Csapat hibák	3 pontos kosár	Hosszabbítás
U11 Kenguru	1-4. fordulóban nincs	Mezőnykosár után is lehet cserélni	Ne büntessék, ha akaratlanul tartózkodik a szigorított területen belül és közvetlenül nem vesz részt a játékban	Nincs	A mérkőzések utolsó két percében minden személyi hiba után két büntető dobás van, utolsó két percen belül, tiszta játékidő	Nincs	Nincs	Hosszabbítás 5 perc tiszta játékidő, minden személyi hiba után büntető dobás van

ÖSSZEFOGLALÓ A SPECIÁLIS KOROSZTÁLYOS SZABÁLYOKRÓL U11-U15-IG

1. szabály: A labdás támadón történő védekezés szabálya

A szabályt kizárólag felállt védelem esetén kell alkalmazni. Átmeneti létszámfölény esetén nem kell figyelembe venni. A labdás támadó szoros emberfogással (érintő távolság) történő védését legkésőbb a félpályánál, védőtérfelel el kell kezdeni. Ez azt jelenti, hogy a labdás támadót inentől kezdve végig szorosán kell védeni. Amennyiben ez nem történik meg, szabálytalan védekezést kell ítélni. A szabály célja a szoros emberfogás kialakítása a gyerekeknél.

2. szabály: A védő büntetőterületen belüli indokolatlan tartózkodás megszüntetésére vonatkozó szabály

A büntető területen belül 3másodpercnél hosszabb ideig nem tartózkodhat a védő játékos, kivéve a labdás védőjét. Amennyiben a büntető területen belül saját támadó játékost szoros emberfogással védenek indokoltnak kell tekinteni a területen történő tartózkodást.

Továbbá, U11-15 korosztályokban tilos a zóna és a vegyes védekezés. U11-13 korosztályokban tilos az elzárás minden formája, valamint a szabályos védőmozgás akadályozása. U11-12 korosztályban lehet segíteni, de tilos csapdázni, a pálya egész területén.

5. SZÁMÚ MELLÉKLET:

Felsőház (U12)

Vidék: Felsőház, régiós szint (5-7. forduló)

4 vidéki régió alakul ki az alapszakaszt követően, mely 2 terület összekapcsolódásából áll.

A felsőházat alkotó régiókba a területekről az alapszakasz (1-4. forduló) az 1-4 (kevesebb csapattal rendelkező területről) illetve 1-5 (több csapattal rendelkező területről) helyezett csapata kerül be, melyekben legalább 1-1 lány csapatnak lennie kell. Alapszakasz pontjaikat nem viszik magukkal.

A felsőház első fordulójának kialakítása az alábbiak szerint fog történni.

„A” csoport	„B” csoport	„C” csoport
AA1	AB2	AA4
AA2	AA3	AA5
AB1	AB3	AB4

Budapest: nincs felsőház.

Régiós jamboree (U12)

Vidék: 8. fordulóban régiós jamboree kerül megrendezésre.

Leány csapatok:

A felsőház első helyezett leány csapatai automatikusan résztvevői az Országos Jamboree-nak, számukra helyosztó torna kerül megrendezésre (4 csapat). További helyezéssű csapatok számára a területen versenyző leány csapatok létszámától függően 3, 4 vagy 6 csapat részvételével.

Fiú/vegyes csapatok:

Felsőházban szerzett pontjaikat a csapatok magukkal viszik, a beosztást a ponttáblázat alapján kell elvégezni:

- 4 csapat esetén 1 db 4-es csoport kerül kialakításra,
- 5 csapat esetén a 7. forduló utáni legrosszabb helyezéssű csapata az alsóházba kerül visszasorolásra, a felsőházban 1 darab 4-es csoport kerül kialakításra,
- 6 csapat esetén 2 db 3-as csoport kerül kialakításra,
- 7 db csapatnál az „A” csoportot 4 csapat, míg a „B” csoportot 3 csapat fogja alkotni.

(Három csapat esetén körmérkőzés, négy csapat esetén elődöntő, döntő, és mérkőzés a 3. helyért.)

Budapest: nincs felsőház.

6. SZÁMÚ MELLÉKLET:

ALAPSZAKASZ TERÜLETI BEOSZTÁSOK

Nyugat-Magyarország				Kelet-Magyarország				Közép-Magyarország
Észak-nyugati régió		Dél-nyugati régió		Észak-keleti régió		Dél-keleti régió		Budapesti régió
"ÉNY-A" terület	"ÉNY-B" terület	"DNY-A" terület	"DNY-B" terület	"ÉK-A" terület	"ÉK-B" terület	"DK-A" terület	"DK-B" terület	"BP" terület

RÉGIÓS JAMBOREEK (U11)

Nyugati Régiós Jamboree	Keleti Régiós Jamboree
1. mérkőzés: ÉNY-A/1. - ÉNY-B/1.	1. mérkőzés: ÉK-A/1. - ÉK-B/1.
2. mérkőzés: DNY-A/1. - DNY-B/1.	2. mérkőzés: DK-A/1. - DK-B/1.
3. mérkőzés: 1-2. mérkőzés vesztesei	3. mérkőzés: 1-2. mérkőzés vesztesei
4. mérkőzés: 1-2. mérkőzés győztesei	4. mérkőzés: 1-2. mérkőzés győztesei

Észak-nyugati Régiós Jamboree	Dél-nyugati Régiós Jamboree
1. mérkőzés: ÉNY-A/3. - ÉNY-B/2.	1. mérkőzés: DNY-A/3. - DNY-B/2.
2. mérkőzés: ÉNY-A/2. - ÉNY-B/3.	2. mérkőzés: DNY-A/2. - DNY-B/3.
3. mérkőzés: 1-2. mérkőzés vesztesei	3. mérkőzés: 1-2. mérkőzés vesztesei
4. mérkőzés: 1-2. mérkőzés győztesei	4. mérkőzés: 1-2. mérkőzés győztesei

Észak-keleti Régiós Jamboree	Dél-keleti Régiós Jamboree
1. mérkőzés: ÉK-A/3. - ÉK-B/2.	1. mérkőzés: DK-A/3. - DK-B/2.
2. mérkőzés: ÉK-A/2. - ÉK-B/3.	2. mérkőzés: DK-A/2. - DK-B/3.
3. mérkőzés: 1-2. mérkőzés vesztesei	3. mérkőzés: 1-2. mérkőzés vesztesei
4. mérkőzés: 1-2. mérkőzés győztesei	4. mérkőzés: 1-2. mérkőzés győztesei